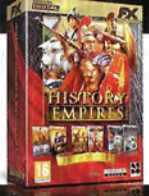


PACK 6 JUEGOS PARA PC HISTORY EMPIRES

¡LA MEJOR ESTRATEGIA DE LA HISTORIA EN PC!

¡GRATIS! PACK CON 6 JUEGOS

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 295 FEBRERO
POR SÓLO 3,99 €

HARDWARE

Gráficas al mejor precio

LA NUEVA GENERACIÓN ESTÁ A TU ALCANCE

REVIEW

Dragon Ball Z Kakarot

¡VIVE COMO NUNCA LA MÍTICA SERIE!

AHÓRRATE 10€ GAME RACING ELITE RGB GT400 SILLA GAMING

AÑO XXXVI
Número 295
8 424094 820313 00295
PVP CANARIAS 4,14€

RESIDENT EVIL 3

¡Prepárate para enfrentarte al terror total!

PREVIEWS

WARCRAFT III: REFORGED
MONSTER ENERGY SUPERCROSS 3

REVIEWS

RUNNER HEROES
KOFI QUEST ALPHA MOD

REPORTAJE

Holmgang

DESCUBRE LA FANTASÍA "MADE IN SPAIN" MÁS ALUCINANTE DEL AÑO

REPORTAJE

30 indies geniales para 2020

CREATIVIDAD EN ESTADO PURO EN PC

PERFECTO EN CADA DETALLE

NUEVO AGILITY CITY 125

El camino hasta la perfección solo se alcanza llevando cada detalle a la excelencia. Y el nuevo Agility City 125 ha recorrido cada metro de ese trayecto.

Desde su diseño, convertido ya en un referente de la ciudad, hasta la eficiencia en el consumo de su potente motor de inyección. Detalles que, junto a muchas más innovaciones que irás descubriendo, lo convierten en algo que solo se puede definir con un adjetivo: perfecto.

PVR 2.099 € **Seguro a Terceros incluido.**

Disponible también en 50 cc.

KYMCO
Dondequiera que vayas

UN AÑO DE MIEDO

Francisco Delgado
Director

Ya hemos dejado atrás las fiestas y estamos metidos de nuevo en la vorágine de estrenos, expectativas y anuncios para el PC, tanto en juegos como en hardware. El verdadero juego de 2020 acaba de empezar y será un año de miedo. Solo hay que mirar la portada de este mes, ¿verdad? Teniendo en cuenta, eso sí, que lo de "miedo" está dicho en el sentido más positivo. Aunque las últimas noticias al cierre de este número de Micromanía nos han confirmado unos cuantos retrasos inesperados, como el de «Cyberpunk 2077» y algún otro, no hay que asustarse por ello. Me reitero en que 2020 va a ser, seguro, un año de miedo, repleto de juegazos y bombazos. Incluso alguno inesperado –que siempre los hay–. Extendidos estos bombazos, además, a una parte de la industria que cada vez cobra mayor peso específico: los estudios independientes. Resumir todo lo que puede venir de los indies en 2020 es bastante pretencioso, no lo niego, pero hemos intentado empezar el año con fuerza haciendo una selección de esos juegos que no deberías pasar por alto. De entre todos, hemos escogido treinta que creemos que darán mucho que hablar, por su originalidad, calidad, ambición, estilo o propuestas rompedoras. A elegir entre géneros de todo tipo, claro, y en el mundo indie si algo hay –por fortuna– es variedad y talento a raudales. Se avecina un año de miedo, como digo, también en el mundo del hardware. Incluso puede que, por fin, la RV tome impulso. Gracias a ese título de Valve. Uno del que hemos hablado los últimos meses, ya sabes... En cualquier caso, solo con pasar la página y empezar a disfrutar del nuevo número de la revista entrarás de lleno en este fabuloso 2020. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

También en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
TEXTANDLINE
Diseño 3D, S.L.

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
2/2020
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Disintegration
8 Tendencias
10 Calendario
12 Opinión: ¿PC y consola?
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Resident Evil 3
26 30 Indies para 2020
50 Gráficas asequibles de nueva generación
78 Holmgang Memories of the Forgotten

18 PREVIEWS
18 Warcraft III: Reforged
20 Monster Energy Supercross 3
22 Death Stranding
Panzer Dragoon: Remake
Ori & the Will of the Wisps
Half-Life: Alyx
23 Doom Eternal
Predator: Hunting Grounds
Fairy Tail
Bleeding Edge

24 EL BUZÓN

36 ZONA MICROMANÍA
36 Panorama Indie
37 Realidad Virtual
38 Work in Progress
39 Sigue Jugando
40 Free to Play
41 Coleccionismo

42 ESPORTS
42 Actualidad eSports

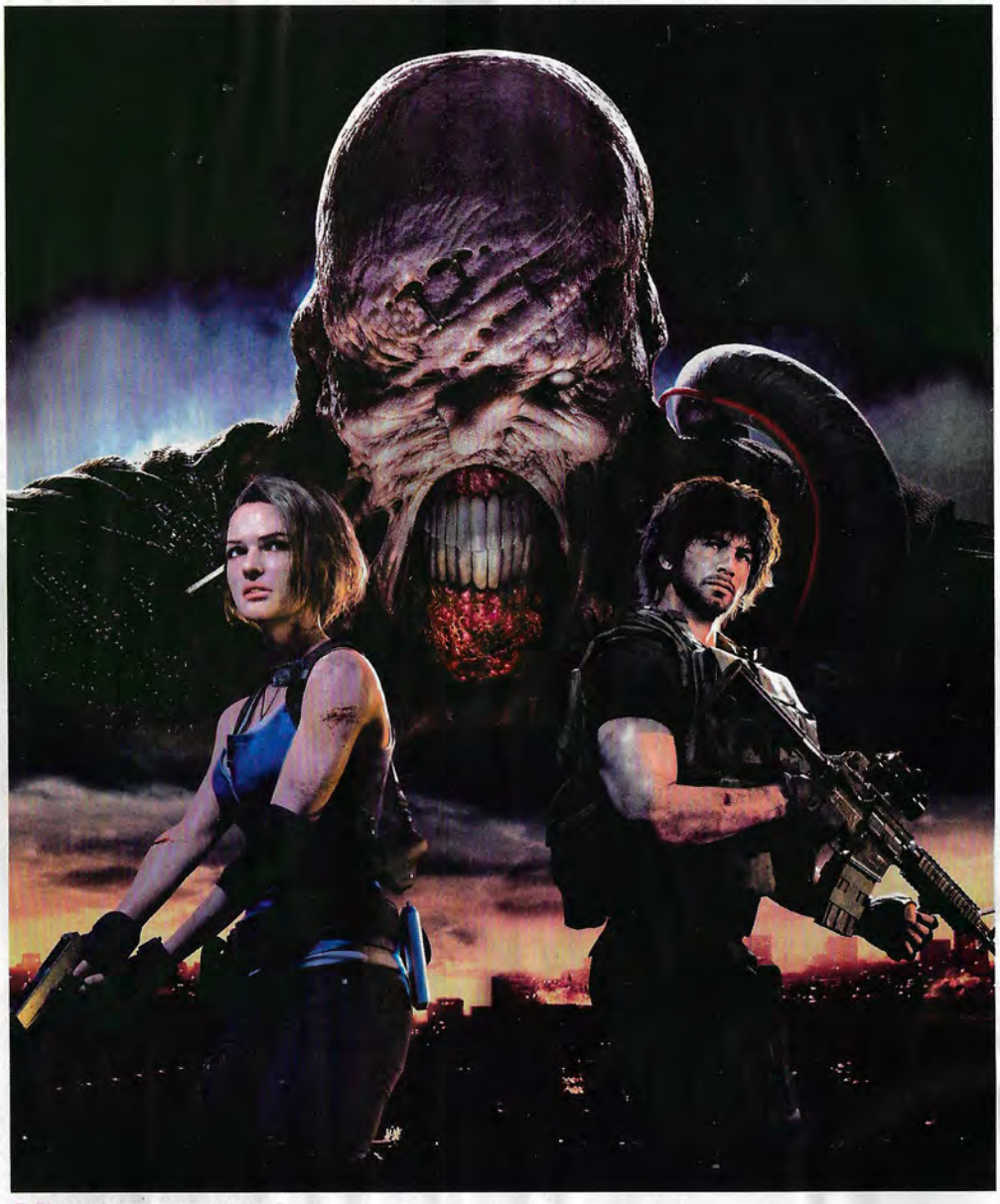
44 RETROMANÍA
44 Hace 20 años
46 Hace 10 años
48 Retromanía Actualidad

54 TECNOMANÍAS
54 Gaming
56 Hardware
58 Guía de compras
60 Guía de equipos

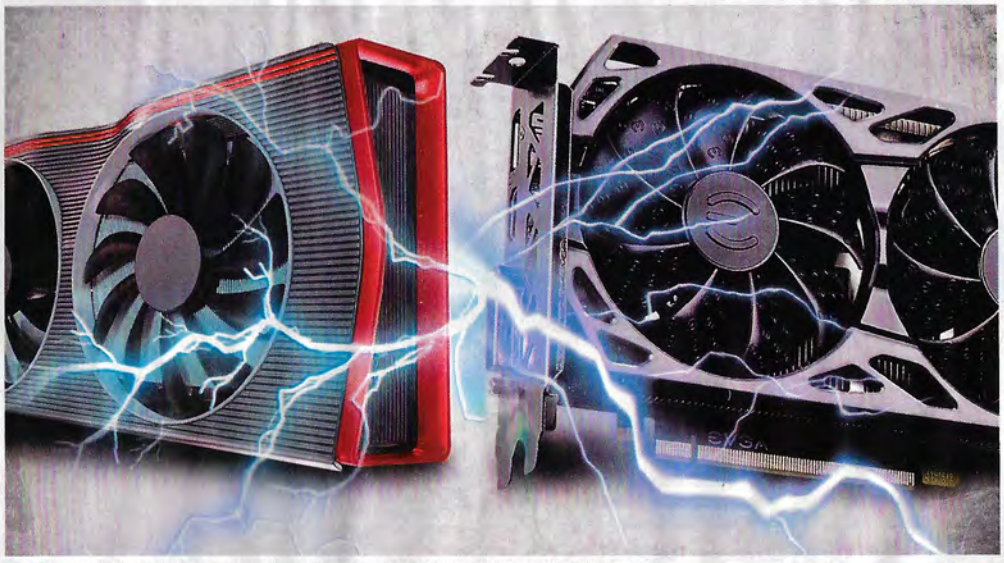
62 JUEGO EN DESCARGA
62 History Empires

66 REVIEWS
66 Runner Heroes
69 Kofi Quest: Alpha MOD
70 Dragon Ball Z Kakarot
73 Bug Academy

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía



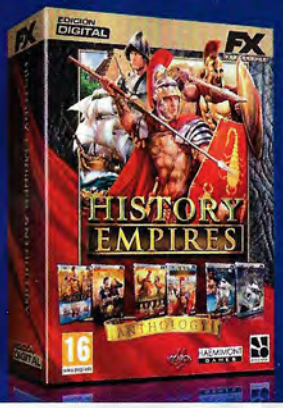
14 RESIDENT EVIL 3
La puesta al día de un nuevo clásico de la saga «Resident Evil» promete dejar pequeño a su predecesor.

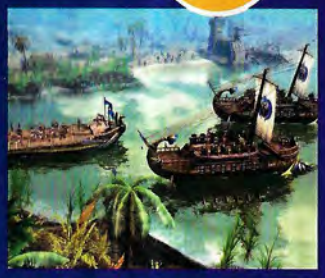


50 AMD RADEON 5600 XT Vs NVIDIA RTX 2060 KO
Entra en la nueva generación gráfica por menos de lo que imaginas con las tarjetas de AMD y NVIDIA.

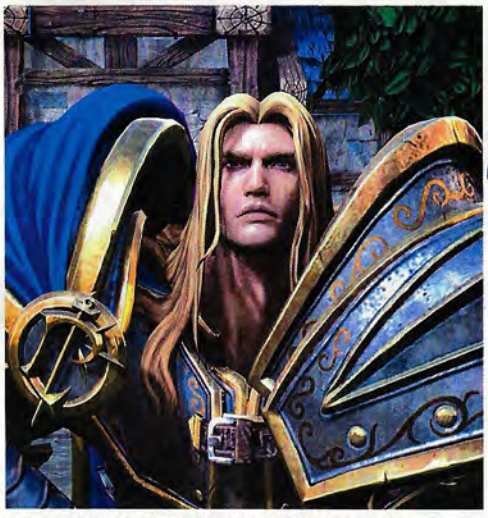
micromanía te regala HISTORY EMPIRES

JUEGO VALORADO EN 10€





62 ¡TODA LA HISTORIA EN UN PACK INCREÍBLE!
Despliega tus habilidades de general con seis juegazos de estrategia que te llevarán a recorrer toda la historia de la humanidad. ¡Brutal!



18 WARCRAFT III: REFORGED
Otro gran clásico de PC está ya a punto en un "remake" en el que Blizzard ha echado el resto. ¿Listo para conquistar Azeroth?

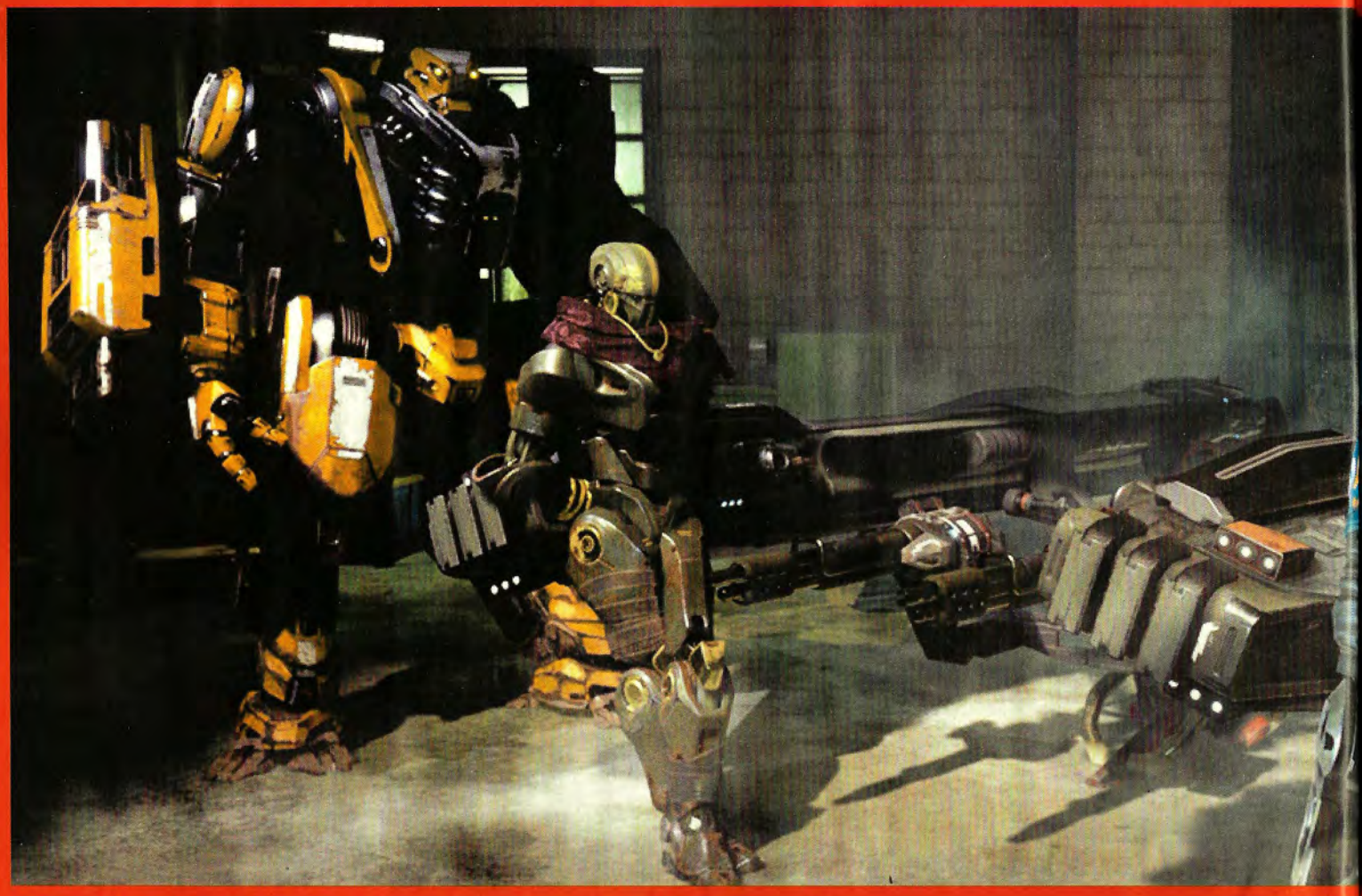
26 30 INDIES GENIALES PARA 2020
Talento, creatividad, originalidad, diversión. Todo eso y mucho más se puede encontrar en el mundo indie, y en 2020 llegarán un montón.

78 HOLMGANG
La fantasía, el rol y la acción se unirán en un indie español que puede romper moldes este año. Prepárate para descubrir «Holmgang».

70 DRAGON BALL Z KAKAROT
Vivir la mítica serie de anime ya es posible con el juego más ambicioso de «Dragon Ball Z». Acompaña a Goku y sus amigos en la aventura.

ÍNDICE POR JUEGOS

12 Minutes ... Reportaje 27
After the Fall ... Zona RV 37
Baldur's Gate 3 ... Reportaje 27
Bug Academy ... Review 73
Bleeding Edge ... Preview 23
Blood of Steel ... Calendario 10
Blood of Steel ... Panorama Indie 36
Borderlands 3 ... Sigue Jugando 39
Brawlhalla ... Free to Play 40
Carrion ... Reportaje 28
Cloudpunk ... Reportaje 28
Code Vein ... Work in Progress 38
Colony Ship ... Reportaje 29
Conqueror's Blade ... Free to Play 40
Coral Island ... Panorama Indie 36
Creaks ... Reportaje 29
Cris Tales ... Reportaje 30
Cristal Oscura. La Era de la Resistencia ... Calendario 10
Darwin Project ... Free to Play 40
DCS World ... Free to Play 40
Death Stranding ... Preview 22
Disintegration ... Primeras Imágenes 6
Doom Eternal ... Preview 23
Dragon Ball Z Kakarot ... Review 70
Eastward ... Reportaje 31
Elder Scrolls V: Skyrim, The ... Sigue Jugando 39
Everwild ... Reportaje 30
Exit the Gungeon ... Calendario 10
Fairy Tail ... Preview 23
Farming Simulator 19 ... Sigue Jugando 39
Firefighting: Into the Flames ... Panorama Indie 36
Freedom Planet 2 ... Reportaje 32
Galaxy Turmoil ... Work in Progress 38
Grand Theft Auto IV ... Sigue Jugando 39
Grounded ... Reportaje 31
Hades ... Reportaje 28
Half-Life: Alyx ... Preview 22
Haven ... Reportaje 32
Haxity ... Work in Progress 38
Hearth Forth Alicia ... Reportaje 33
HearthStone ... Free to Play 40
Holoception ... Zona RV 37
Holmgang Memories of the Forgotten ... Reportaje 78
Hollow Knight: Silksong ... Reportaje 35
Kerbal Space Program 2 ... Reportaje 33
Kofi Quest Alpha MOD ... Review 69
Legends of Runeterra ... Reportaje 30
Legends of Runeterra ... Free to Play 40
Low-Fi ... Zona RV 37
Lord of the Rings: Gollum, The ... Work in Progress 38
Megam Man Zero/ZX Legacy Collect. ... Calendario 10
Minecraft Dungeons ... Work in Progress 38
Monster Energy Supercross 3 ... Calendario 10
Monster Energy Supercross 3 ... Preview 20
Ni No Kuni ... Coleccionismo 41
One Punch Man. A Hero Nobody... ... Calendario 10
Ori & the Will of the Wisps ... Preview 22
PIR4T35 ... Reportaje 33
Panzer Dragoon: Remake ... Preview 22
Predator: Hunting Grounds ... Preview 23
Procession to Calvary, The ... Reportaje 35
Resident Evil 3 ... Reportaje 14
Rock of Ages 3: Make & Break ... Free to Play 40
Romance of the Three Kingdoms XIV ... Calendario 10
Runner Heroes ... Review 66
Sable ... Reportaje 33
Scourgebringer ... Reportaje 34
Senua's Saga: Hellblade II ... Reportaje 32
Shovel Knight Dig ... Reportaje 35
Sonic ... Coleccionismo 41
Spelunky 2 ... Reportaje 35
Spiritfarer ... Reportaje 34
Star Renegades ... Reportaje 31
Streets of Rage 4 ... Reportaje 29
Suicide of Rachel Foster, The ... Calendario 10
Summer in Mara ... Calendario 10
Surge 2, The ... Sigue Jugando 39
System Shock 3 ... Reportaje 34
Taurus ... Zona RV 37
Tekken ... Coleccionismo 41
Tesla Force. United Scientists Army ... Calendario 10
Today is my Birthday ... Work in Progress 38
Unto the End ... Reportaje 34
VR Fantasy Island ... Zona RV 37
Warcraft III Reforged ... Preview 18
Warframe ... Free to Play 40
We Happy Few ... Work in Progress 38
Witcher 3, The ... Sigue Jugando 39
World War Z ... Sigue Jugando 39
Zhelter ... Panorama Indie 36



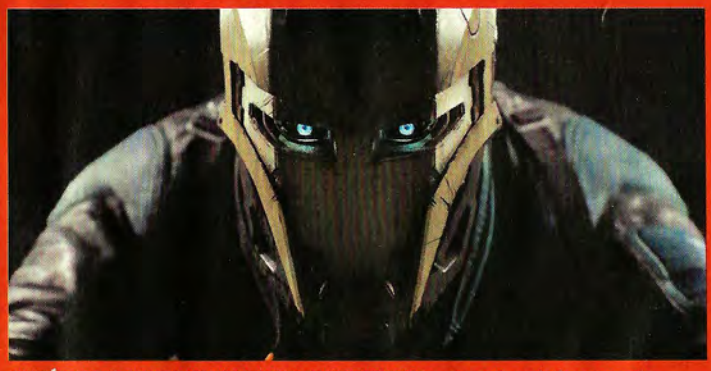
DISINTEGRATION

El amanecer del hombre máquina

ACCIÓN **2020** **V1 INTERACTIVE/PRIVATE DIVISION**

La humanidad está al borde de la extinción y solo la tecnología puede ayudar a la supervivencia. Para ello, se ha creado la "Integración", donde los cerebros humanos se extraen de los cuerpos biológicos y se alojan en armazones robóticos. Es un proceso que la nueva superpotencia, Rayonne, aplica a la fuerza a los últimos supervivientes humanos. Pero no todos están de acuerdo con ello. Por eso, la resistencia se alza y el conflicto estalla. Combates intensos se libran en este mundo futuro, donde los Graviciclos, vehículos voladores convertidos en poderosas armas, serán clave en la guerra. Y tú pilotarás uno de ellos.

UN MUNDO AL BORDE DE LA EXTINCIÓN. El futuro de «Disintegration» no es bonito, pero es un paraíso para el fan de la ciencia ficción y la acción intensa.



¿QUÉ TAL SIENTA TU CUERPO, ROMER? El protagonista de la campaña individual será Romer Shoal, cuyo cerebro se alojará en un cuerpo robotizado.

EL GRAVICICLO SERÁ UNO DE LOS PILARES DEL COMBATE. Vehículos voladores cuatrimotores, antes usados en misiones de rescate, son ahora auténticos tanques blindados con un temible arsenal.

EL MULTIJUGADOR COMBINARÁ ACCIÓN AÉREA Y TERRESTRE. En nuestro equipo cada jugador tendrá una función concreta, y la táctica y la coordinación serán fundamentales para vencer.

¡LA MUERTE LLEGA DESDE EL AIRE PARA TUS ENEMIGOS! La acción de «Disintegration» será siempre en primera persona, tanto en el modo individual como multijugador, y los momentos en que pilotemos el graviciclo se volverá más espectacular, manejando los controles de vuelo y las armas del vehículo. ¡Menudas vistas!

LA FORMACIÓN PARA LOCALIZAR VIDEOJUEGOS

Al igual que sucede con los responsables de Relaciones con la Prensa, Comunidad y Redes Sociales o Marketing, los encargados de la localización toman nota del sentimiento. De cómo los jugadores ven su obra. Por mucho que se desconozca el proceso de localización. Uno que implica tecnología y profesionales que deben sentir especial interés por el medio.

LOS MÓDULOS DE POSTGRADO OFRECEN FORMACIÓN REGLADA, con diversas disciplinas, como en este de ISTRAD para Expertos en Traducción y Localización de videojuegos.

En el número anterior hablamos de cómo la asociación Atrae premia los mejores trabajos de localización de textos. Los videojuegos tienen su categoría, pero quedó mucho que contar sobre el proceso de traducción, localización, "transcreación" o ¿electraducción?, como sugieren llamarle algunos profesionales.

Para empezar, el trabajo de localización de un videojuego depende de su tamaño. Cuanto mayor es la producción, más alto es el número de profesionales y fases implicados. Los profesionales, por su parte, tienen una base común con otros sectores con los que comparten recursos y proyectos. No se puede hablar de una industria, pero sí de salidas laborales y formación reglada.

Formarse para localizar juegos

Los estudios de Grado de Traducción e Interpretación son parte de la oferta en varias universidades. En ellos se ha incorporado la localización de videojuegos al temario, aunque no como materia específica. Esta suele relacionarse con "Traducción Audiovisual", "Traducción Multimedia" o "Traducción de Software".

Lo que resulta más habitual en España son los estudios de máster y postgrado con módulos completos, centrados en la localización de juegos.

Se trata la historia, definición y estado de los videojuegos. Presentan las herramientas disponibles, fases del desarrollo y cómo encaja la localización. Junto a la parte del subtitulado y doblaje, testeo, promoción, formatos y muchos aspectos que pueden cambiar cada año. En general, se da una formación que permite empezar a trabajar en la localización y en la gestión.

En cuanto a la profesión, la localización y traducción en general ha entrado relativamente tarde en la educación reglada. De ahí que muchos profesionales empezaran por vocación y de forma autodidacta. Por su lado, la oferta se extiende cuando no es enseñanza reglada, con cursos monográficos en varios centros.

Distintas salidas

En un proyecto ideal, el equipo de localización trabajaría en pa-

PEGI

La clasificación PEGI es un condicionante. Aurora Ramírez habla de su gran influencia. En muchas ocasiones, comenta, hay ideas que sonarían muy divertidas, pero son inadecuadas para mantener el nivel de edad de un título. De ahí que algunos profesionales tengan ganas de encontrarse con títulos +18, para dar rienda suelta a su creatividad, sin limitaciones por palabras malsonantes.

Eugenia Arrés le da mucha importancia a PEGI, aunque expone diferencias entre proyectos. Los que tienen un mercado global cuidan en origen estos aspectos y cuando llega el proceso de localización dan facilidades. "En España no hay un estándar adicional, así que se rara vez se realizan modificaciones en un juego original de otro país. Esto también depende de las distribuidoras", comenta.

LA CLASIFICACIÓN POR EDADES es uno de los aspectos muy a tener en cuenta en procesos de localización.

930 EUROS ES EL PRECIO DE UN POSTGRADO DE TRADUCCIÓN Y LOCALIZACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN ISTRAD, Sevilla, con 45 créditos ECTS de 25 horas. La educación no reglada empieza en menos de 100€ por cursillos online, mientras la oferta presencial ofrece una oferta cada vez más amplia y diversa.

UNO DE LOS GÉNEROS QUE MÁS DEDICACIÓN PRECISAN en la localización es el rol, donde los traductores deben empaparse de todos los aspectos posibles.

> **"Creo que todos estamos fichadísimos por la NSA. Nos ha tocado buscar cada cosa..."**

ralelo al desarrollo del videojuego. Realizaría labores de asesoría que facilitarían el trabajo posterior, sin contratiempos y tiempos menores.

Una vez que está claro, se prepara el material a traducir, que incluye textos del juego, vídeos, sonido, la campaña de marketing, textos legales, etc. Es decir, los gestores del proyecto organizan la localización con los traductores y revisores, según las necesidades. Una vez terminada la revisión, en caso de que haya fase de test, todo vuelve al desarrollador para dejarlo en su sitio.

Una de las herramientas más útiles es el llamado "kit de localización". Este se compone de todo el texto junto a diversos materiales de referencia.

Hay un trabajo de investigación previo a la traducción propiamente dicha. Aurora Ramírez bromea con la idea de sentirse vigilada por el FBI, al tener que buscar información sobre armas. Su compañero, Francisco Paredes, coincide, "creo que estamos fichadísimos por la NSA. Nos ha tocado buscar cada cosa".

Perfiles profesionales

Por un lado, nos encontramos con el jefe de proyecto que recibe el material y los prepara con el software adecuado. Entre las herramientas las hay dedicadas a la traducción asistida (TAO), que facilitan el progreso. Además de las propias de descompilación y compilación, emuladores y otras que se convierten en indispensables para el localizador. El jefe de proyecto es también el enlace entre las partes y encargado de que los plazos se cumplan.

Los traductores hacen un trabajo más evidente. Han de tener un buen conocimiento de los idiomas, además de un nivel creativo notable y una capacidad excepcional para comunicarse por escrito. Han de dominar la precisión en los términos, captar guiños culturales, etc.

Para la revisión también hay un perfil especializado. Su función es leer exhaustivamente la traducción y compararla con el original. Han de asegurarse de que el mensaje se entiende correctamente y que no hay erratas. Su función no es corregir, sino mejorar la calidad final.

En último lugar están los equipos de testeo lingüístico. Deben comprobar que todo cabe correctamente en las cajas de texto, que no hay discrepancias entre lo que se anuncia y la realidad o que los mensajes se corresponden con cada plataforma.

Lo habitual es encontrar titulados en Traducción e Interpretación, así como Filología. El tejido empresarial cuenta, también, con muchos autónomos.

Hay casos en los que el equipo de localización no está en España. Es un trabajo donde hay que asumir la movilidad. Con empresas que llevan a cabo toda la localización mundial en unas oficinas, a nivel interno. Mientras otras buscan soluciones en cualquier parte del mundo.

SOBRE LOS MANUALES

Sustituidos por tutoriales dentro de los juegos o dejados de lado totalmente, los manuales de papel son algo del pasado. Tanto por motivos ecológicos como prácticos, se han perdido definitivamente y han pasado al plano totalmente digital. Esto no impide que aún se dediquen esfuerzos en la localización de ayudas para el jugador.

En el sector se ve desde la nostalgia, aunque se asuman las ventajas de los nuevos soportes. La localización de manuales suponía y supone un trabajo importante. Con los menús hay que asegurarse de que coincidan con lo que se ve en la guía correspondiente, por ejemplo. Igual sucede con objetos, armas y cualquier término o particularidades de cada plataforma. Con el formato impreso había, además, un proceso de maquetación. Aunque se recibiera el archivo ya con el formato casi final, pendiente de revisiones.

Las guías, webs oficiales y de terceros, foros, wikis, etc. han tomado el relevo de un formato que se hizo inseparable de los juegos en formato físico. Aunque los profesionales mantienen su nivel de trabajo, pues la producción de títulos no para y siempre hay una web que localizar o contenido dentro del juego.

LAS GUÍAS, COMO LAS QUE EDITABA PRIMA, hacían las funciones de manual para algunos juegos complejos. Pero también son sustituidas por otros formatos más prácticos e inmediatos.

GATUBELA Y GUASÓN EN LUGAR DE CATWOMAN Y JOKER es como presentó Telltale Games su juego de Batman en España.

NOVEDADES DE FEBRERO

Un mes más largo de lo habitual

Nombres míticos de la niñez –para algunos–, como Cristal Oscuro, vuelven gracias a Netflix en forma de serie y hasta se atreven a tener su juego. Algo que la nostalgia puede llevar al éxito. Aunque no viene sola y la competencia sabe explotar las ganas de vivir lo que se ve en las series. Como pasa con «One Punch Man» y su entrenamiento diario. Aunque hay muchas más opciones en este mes de solo 29 días, con carreras sobre ruedas, estrategia, rol o misiones difíciles hechas de píxeles bien gordos. No hay mes que nos de un respiro en lanzamientos o planes fuera de casa.

FEBRERO 2020: LANZAMIENTOS

Monster Energy Supercross 3. La temporada 2019 llega a nuestros PC con más opciones competitivas.

Exit the Gungeon. Con el éxito de su anterior entrega solo podemos esperar diversión y retos enormes.

Summer in Mara. Un precioso archipiélago sirve de escenario a este título de rol y gestión de recursos.

Cristal Oscuro: La era de la resistencia. Tactics. La lucha por turnos contra los skeksis llega a PC.

The Suicide of Rachel Foster. Daedalic aumenta su experiencia en aventuras con una de misterio.

Blood of Steel. Tambores de guerra y batallas históricas imposibles llenan la pantalla de guerreros.

Tesla Force: United Scientists Army. La ciencia es el arma principal en esta batalla contra monstruos.

Mega Man Zero/ZX Legacy Collection. Los clásicos de la saga llegan a nuestros equipos.

One Punch Man: A Hero Nobody Knows. Spike Chunsoft se atreven con el héroe más grande.

Romance of the Three Kingdoms XIV. Las batallas siguen en China con la guerra de los tres reinos.

EVENTOS A SEGUIR

D.I.C.E. SUMMIT 2020, 11 de febrero 2020 en Las Vegas, entregará sus premios y contará con las mejores mentes pensantes del sector.
dicesummit.org

JAPAN WEEKEND, 15 y 16 de febrero 2020 en Madrid, repite cita en IFEMA con todo lo que rodea a la cultura japonesa y el entretenimiento.
japanweekend.com/Madrid

INTEL EXTREME MASTERS, 28 de febrero a 1 de marzo 2020 en Katowize, Polonia, es la cita anual de los eSports que promete seguir viva por muchos años.
intelextrememasters.com

PRÓXIMAMENTE...

1er Y 2º TRIMESTRE DE 2020

VALENCIA SUMMIT 2020

5 a 7 de marzo 2020 ■ **Valencia**
valenciaindiesummit.com
La nueva edición de este evento promete reunir cientos de aficionados, creadores y profesionales.

DOOM ETERNAL

20 de marzo 2020 ■ **Bethesda** ■ *bethesda.net*
Además de seguir la nueva ruta de la saga de id Software, «Doom Eternal» llegará junto a una revisión del clásico «Doom 64».

HALF-LIFE: ALYX

Marzo 2020 ■ **Valve** ■ *www.half-life.com*
El regreso de «Half-Life» por todo lo alto promete ser la experiencia más impresionante en Realidad Virtual hasta el momento.

BIG DEAL CONFERENCE

11 de abril 2020 ■ **Moscú** ■ **Mail.ru Group**
my.games
La mayor editora rusa tendrá su conferencia con invitados de Epic, Ubisoft, Blizzard, Riot y más.

DEAD STRANDING

Junio 2020 ■ **Kojima Productions**
www.kojimaproductions.jp
El primer título de Kojima Productions pone rumbo al PC para empezar el verano con una larga marcha.

E3 EXPO

9 a 11 de junio ■ **Los Ángeles** ■ *www.e3expo.com*
Aunque en los últimos años ha pasado a ser una feria más dedicada al público visitante, algunas compañías reservan sus anuncios para el E3.

TAMBIÉN EN 2020 Y MÁS...

CYBERPUNK 2077

Septiembre 2020 ■ **CD Projekt Red**
cyberpunk.net
El retraso hace que su multijugador apunte a 2021 para empezar a disfrutar de su futuro cyberpunk.

MARVEL AVENGERS

4 de Septiembre 2020 ■ **Square-Enix**
avengers.square-enix-games.com
Otro título que saldrá más tarde de lo esperado es esta versión de Los Vengadores de Marvel.

VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

2020 ■ **Paradox Interactive**
www.bloodlines2.com
Sin una fecha fija, esperamos ser vampiros antes de que acabe 2020, como prometen sus responsables.

GAME ¡DESCUBRE LOS NUEVOS TECLADOS GAME Y JUEGA COMO NUNCA ANTES!

Sea cual sea tu género favorito y sea cual sea tu presupuesto, GAME tiene para ti los mejores teclados gaming del mercado. Con membrana, mecánicos, retroiluminados, resistentes a todo y listos para aguantar lo que les eches con tus juegos favoritos.

TECLADO GAMING GAME KX300 RGB SEMI MECÁNICO

Una **sensación de teclado mecánico en uno de membrana**. ¿Imposible? No, como te demostrará el sensacional GAME KX300 RGB. Un teclado gaming, a un precio increíble, con el que llevarás el control en tus juegos a un nivel que no te imaginas.

24'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- 105 teclas de membrana que ofrecen una experiencia similar a la de un teclado mecánico
- Vida útil hasta 30.000.000 pulsaciones
- Retroiluminación RGB Rainbow
- Brillo ajustable
- 12 teclas con funciones multimedia
- Función anti-ghosting
- Función bloqueo tecla Windows
- Teclado numérico integrado
- Conexión USB
- Longitud del cable 1.8m
- Diseño resistente al agua y salpicaduras
- Parte superior metálica
- Compatible con Windows y Mac
- Dimensiones: 448 x 152 x 44mm
- Peso: 604 g

TECLADO GAMING GAME KX400 MECÁNICO RED SWITCH RGB

El perfecto equilibrio en teclados mecánicos gaming. **Rendimiento máximo al mejor precio**. Así es el teclado mecánico gaming GAME KX400. Como sus hermanos, resiste a agua y salpicaduras, aguanta las sesiones de juego más intensas.

49'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- 105 teclas mecánicas con interruptores rojos
- Vida útil hasta 50.000.000 pulsaciones
- Retroiluminación RGB Rainbow
- 2 teclas con funciones multimedia
- 9 efectos / modos de iluminación
- 4 niveles de brillo en iluminación ajustable
- 3 niveles de frecuencia en iluminación ajustable
- Sistema anti-ghosting en todas las teclas
- Función bloqueo tecla Windows
- Teclado numérico integrado
- Conexión USB
- Longitud del cable 1.8m
- Diseño resistente al agua y salpicaduras
- Compatible con Windows y Mac
- Dimensiones 444 x 155 x 38.5 mm

TECLADO GAMING GAME KX500 MECÁNICO RED SWITCH RGB

Si aspiras a lo máximo en teclados gaming para tu PC, GAME lo tiene: el GAME KX500 ofrece **teclas con interruptores mecánicos RED de pulsación rápida**, 15 teclas multimedia y retroiluminación Full RGB con personalización completa. ¡Brutal!

69'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- 105 teclas mecánicas con interruptores rojos
- Hasta 50.000.000 pulsaciones
- Retroiluminación RGB Full
- Control de volumen integrado
- 12 teclas con funciones multimedia
- 15 efectos / modos de iluminación
- Frecuencia en iluminación ajustable
- Permite personalizar la iluminación de las teclas independientemente
- 3 Botones multimedia adicionales
- Función anti-ghosting
- Función bloqueo tecla Windows
- Teclado numérico integrado
- Conexión USB
- Longitud del cable 1.8m
- Resistente al agua y salpicaduras
- Compatible con Windows
- Dimensiones: 446 x 135 x 37mm
- Peso: 1 Kg

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **Game.es**

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

CAPTAIN TSUBASA: RISE OF NEW CHAMPIONS
La serie "Campeones", como se conoció en España, tendrá un juego nuevo a finales de año de la mano de Bandai Namco.
bandainamcoent.eu

GUARDIANS FOR AUSTRALIA
Una iniciativa con Bungie ha puesto a la venta en su tienda oficial camisetas solidarias con los ingresos destinados a luchar contra el fuego.
eu.bungiestore.com

TEMPLADO

FORTNITE DE RÉCORD
Por segundo año consecutivo «Fortnite» es el juego con más ingresos, 1800 millones de dólares, en 2019.
www.epicgames.com

UBISOFT ENTREPRENEURS LAB.
El programa internacional de apoyo a desarrolladores y emprendedores de Ubisoft, Entrepreneurs Lab., ha entrado en su quinta temporada.
www.ubisoft.com

FRÍO

A ROCKSTAR LE SALE A DEVOLVER
37,6 millones de libras ha devuelto el fisco británico a Rockstar como compensación por su inversión en la "cultura británica".
gov.uk

TELECINCO: ADICTOS AL FORTNITE
Telecinco asume argumentos de dudosa validez en su programa de televisión "Adictos al Fortnite", duramente criticado por aficionados, profesionales, medios y jugadores.

¿POR QUÉ TANTAS GANAS DE UN PC-CONSOLA?

Paco Delgado
Director de Micromanía

El CES 2020 trajo muchos anuncios, pero la presentación del Alienware UFO, un prototipo de PC reconvertido en consola, causó sensación. ¿Por qué?

Hace unos días leí un estupendo artículo en El País en el que los cuatro directores nominados a los Goya debatían, entre otras cosas, sobre el actual momento del cine como industria y su "guerra" con las, cada vez más en auge, series para televisión. El titular, sacado de las declaraciones de uno de ellos, era perfecto: "si todo el mundo hace series, ¿quién rodará las películas del año que viene?".

Cuando empecé en esto del periodismo de videojuegos –aún no existía Internet, no digo más–, había una "guerra" enconada entre fans y detractores de PC y consola sobre cuál era la plataforma de juego idónea. Antes, como jugador, ya había vivido algo parecido con discusiones entre amigos sobre si el Spectrum era mejor que el Amstrad, o el Commodores 64 le daba mil vueltas al MSX.

¿A quién quieres más?

Con el paso de los años ese fenómeno "fanboy" parece haber remitido –algo– desde el momento en que, hace algunas generaciones de hardware, un par de décadas atrás, las consolas empezaron a parecerse sospechosamente a un PC comprimido en una caja. Y, desde entonces, los jugadores de PC hemos asistido a un fenómeno de lo más curioso, con los ordenadores intentando asemejarse a consolas. Alienware, en la última edición del CES, ha presentado un prototipo –que ni siquiera está claro que vaya a lanzarse algún día ni a qué precio– de híbrido de PC y consola que parece una Switch hipervitaminada y mineralizada, llamada UFO. Y ha causado sensación. Lo curioso es que no es la primera vez que ocurre algo así. Una empresa española, SmachZ, está a punto de poner en el mercado las primeras unidades de su híbrido de PC y consola, presentado en 2016, con la que esa idea de convertir el PC en una consola portátil empezó a sonar fuerte . Quizá el anuncio de Alienware justo ahora no sea casual, ¿verdad?

Pero mi pregunta es, ¿por qué? Acaso, si todo el mundo quiere que el hardware de juegos sea una consola, ¿no perderemos la vanguardia tecnológica que representa el PC y de la que las consolas viven actualmente?

El péndulo va y vuelve

Es como si, de repente, la modernidad en cuestión de hardware hubiera iniciado un recorrido pendular a la inversa de como se había desarrollado hasta ahora la evolución tecnológica. Como si por el hecho de que haya grandes series para televisión, que es lo que más se demanda ahora por el público, el cine tuviera que dejar de existir.

La apuesta de SmachZ me parece sumamente admirable y de aplaudir, y les deseo toda la suerte del mundo, pero también muy arriesgada. Por un lado, viendo la evolución del mercado y la economía –costará entre 700 y 1000 €–. Por otro, porque, quizá desde mi mentalidad de jugador viejuno, veo que el formato y la experiencia de juego no tienen nada que ver. Siempre he tenido el PC como una experiencia que precisa de un espacio propio y un entorno que tiene sus requisitos específicos. Como cierto tipo de cine, que por mucho que se pueda ver en un móvil o en la televisión, no tiene nada que ver con la experiencia de una enorme sala oscura con una pantalla gigante.

Y en el futuro...

En el futuro, incluso el más cercano, no tengo ni idea de si Alienware UFO verá la luz, si SmachZ triunfará –ojalá– o si será Stadia quien se lleve el gato al agua. Pero ahora mismo tengo bastante claro que el PC, tal y como lo conocemos, no se convertirá en una consola portátil. Porque ya no sería un PC.

"Si la tendencia es a convertir el PC en una consola portátil, la experiencia de juego cambiará"

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

"Creo que empieza una nueva etapa en nuestra relación continuada", afirma el jefe de CD Projekt, Adam Kiciński, tras renovar «The Witcher» con Andrzej Sapkowski.

"Es asombroso trabajar en la compañía que hizo los juegos que amaba de joven", dice una ilusionada Samantha Ebelthite, sobre EA.

"El mercado de gráficas, especialmente de alta gama, es muy importante para nosotros", Lisa Su, CEO de AMD, frente a NVIDIA.

"Vamos a hacer algunas cosas alucinantes", afirma con contundencia, el ex Respawn, Vince Zampella, jefe de EA DICE.

"Todos nuestros juegos, como en PC, funcionarán en toda esta familia de dispositivos", es como zanja Matt Booty, de Microsoft, el tema de las generaciones.

"¡Arriésgate¡ La vida es demasiado corta para retener tu carrera", aconseja Tom Shibley, de Wildlife Studios.

"Hasta cierto punto, sí, sinceramente", confirma la necesidad de horas extra Marcin Iwinski en «Cyberpunk 2077».

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CÓMO... se llaman los juegos exclusivos de consola que también salen en PC?

¿QUÉ... diferencias hay entre horas extra y estar en período de "crunch"?

¿CUÁNTOS... juegos importantes y sonados se han retrasado ya este año y cuántos quedan por cambiar de fecha?

¿POR QUÉ... ha dejado Epic que Maxime Beland vuelva a Ubisoft, tras pasar ocho meses con «Fortnite»?

¿CÓMO... es que no hay un "First Dates" o similar en el que los invitados se conozcan en torno a algún videojuego?

¿CUÁNTOS... jugadores de consola se pasarán al PC cuando salgan las nuevas gráficas y configuraciones de ordenador en 2020?

¿QUÉ... pasará con la demanda de Ubisoft contra los responsables del ataque DOoS contra «Rainbow Six Siege»?

¿QUIÉN... piensa que el retraso de Cyberpunk 2077 a finales de 2020 y de su multijugador a 2021 son buenas noticias?

CAUTION

RESIDENT EVIL 3™

¡Reencuentra a (tu) Némesis!

Dicen que la historia se suele repetir. Nada más cierto se puede aplicar a Raccoon City que, veinte años después, revive el caos del virus T y la reaparición del arma zombi definitiva: Némesis.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Survival Horror
- **Estudio/compañía:** Capcom
- **Fecha prevista:** 3 de abril de 2020

CÓMO SERÁ

- Será un **survival horror, "remake" del clásico** de Capcom de 1999.
- Usará una **nueva perspectiva de cámara**, como «Resident Evil 2».
- La **protagonista será Jill Valentine, de STARS**, una de las supervivientes del ataque del virus T.
- Incluirá un **multijugador asimétrico, Resistance, 4v1**, donde cuatro supervivientes se enfrentarán a Cerebro.
- Su **base técnica será el RE Engine**, ya usado en otros juegos de la saga.

Tras la incursión de Leon Kennedy y Claire Redfield en el corazón de Umbrella, en la que los acompañamos hace solo un año, todo parecía indicar que los planes de la caótica investigación biológica de la compañía habían cesado. Error. ¿Cómo, si no, íbamos a disfrutar del nuevo remake de «Resident Evil» y pasarlo en grande con la puesta al día de la siguiente entrega de la saga? Capcom le ha cogido el gusto a insuflar nueva vida, técnica y jugable, a una de sus series más legendarias, y el inminente estreno del nuevo «Resident Evil 3» es la prueba de que, a veces, que se repita la historia es algo buenísimo.

Como ocurrió con el remake del pasado año, «Resident Evil 3» apuesta por un cambio en la perspectiva de juego, ahora en tercera persona con cámara sobre el hombro, una reinvención visual completa basada en el uso del RE Engine y una acción más directa e intuitiva, así como la exploración. Así, Raccoon City se vuelve más real que nunca en el aparta-

> **"Capcom reinventa otro clásico de «Resident Evil», para revivir el colapso de Raccoon City"**

Raccoon City está a punto del colapso definitivo y solo tú puedes enfrentarte a la amenaza del virtus T. Umbrella ha desatado el caos en la ciudad y Jill Valentine, miembro de la fuerza de élite de la policía, STARS, es de las pocas supervivientes y la única esperanza frente al caos y el temible Némesis, que ha vuelto.

Aunque la protagonista absoluta será Jill Valentine, habrá otros personajes que nos echarán una mano. Carlos Oliveira, en la imagen, Mikhail Victor o Nicholai Ginovaef serán de gran ayuda.

do visual, como los personajes y enemigos –más aterradores incluso–. Y eso, sí, incluye a la gran Némesis de Jill Valentine... O sea, a Némesis. La monstruosa criatura, arma biológica definitiva de Umbrella, que dio su nombre al juego original de 1999.

Más Raccoon, más supervivencia

El nuevo «Resident Evil 3» apostará, además de por su puesta al día gráfica, por novedades en la jugabilidad. Nuevos escenarios que explorar de Raccoon City, nuevas mecánicas para Jill –algo muy similar, en suma, a lo visto en el remake de «RE 2»–, algún personaje extra –ya se ha confirmado la aparición de los conocidos Carlos Oliveira, Nicholai Ginovaef y Mikhail Victor– y, posiblemente, nuevos modos de partida plus y similares.

Sin embargo, el gran anuncio, hasta la fecha, de «Resident Evil 3» fue el que se produjo en la última edición del Tokyo Game Show, con la inclusion de un modo mutijugador inédito llamado Resistance.

No es la primera vez que Capcom toma el universo «Resident Evil» como base de títulos multijugador algo experimentales, pero Resistance quiere ser una perspectiva paralela de la tra-

¡ASÍ LUCIRÁN AHORA JILL VALENTINE Y EL TERRORÍFICO NÉMESIS!

Jill Valentine ha dado un cambio radical en su aspecto. La protagonista, no solo es impresionante visualmente; además, como sucedió en «RE 2», el uso de la captura de movimiento ofrece unas animaciones mucho más realistas.

Si en el original de 1999 Némesis ya tenía una presencia imponente y ponía los pelos de punta solo con ver su silueta, ahora, con un aspecto mucho más realista, nuevos FX y el cambio en la perspectiva de juego... ¡aterra!

“Además de una puesta al día total en lo técnico, incluirá un nuevo modo multijugador”

ma principal, ofreciendo acción multijugador asimétrica, en la que un grupo de cuatro jugadores, como supervivientes de Raccoon City, se enfrentan a las trampas y desafíos de otro jugador, Cerebro –Mastermind– capaz incluso de lanzar amenazas biológicas T –Tyrant o G-Birkin– contra el equipo. Experimentos, en teoría, que suceden de forma simultánea con el colapso de Raccoon City mientras Jill Valentine se enfrenta al temible Némesis y las hordas de zombis que han arrasado la ciudad.

«Resident Evil 3» promete ir un paso más allá en acción, diseño, trama y desarrollo que su más inmediato predecesor, y el nuevo multijugador es un indicativo muy claro. Así que prepárate para el terror zombi, porque Némesis te está esperando. **A.P.R.**

La nueva perspectiva de juego es similar a la que pudimos ver en el remake de «Resident Evil 2». Mucho más enfocada a la exploración sin límites y a la acción, sin olvidar los detalles de diseño que marcan la esencia de la saga.

AHORA, EL TERROR SE VIVIRÁ EN COMPAÑÍA

La inclusión del nuevo modo multijugador asimétrico, «Resident Evil Resistance», será el gran aliciente que el "remake" del clásico ofrecerá tanto a jugadores veteranos como a los más jóvenes. Se desveló en la última edición del Tokyo Game Show, y fue una sorpresa para el fan.

En Resistance, cuatro supervivientes se enfrentarán a los ataques del Cerebro, otro jugador que controlará una baraja de cartas con las que colocar trampas, usar cámaras de seguridad armadas y lanzar ataques de zombis contra el grupo, intentando eliminar a todos sus miembros.

La coordinación de los cuatro supervivientes será clave para vencer en las pruebas. Mientras, Cerebro podrá controlar directamente armas biológicas de élite, como G-Birkin o Tyrant, para desbaratar los planes de sus contrincantes, además de usar todos los recursos antes citados.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia
- **Estudio/compañía:** Blizzard
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** Enero 2020

playwarcraft3.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **estrategia en tiempo real**, "remake" del clásico de Blizzard de 2002.
- **Incluirá el título original y la expansión «The Frozen Throne»**, en un único juego.
- Jugaremos la historia completa controlando a **cuatro facciones: orcos, no muertos, humanos y elfos nocturnos**.
- **Mejorará todo el apartado gráfico** remodelando escenarios, estructuras y unidades.
- Incluirá un **nuevo y más completo editor** de mapas y escenarios.

PRIMERA IMPRESIÓN

El clásico de estrategia renace casi 20 años después para ofrecer a una nueva generación de jugadores el origen de algunas de las grandes sagas de Blizzard.

WARCRAFT III REFORGED

¡Azeroth espera tu vuelta!

La caída de Lordaeron. La fundación de Orgrimmar. El ascenso del Rey Exánime. La llegada de la Legión Ardiente... Son más de dos décadas de épica, emoción, terror y gloria vividas en Azeroth. Y todo comenzó con «Warcraft», sí, pero se llevó al culmen con «Warcraft III: Reign of Chaos» y su expansión, «The Frozen Throne». ¡Cuánto has pasado en Azeroth! ¡Cuánto has compartido con amigos en «World of Warcraft»!

Pero ha pasado mucho tiempo. Demasiado. Y una nueva generación de aventureros y jugadores –más una legión de nostálgicos nada desdeñable– merece saber el origen de todo. Cómo los personajes más carismáticos y definitorios llegaron a ser los que son y cómo la semilla que plantaron en Azeroth ha llevado a este universo a lo que es hoy –y a cómo llegará a ser en «Shadowlands», dentro de unos meses–. Y cómo con «Warcraft III Reforged» se podrá disfrutar de una experiencia remozada por completo de uno de los grandes clásicos de la estrategia en tiempo real en PC, así como acceder simultáneamente a las versiones clásicas del juego original y de la expansión. ¿Qué más puedes pedir?

Todo cambia, todo sigue igual

En «Warcraft III Reforged» volveremos a enfrentarnos a distintas misiones y desafíos en los que tres recursos clave –oro, madera y alimentos– nos permitirán construir edificios y estructuras, generar y entrenar unidades para crear ejércitos y, llegado el momento, lanzarlos a la lucha contra nuestros enemigos. La tremenda contienda que sacude el mundo de Azeroth enfrenta a cuatro facciones bien diferenciadas: humanos, no muertos, elfos y orcos. Todos luchan por el poder y, con el tiempo, crearán dos grandes facciones –Horda y Alianza–, aunque eso es otra historia.

La que ahora nos ocupa, la del Reino del Caos y el Trono Helado, nos devuelve la esencia de jugabilidad del clásico, pero con numerosos ajustes y retoques. En primer lugar, el más evidente, el gráfico. A nivel visual, «Reforged» nos mostrará unidades, escenarios y estructuras completamente remodeladas, con más detalle y mejoras en texturas y animaciones. Se han rediseñado cuatro horas de escenas

"El clásico de estrategia revive en un remake que ofrece la historia completa de Azeroth"

¡Azeroth renace desde sus orígenes! «Warcraft III Reforged» nos trae la historia completa del clásico de estrategia de Blizzard, completamente remozado y equilibrado.

Más «Warcraft» que nunca: multijugador y editor remozados

Más allá del remozado apartado visual, para lo que Blizzard ha remodelado cada unidad, estructura y mapa de «Warcraft III» –incluyendo el rediseño de la ciudad en la misión "La Matanza", para adaptarse a las experiencias posteriores de «World of Warcraft»–, disfrutaremos ahora de un multijugador actualizado para hasta 12 jugadores, con nuevos modos, y un editor mucho más completo y versátil, para crear mapas y escenarios.

¿No te gusta lo que las 62 misiones de «Reforged» ofrecen? Pues con el nuevo editor podrás crear mapas y partidas al gusto.

Las cuatro facciones de la historia de «Warcraft III» estarán también disponibles en el modernizado multijugador, pudiendo incluso enfrentar a jugadores de «Reforged» y del clásico.

cinemáticas y no interactivas, y se ha rediseñado el interfaz.

Como ya comentábamos, se suman todas las misiones del original y la expansión, para ofrecer hasta sesenta y dos que nos llevarán a controlar las cuatro facciones del juego y que cada una nos aporte su particular visión de la historia de Azeroth.

Cada facción nos pondrá a un héroe en las manos como líder del ejército, aunque en total podremos vivir la historia de más de 20 héroes y antagonistas míticos del universo «Warcraft».

Y si todo eso es importante, lo es mucho más todo lo que veremos en los pequeños ajustes de jugabilidad, equilibrio y diseño de acción –incluyendo el rediseño de la ciudad de la mítica misión de "La Matanza"–, que harán de «Reforged» la experiencia definitiva para «Warcraft III»... Y aún hay más.

Un «Warcraft III» más personal

Además de la historia completa del juego en las campañas, podremos disfrutar de un multijugador renovado y reequilibrado, con nuevos modos disponibles, nuevas salas personalizadas y la posibilidad de que jugadores del clásico y de la nueva versión puedan jugar juntos. Pero, sobre todo, lo que Blizzard ha potenciado es el nuevo editor que incluirá «Reforged», mediante el cuál las experiencias de juego se podrán personalizar al máximo –y compartirlas con la comunidad, pues será totalmente compatible con battle.net– diseñando partidas tipo "tower defebce", MOBA –no olvidemos de dónde proviene «DotA II»–, ARPG y mucho más.

Con «Reforged», Blizzard no solo quiere rendir un homenaje a la saga que ha llevado al estudio a lo que es hoy, sino a la misma comunidad, pues poner en manos de los fans y jugadores de «Warcraft III» todo este potencial implicará, seguro, que en no mucho tiempo el talento y la creatividad de los jugadores expandan los horizontes de Azeroth y, quién sabe, si los de Blizzard. ¡Qué ganas! **A.P.R.**

SE PARECE A...

A YEAR OF RAIN
Daedalic tiene como referencia en diseño y jugabilidad al clásico original de Blizzard.

AGE OF EMPIRES II HD
Otro de los grandes clásicos de la estrategia en tiempo real, que ha marcado todo el género.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad/Sim
- **Estudio/compañía:** Milestone
- **Distribuidor:** Milestone
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 4 de febrero de 2020

supercrossthegame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **velocidad y simulación**, licencia oficial del campeonato de motos Monster Energy AMA Supercross.
- **Se basará en la temporada 2019** de la competición oficial.
- Incluirá **100 pilotos de las categorías 450SX y 250SX**.
- Competiremos en **15 estadios y circuitos oficiales**, incuyendo los equipos oficiales en el modo Trayectoria.
- Tendrá un **editor de pistas mejorado** para compartir diseños.

PRIMERA IMPRESIÓN

La nueva entrega de la competición oficial de Supercross Monster Energy AMA ampliará sus elementos oficiales, potenciando las opciones de creación y edición.

MONSTER ENERGY SUPERCROSS 3

¡Espectáculo sobre ruedas!

Milestone no para. En los últimos seis meses nos ha traído los juegos oficiales de MXGP y MotoGP, y ya tiene a punto la nueva entrega de la saga «Monster Energy Supercross», que podremos disfrutar en unos pocos días.

El estudio italiano sigue demostrando que, hoy en día, son los números uno en cuanto a simuladores de competición en motos de muy distintas categorías. Y, al tiempo, ofreciendo desafíos y eventos que, a su oficialidad en las competiciones, se muestran abiertos a jugadores de todo nivel y experiencia. Un equilibrio nada sencillo de conseguir, aunque, en este caso, la experiencia es un grado.

En «Monster Energy Supercross 3» recrearemos en todos sus apartados la temporada 2019 Monster Energy AMA Supercross, pero además, el estudio ha añadido un buen puñado de novedades, tanto en lo técnico como en las opciones de juego y competición, que van a hacer las delicias de los aficionados a esta categoría tan espectacular. ¿Listo para conocerla? ¡Pues ponte el caso y dale gas!

¡Barro en cantidad!

El espectáculo que son las carreras de Supercross –y más las oficiales de Monster– estará representado en el juego con todo detalle, pero, sobre todo, con una cantidad abrumadora de eventos. Los grandes números afectan, en realidad, a todos los apartados del juego: 100 pilotos de categorías 450SX y 250SX, 15 estadios oficiales, pistas de entrenamiento oficiales –incluyendo las legendarias Factory Supercross Practice Tracks de California– con 9 pistas para probar las motos OEM... Y es que el aura de oficialidad lo impregnará todo en el nuevo juego de Milestone, como no podía ser de otra manera.

Es algo que se verá también en los modos de juego. Y es que, por primera vez en el modo Carrera se podrá elegir entre un patrocinador o un equipo oficial de Supercross.

Las novedades en los modos de juego, además, afectarán muy especialmente al multijugador: Por ejemplo, con el modo cooperativo en que se podrá correr con otros tres amigos, o elegir distinas modalidades de práctica en las pistas oficiales de entrenamiento. Después de haber llegado a un nivel adecuado podremos dar el salto a

“Compite en eventos oficiales de Monster Energy AMA Supercross y crea tus propios circuitos”

Dale gas, llénate de barro y disfruta de la emoción del Supercross. Vuelve la competición más salvaje sobre dos ruedas con el juego oficial de Monster Energy AMA.

Ellas también compiten: pilotos femeninas en eventos oficiales.

El nuevo sistema de modelos que Milestone ha diseñado para esta tercera entrega de la saga ha permitido incluir, por primera vez, pilotos femeninos con sus propias animaciones y simulación física. Se puede personalizar, además, como el resto de pilotos, y lanzarla a competir con los pilotos masculinos en igualdad de condiciones. Quizá no sea un elemento clave de la jugabilidad, pero sí un apartado que iba haciendo falta.

Entrenar antes de competir será muy recomendable. Incluso los complejos de entrenamiento serán oficiales.

¿No tienes bastante con los circuitos oficiales? La nueva entrega de la saga ofrecerá un editor mejorado para crear, compartir y descargar todos los que la comunidad de jugadores diseñe.

la competición online con otros jugadores, donde «Monster Energy Supercross 3» mostrará todo su potencial real.

Más y mejor

La inclusión de servidores dedicados en la nueva entrega de la saga potenciará la competición multijugador, evitando el lag. Es algo que nos vendrá muy bien cuando pongamos a disposición de la comunidad los torneos que creemos en el modo Director de Carrera, personalizando todas las reglas y características de la competición. Aunque también habrá modos preestablecidos, como Campeonato, Carrera Rápida o Eliminación, pudiendo jugar en salas públicas o privadas. Y, en todos ellos, podremos demostrar también nuestras habilidades como diseñadores, gracias al nuevo y potenciado editor de circuitos.

Si con la entrega anterior la comunidad de fans llegó a crear más de cincuenta y tres mil circuitos, las mejores estécticas y de edición del editor de la nueva entrega augura un número aún mayor.

Y la importancia de la personalización no se quedará únicamente en el apartado de los circuitos. Por primera vez, la saga incluirá pilotos femeninas y personalizarlas, entre varios modelos disponibles.

Las mejoras de «Monster Energy Supercross 3» llegarán también al apartado técnico. Los modelos de motos y pilotos ofrecerán más detalle y realismo, como las animaciones –incluso, en las pilotos femeninas, la simulación física y animaciones serán distintas a las de los hombres–. En las pistas veremos nuevos efectos visuales –partículas en el barro, fuegos artificales, llamas, terreno...–. Y hasta el sistema de control de la moto cuando estemos en pleno salto, en el aire, se ha modificado para ser más realista, pero también para mejorar el manejo.

Milestone quiere dar la campanada en la competición oficial de motos con su nuevo juego y ha puesto toda la carne en el asador. Ahora, solo queda que ponernos el mono, y saltar al barro. **A.P.R.**

SE PARECE A...

MXGP 2019
Las acrobacias, las competiciones campo a través y los desafíos de habilidad también cabían aquí.

MOTOGP 19
El juego oficial de la competición es uno de los más logrados y divertidos de los últimos años.

DEATH STRANDING

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** Kojima Productions/505 Games
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Fecha prevista:** verano de 2020

www.kojimaproductions.jp/en/death_stranding.html

¿Genialidad o locura de autor? La más reciente producción de Hideo Kojima ha hecho correr ríos de tinta con críticas a favor y en contra, levantando pasiones, como es habitual en los juegos del creador de «Metal Gear». En PC no podremos disfrutar hasta verano de esta odisea por la supervivencia de la humanidad, en una historia de ciencia ficción apocalíptica con tintes sobrenaturales. Entonces, podremos comprobar si una obra que incluye versiones virtuales de Norman Reedus, Mads Mikkelsen o Lea Seydoux es, o no, para tanto. Toca esperar.

PANZER DRAGOON: REMAKE

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** MegaPixel Studio S.A./Forever Ent.
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** invierno de 2020

www.panzerdragoonremake.com

Han pasado 25 años desde el lanzamiento del «Panzer Dragoon» original. Uno de los títulos estrella con que Saturn debutó, heredero de la jugabilidad de clásicos como «Space Harrier» y de la estética de las obras de Moebius o películas como «Dune». Ahora, volverá al PC con mejores controles y algún nivel extra, recreando esa fantasía alada biomecánica que tanto asombró en 1995.

ORI & THE WILL OF THE WISPS

- **Género:** Plataformas
- **Estudio/compañía:** Moon Studios/Xbox Game Studios
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 11 de marzo de 2020

www.orithegame.com

La espera para volver a la magia del universo de Ori ha sido larga. Tres años después de su anuncio oficial, el inicio de la primavera coincidirá con el regreso a la naturaleza mística del juego de Moon Studios. El descubrimiento del mundo más allá del bosque de Nivel será nuestro principal objetivo, con una serie de nuevos controles y habilidades del protagonista, más versátil incluso.

HALF-LIFE: ALYX

- **Género:** Acción/Realidad Virtual
- **Estudio/compañía:** Valve/Valve
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** marzo de 2020

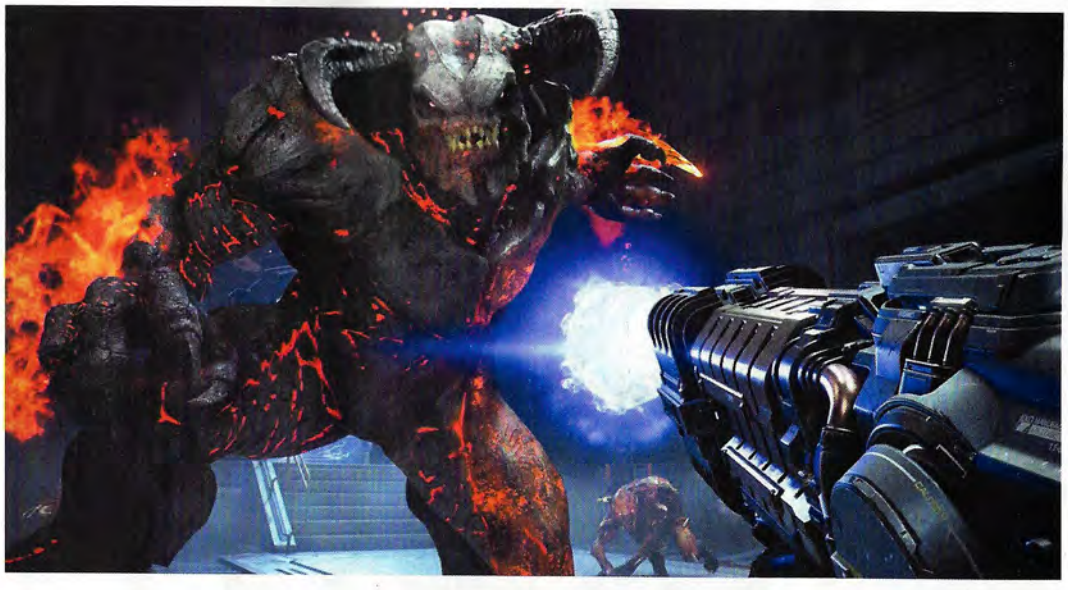
www.half-life.com/es/alyx

Quizá sea el juego que esperabas para demostrar todo lo que puede dar de sí el formato de la Realidad Virtual. La apuesta de Valve no es pequeña, con un título exclusivo que da un giro al universo de «Half-Life» y que, aunque será compatible con la práctica totalidad de visores RV del mercado, apunta a explotar al máximo las posibilidades de Index. Lo que Valve ha mostrado y confirmado del juego apunta a un nivel de interacción en el mundo virtual como no se ha visto ne ningún otro título. La gran duda, claro, es si veremos a Gordon en Ciudad 17.

DOOM ETERNAL

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** id Software/Bethesda
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Fecha prevista:** 20 marzo de 2020

bethesda.net/es/game/doom



Tras el frío del inicio de 2020, llegará el tremendo calor del infierno desatado en la primavera de este año. El infierno de «Doom Eternal», claro, que abrirá sus puertas en marzo. Heredero indiscutible de la esencia del clásico «Hell on Earth», una de las mayores apuestas de id, además de con las nuevas mecánicas y escenarios más verticales, se encuentra en la renovación del apartado multijugador. El inédito Battlemode, con un diseño asimétrico dos contra uno y cinco demonios jugables, nos hará vivir la acción más infernal imaginable.

PREDATOR: HUNTING GROUNDS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Illfonic/Sony Interactive Entertainment
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 24 de abril de 2020

www.epicgames.com/store/es-ES/product/predator-hunting-grounds

El multijugador asimétrico es una de las modalidades favoritas de muchos fans de la acción. Títulos como «Evolve» sentaron las bases de un diseño en que se inspira «Predator: Hunting Grounds», que toma la ambientación de la película original para lanzarnos a un enfrentamiento en que asumiremos el papel de uno de los cuatro miembros de un comando, o del letal depredador alienígena.

FAIRY TAIL

- **Género:** Rol/Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Gust/Koei Tecmo
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 19 de marzo de 2020

www.fairytailgame.com

Salido de la revista Shonen Magazine hace más de una década, el universo manga de «Fairy Tale» cobrará nueva forma esta primavera con un nuevo juego –no es el primero inspirado en él– que mezcla géneros como rol, aventura y acción, de la mano de Gust y Koei Tecmo. Los fans del manga encontrarán a algunos de los personajes más conocidos y queridos, bajo su control.

BLEEDING EDGE

- **Género:** Acción Multijugador
- **Estudio/compañía:** Ninja Theory/Ninja Theory
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 24 de marzo de 2020

www.bleedingedge.com/es

Las arenas cyberpunk de «Bleeding Edge» son el escenario del nuevo título de Ninja Theory, que afronta la acción multijugador por equipos, cuatro contra cuatro, con un nivel de personalización que quiere ser algo único en el género. El uso de mods cibernéticos permite crear combos y estilos de lucha únicos para el personaje que controlemos, creando estilos tan variopintos y extravagantes como usar solos de guitarra, controlar las mentes de los rivales o congelarlos, siempre con una base táctica y de cooperación, realmente original.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

DENTRO DE LA RECRE

Me crié de niño con los arcades del salón recreativo de mi barrio, pero me gusta probar cosas nuevas y me he enganchado a la realidad virtual. Ayer encontré «Path of the Warrior», que es como jugar dentro de una recreativa. Un «Final Fight» o un «Street of Rage» en primera persona, y en RV ■ **Juanan**

Nosotros también lo hemos probado y la verdad es que es muy entretenido. Los enemigos son muy disparatados y hay un montón de objetos interactivos. Aunque lo mejor, con diferencia, son los jefes.

Lo único que se le puede reprochar es que es un poco fácil pero, como dices, es como estar dentro de una recreativa.

¡NOOOO!

¡«Cyberpunk 2077» se retrasa a septiembre!!! ¡Y por culpa de las consolas! ¡Noooooooooo! ■ **Anónimo**

Pues sí, hay que hacerse a la idea. «Cyberpunk 2077» se retrasa cinco meses. Los rumores indican que la culpa es del pobre rendimiento en consolas. Y es que el hardware de PS4 ya tiene casi 10 años... Pero no han dado razones oficiales.

Con estas cosas, nuestra opinión no cambia: mejor un buen juego dentro de 5 meses, que un mal juego o lleno de bugs, ahora. Confiemos en CD Projekt...

CARTAS

Después de cientos de horas de partidas en todos los modos que han salido ya estoy un poco saturado de «Hearthstone». ¿Me recomendáis algún otro juego de cartas que tenga calidad? ■ **Emeroth**

Acaba de salir «Magic the Gathering Arena», tras más de un año en beta. Es el de toda la vida para jugar online, pero está gustando y son generosos con los sobres gratuitos.

Otro juego que usa cartas, aunque de forma completamente diferente, es «Slay the Spire». Un roguelike de superar mazmorras con batallas en donde se usan cartas. Uno de los mejores juegos indie de los últimos años.

DIFICULTAD

No se si os pasa a vosotros, pero últimamente no encuentro una dificultad en los juegos que se ajuste a mi nivel. En Normal me parecen demasiado fáciles, y en Difícil se me hacen muy cuesta arriba. El último con el que me ha pasado es «The Outer Worlds». ¿Soy el único al que le pasa? ■ **Heman**

No es ningún secreto que los juegos son más fáciles ahora que hace unos años. Si eres un jugador experimentado los juegos en Normal son como el modo Fácil hace unos años. Y es cierto que en Difícil se pueden atragantar un poco. Pero ya depende del nivel de cada uno. Quizá debe-

LA CARTA DEL MES

¿JUEGOS DE SONY EN PC?

Seguro que estáis al tanto de los rumores de que «Horizon Zero Dawn», un exclusivo de Sony, va a salir en PC. Pero yo no me lo acabo de creer. ¿Tenéis más información? ■ **Jaume**

Pues la información, Jaume, es que... mejor que te lo vayas creyendo. Aún no hay nada oficial, pero las fuentes son fiables. Y hay indicios de que no será el único exclusivo de Sony que veremos en PC. A Microsoft le ha ido muy bien volviendo al PC y parece que Sony no quiere quedarse atrás. Pero queda por ver si solo lanzará exclusivos cuando terminen su ciclo en consola, o antes.

Nos espera un 2020 muy interesante, en donde el PC puede ser la plataforma de juegos definitiva.

LA POLÉMICA DEL MES

LOS HATERS

Después de acabarme «Monster Hunter World» no dudé en comprarme la expansión «Iceborne». He jugado unas horas y no he tenido ningún problema, y es tan divertido como siempre, aunque más difícil. Lo que no entiendo es que, si el juego está bien... ¿por qué tiene tantas críticas negativas en Steam? ■ **Víctor**

A «Monster Hunter World: Iceborne» no lo critican por el juego, sino por llevar protección antipiratería Denuvo y un fuerte sistema "anticheats".

Capcom no tiene la culpa de que existan piratas y tramposos. Y sin estas protecciones los juegos japoneses no llegarían a PC. ¿Preferimos jugar a «Monster Hunter World» con Denuvo, o no jugarlo?

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

rían existir más grados de dificultad, y no solo dos o tres. Es una idea.

RATÓN CON TECLAS

Me estoy planteando comprarme un ratón de esos que tienen teclas en un lateral, para usar el teclado lo menos posible. Como por ejemplo el Corsair Scimitar Pro. Pero nunca los he probado, así que no se qué tal funcionan. ¿Me lo recomendáis? ■ David Z.

Es difícil recomendar un producto de este tipo a ciegas, David. Es muy particular. Hay gente a la que le gusta porque, como dices, casi no tienes que recurrir al teclado, pero otros lo odian.

Si juegas a muchos MMO o juegos tipo MOBA son muy útiles, pero ten en cuenta que necesitas tiempo paras acostumbrarte.

Lo único que podemos decirte es que intentes probarlo antes de comprarlo.

¡MALDITAS "PREORDERS"!

No entiendo muy bien qué demonios están haciendo ahora las compañías con los regalos de las "preorders". Se supone que por reservar el juego te dan regalos exclusivos, como algunos trajes u objetos para los personajes, y cosas así. Pero he visto que ahora los regalos de la "preorder" los dan gratis en «Star Wars Jedi: Fallen Order», mientras que en «Dragon Ball Z: Kakarot» se pueden comprar por 4€. Entonces, si se pueden conseguir después, ¿para que nos lo venden como algo exclusivo en la "preorder"? Es una cosa que me cabrea bastante. ■ D.D.

Suponemos que, en estos casos, consideran que con la reserva puedes usar los regalos durante unos meses antes de que los den gratis, como ocurre con «Star Wars Jedi: Fallen Order». O que los obtienes gratis en vez de pagarlos, como pasa con «Dragon Ball Z: Kakarot». Pero estamos contigo: los regalos de la reserva deberían ser exclusivos, que para eso compras el juego a ciegas.

POKÉMON MMO

Puede que en PC no tengamos un juego de Pokémon, pero tenemos «Temtem», que es muy parecido y, además, multijugador. Puedes luchar, explorar o intercambiar criaturas con los jugadores que hay en el mismo mundo. Es un juego en Early Access en Steam, pero merece la pena. ■ Alicia A.

Por lo que hemos visto y leído está gustando muchos a los fans de «Pokémon», con la novedad de que es un MMO y puedes jugar con cientos de personas en el mismo mundo. Además está hecho en España, por la desarrolladora Crema. Tiene muy buena pinta, es verdad.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

GAME RACING ELITE
RGB GT400
SILLA GAMING

AHORRA 10€

GAME

ENTRA EN NUESTRA WEB Y ENCUENTRA TU TIENDA MÁS CERCANA
WWW.GAME.ES/TIENDAS

Promoción válida hasta el 29/02/2020 o hasta agotar existencias. Impuestos incluidos.
Conéctate a **www.game.es** para conocer tu tienda GAME más cercana.

CMC
Visítanos en: GAME.es

30 JUEGOS INDIE QUE SEGUIR EN 2020

¡Talento y creatividad en estado puro!

Estos meses hemos empezado a vislumbrar el gran 2020 que nos espera. Pero hay mucho más de lo que imaginas. Las grandes compañías preparan auténticos juegazos, pero lo de los estudios indie puede ser aún mejor. ¿No te lo crees?

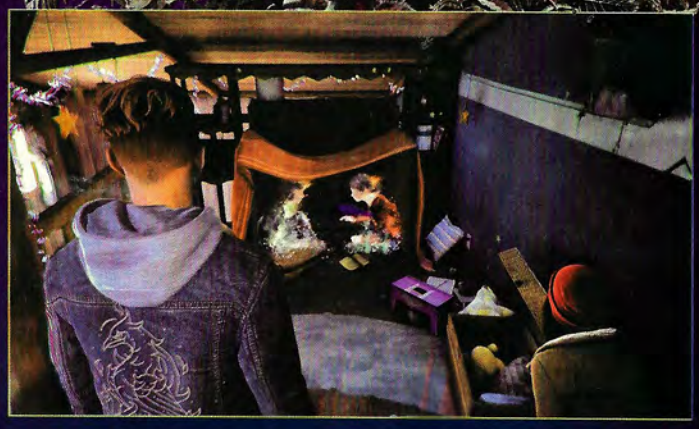
Del regreso de grandes sagas a "remakes" de lujo. De estrenos por todo lo alto a producciones que no le tienen nada que envidiar a Hollywood. Sí, las grandes compañías preparan un 2020 de aúpa. Pero la industria del videojuego –afortunadamente– es mucho más que todo eso. Cada día los estudios indie crecen en número, propuestas arriesgadas, talento y originalidad. Y a los que amamos los videojuegos nos encanta que así sea. Durante los últimos años un buen puñado de juegos indie se han convertido en auténticos mitos, y la cosa sigue con fuerza. Estamos seguros de que más de uno de los que aparezcan en el año recién estrenado se unirá a nombres como «Minecraft», «Fez», «Braid» y muchos otros. Y hemos hecho una selección de candidatos que te presentamos en las siguientes páginas, en las que vas a encontrar todo tipo de géneros, estilos, propuestas y desafíos. Algunos enamoran a primera vista. Y para comprobarlo, solo necesitas empezar a leer.

LA AVENTURA QUE NO ESPERABAS

TELL ME WHY

Estudio/compañía: DontNod/Xbox Game Studios **Género:** Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** Verano de 2020
INTERÉS:

DontNod se ha especializado en aventuras episódicas en las que la humanidad de sus personajes es uno de los pilares de sus historias. «Tell Me Why» no será una excepción. Una trama que narra la vida de dos gemelos, Alison y Tyler Ronan, en la ciudad de Delos Crossing, Alaska. Pero lo que hace de «Tell Me Why» una aventura única es la identidad de Ronan, un hombre transgénero, aunque DontNod asegura que no pretenden ofrecer un juego que se recuerde únicamente por ello, ni que esté lleno de tópicos.



EL TIEMPO ES LA CLAVE

12 MINUTES

Estudio/compañía: Luis Antonio/Nomada LLC **Género:** Aventura
Distribuidor: Annapurna Interactive **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El infierno es un ciclo temporal recurrente del que no se puede escapar. Le ocurre al protagonista de «12 minutes». En ese tiempo, un policía entra en su casa, acusa a su esposa embarazada de asesinato y la mata por accidente. Una y otra vez. ¿Escaparás de la pesadilla?

EL RENACIMIENTO DEL MITO DE ROL

BALDUR'S GATE 3

Estudio/compañía: Larian Studios **Género:** Rol/Estrategia/Aventura
Distribuidor: Larian Studios **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El sueño imposible de los fans más veteranos del rol por fin se hará realidad, de una manera inesperada. La, quizá, más mítica saga del género renacerá de la mano de Larian Studios, que con el apoyo de Google –gracias de Stadia– ya ha empezado a tomar forma. ¿Estás listo?

MITOS, LEYENDAS Y DIOSES

HADES

Estudio: Supergiant Games **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Supergiant Games **Fecha:** 2020 (ya en acceso anticipado)
INTERÉS:

Supergiant Games quiere ofrecer con «Hades» –disponible en acceso anticipado desde finales de 2019– el juego que reúna lo mejor de todos sus títulos anteriores: la acción de vértigo de «Bastion», la atmósfera y profundidad de «Transistor» y la narrativa de «Pyre». La nueva propuesta del estudio nos lleva a un mundo de mitos y dioses clásicos, convirtiéndonos en el príncipe del Inframundo, que ha de escapar del acoso del dios de los muertos, mientras conoce de paso a Zeus, Atena, Poseidón y al Olimpo en pleno.

AHORA, LA COSA SERÁS TÚ...

CARRION

Estudio/compañía: Phobia Game Studio **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Devolver Digital **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El indisimulado homenaje a las películas de serie B de «Carrion» –especialmente a "La Cosa", de Carpenter– anima la esencia de un juego de acción que da la vuelta a la premisa más habitual: seremos el monstruo. Una criatura informe que aniquila a los que nos han aprisionado.

FUTURO DE NEÓN

CLOUDPUNK

Estudio/compañía: ION LANDS **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: ION LANDS, Maple Whispering Ltd. **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Es fácil pensar, al conocer «Cloudpunk», en un cruce entre «Cyberpunk 2077» y "Futurama". Seremos Rania, una repartidora de Cloudpunk que hace trabajos no siempre legales en los que cada acción impactará en cada humano, androide e IA de la ciudad de Nivalis.

PRÓXIMA CENTAURI NUNCA TE VERÁ

COLONY SHIP

Estudio/compañía: Iron Tower Studio **Género:** Rol/Aventura
Distribuidor: Iron Tower Studio **Fecha:** Otoño de 2020
INTERÉS:

Inspirada en la obra "Huérfanos del Espacio", de Robert Heinlein, «Colony Ship» nos ofrece un desafío de rol y ciencia ficción, con combate por turnos, a bordo de una nave estelar en la que hemos nacido –y en la que moriremos–, en viaje a Próxima Centauri. Un destino inexorable.

SOLO EN LA OSCURIDAD

CREAKS

Estudio/compañía: Amanita Design **Género:** Aventura/Puzles
Distribuidor: Amanita Design **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Los juegos de Amanita Design tienen tanto de fascinante como de inquietante. Y, siempre, una narrativa audiovisual capaz de emocionarte. «Creaks» no será una excepción. Nos sumergirá en un mundo subterráneo poblado por monstruos a los que deberemos esquivar.

EL HEREDERO DE LOS 90

STREETS OF RAGE 4

Estudio/compañía: Lizardcube, Guard Crush Games, Dotemu
Género: Acción/Beat'em Up
Distribuidor: Dotemu
Fecha: 2020
INTERÉS:

Después de 25 años, «Streets of Rage» volverá a la actualidad con el lanzamiento de su cuarta entrega. La saga, nacida en el seno de Mega Drive por SEGA, se convirtió en un referente del beat'em up de la primera mitad de la década de 1990, al mismo nivel de leyendas de las recreativas. En 2020, tras arrasar en todos los eventos indie por los que ha pasado, por fin podremos disfrutar del renacimiento de la saga en PC. Personajes veteranos, gráficos creados a mano y una BSO obra de artistas como Yoko Shimomura, Yuzo Koshiro y más, nos espera.

¡TOMA CARTAS EN EL ASUNTO!

LEGENDS OF RUNETERRA

Estudio/compañía: Riot Games
Género: Estrategia/Cartas
Distribuidor: Riot Games
Fecha: 2020
INTERÉS:

De un género a otro. Los universos expansivos son algo que compañías como Blizzard conocen bien, llevando a sus héroes y mundos de una saga a otra, como con «Warcraft» y «HearthStone», por ejemplo. Y Riot Games se sube al carro siuiendo ese mismo camino, llevando el trasfondo de «League of Legends» al inminente «Legends of Runeterra». El estudio se mete así en el mundo de los juegos de cartas en un título que se podrá jugar tanto en solitario como en multijugador, 1v1, usando tres tipos de cartas básicas, y con distintos modos disponibles.

LA HERENCIA DEL JRPG EN TU PC

CRIS TALES

Estudio/compañía: Dreams Uncorporated, SYCK **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: Modus Games **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Títulos como «Chrono Trigger» o «Final Fantasy VI» son la inspiración de un JDR con aroma japo. Pero el giro que le da el estudio ofrece un estilo de combate único en el que la magia nos permite observar cómo cada decisión modifica presente y futuro de forma simultánea.

FANTASÍA Y NATURALEZA SALVAJE

EVERWILD

Estudio/compañía: Rare/Xbox Game Studios **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** Por confirmar
INTERÉS:

El nuevo –y aún bastante misterioso– proyecto de Rare nos sumergirá en un mundo de naturaleza salvaje y fascinante. Un lugar donde la fantasía será protagonista y en el que el estudio asegura que la experiencia se podrá compartir por múltiples jugadores. Enigmático.

¡TODOS CONTRA EL IMPERIO!

STAR RENEGADES

Estudio/compañía: Massive Damage, Inc. **Género:** Rol/Estrategia
Distribuidor: Raw Fury **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Las historias en que un grupo de rebeldes se enfrentan en una guerra casi suicida contra tiranías imperiales ya son todo un clásico. Algo más llamativo –con permiso de Star Wars– es llevar la premisa a un mundo de ciencia ficción futurista, y aún más el convertir esa historia en un juego de rol táctico de combates por turnos, como hace el nuevo proyecto de los creadores de «Halcyon 6». Lo más original es que la campaña se desarrolla por procedimientos y los enemigos evolucionan, de modo que cada partida es única.

PEQUEÑA GRAN AVENTURA

GROUNDED

Estudio/compañía: Obsidian/Xbox Game Studios **Género:** Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** Primavera de 2020
INTERÉS:

Tras «The Outer Worlds», pocos podían esperar un giro tan radical de Obsidian como el de «Grounded». Una aventura multijugador en primera persona en la que deberemos sobrevivir en un peligroso... jardín. Sí, peligroso, pues hemos sido reducidos al tamaño de una hormiga.

DESDE CHINA, CON AMOR AL ROL

EASTWARD

Estudio/compañía: Pixpil **Género:** Rol/Aventura
Distribuidor: Chucklefish **Fecha:** Por confirmar
INTERÉS:

Cuando John, un minero del futuro postapocalíptico de «Eastward» descubre en unas instalaciones subterráneas a una joven encerrada llamada Sam, comienza la aventura que cambiará para siempre el mundo y en el que descubrirán, juntos, los misteriosos orígenes de Sam.

SALIENDO DE LA LOCURA

SENUA'S SAGA: HELLBLADE II

Estudio/compañía: Ninja Theory/Xbox Game Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Una de las futuras estrellas de la nueva consola de Microsoft para 2020 llegará también al PC, continuando la historia de Senua, la protagonista –atormentada– de «Hellblade». Apenas han trascendido detalles del juego, salvo un espectacular tráiler de presentación.

AMOR Y LUCHA PLANETARIOS

HAVEN

Estudio/compañía: The Game Bakers **Género:** Rol/Aventura
Distribuidor: The Game Bakers **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La aventura de dos amantes, Yu y Kai, que han escapado a un desconocido planeta, es una historia llena de amor, exploración y combate, que podemos jugar en solitario o cooperativo, con la posibilidad de que el segundo jugador entre y salga en cualquier momento.

AVALICE, DE NUEVO EN PELIGRO

FREEDOM PLANET 2

Estudio/compañía: Galaxy Trail **Género:** Acción/Plataformas
Distribuidor: Galaxy Trail **Fecha:** 2020
INTERÉS:

En Avalice, el mundo de los gatos verdes y las chicas guerreras, el peligro vuelve a acechar a sus habitantes. Merga, el dragón acuático de la última y temible guerra que asoló el mundo, ha sido liberado de su prisión de cristal. La guerra vuelve a perfilarse como una amenaza, pero en esta ocasión los héroes de Avalice se han dividido y han tomado posiciones en distintos bandos. Las plataformas y la acción de «Freedom Planet» volverán, con cuatro personajes jugables de inicio y un nuevo sistema de resurrección.

EL VIAJE DEL CONOCIMIENTO

SABLE

Estudio/compañía: Shedworks **Género:** Aventura
Distribuidor: Raw Fury **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La peculiar estética de «Sable», que recuerda a las obras de Moebius, es solo el primer impacto que causa al jugador el título de Shedworks, que nos embarca en un viaje de aventura, iniciación y descubrimiento, en un simbólico desierto en un mundo de ciencia ficción.

¡PIRATAS EN EL ESPACIO!

P1R4T3S

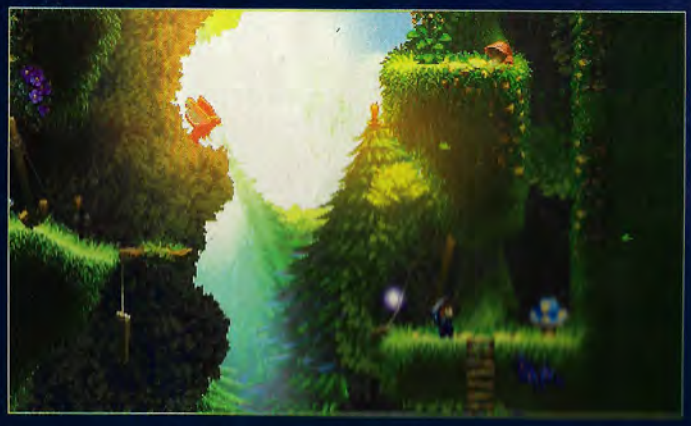
Estudio/compañía: LLC Blini Games **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: LLC Blini Games **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Los creadores del genial «Lovecraft's Untold Stories» volverán este año con «P1R4T3S», un radical cambio de estilo con un juego que nos invita a convertirnos en piratas espaciales, en una aventura plagada de multitud de guiños a películas y obras de ciencia ficción. Acción, personalización de la nave, reclutamiento de una tripulación, robots, alienígenas y mucho humor gamberro.

BELLEZA PLATAFORMERA

HEART FORTH ALICIA

Estudio/compañía: Alonso Martín **Género:** Rol/Acción/Plataformas
Distribuidor: Alonso Martín **Fecha:** 2020 (por confirmar)
INTERÉS:



El creador indie mexicano Alonso Martín lleva varios años enfrascado con la producción de «Heart Forth Alicia», cuyo desarrollo sigue vivo, oficialmente. Heredero de la esencia "metroidvania", con influencias de la saga «Zelda» y de «Xenogear», el fantástico viaje que combina rol, acción y plataformas, pretende ser un homenaje a los grandes clásicos de la década de 1990.

¡CONQUISTA EL UNIVERSO!

KERBAL SPACE PROGRAM 2

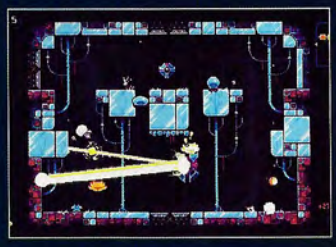
Estudio/compañía: Star Theory Games **Género:** Simulador/Estrategia
Distribuidor: Private Division **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Viajes interestelares, colonias espaciales, tecnología para construir naves, explorar el cosmos y conquistar el universo. Todo eso, y más, que ya vimos en «Kerbal Space Program» volverá mejorado y potenciado en su segunda parte, que incluirá además el deseado multijugador.

ACCIÓN TRAS EL APOCALIPSIS
SCOURGEBRINGER

Estudio/compañía: Flying Oak Games, E-Studio **Género:** Acción/Plataformas
Distribuidor: Dear Villagers **Fecha:** 2020 (disponible en acceso anticipado)
INTERÉS:

Con cierto estilo a lo «Celeste», «Scourgebringer» nos mete en la piel de Kyhra, la guerrera más feroz de su clan, en busca del secreto que las máquinas ocultan tras el apocalipsis y que puede descubrir los orígenes de la protagonista, además de salvar a la humanidad.



EL VIAJE SIN RETORNO
SPIRITFARER

Estudio/compañía: Thunder Lotus Games **Género:** Aventura/Simulación
Distribuidor: Thunder Lotus Games **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La muerte, en el mundo de «Spiritfarer», no es el final. De hecho es el principio del viaje de Stella, guía de los espíritus, que debe construir su ferri para transportar a los espíritus de los muertos a su destino. Gestión, simulación y aventura de otro mundo. Literalmente.

¡LA LEYENDA REVIVE!
SYSTEM SHOCK 3

Estudio/compañía: OtherSide Entertainment **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: OtherSide Entertainment **Fecha:** 2020 (por confirmar)
INTERÉS:

Los creadores originales de «System Shock» vuelven a la carga desde su nuevo estudio para revivir la legendaria saga. La nueva entrega aún mantiene el secreto sobre su trama y ambientación, pero todo apunta a que la malvada SHODAN volverá a ser la clave.

LA TÉCNICA DE LA VIOLENCIA
UNTO THE END

Estudio/compañía: 2 Ton Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Big Sugar **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Imagina trasladar el diseño de acción de «Sekiro», técnico, vertiginoso y preciso, a un indie de estética retro y 2D. «Unto the End» es la odisea de un padre desesperado por reunirse con su familia en un viaje lleno de combates, espada en mano, contra sus enemigos.

¡LA PRINCESA GUERRERA ATACA!

HOLLOW KNIGHT: SILKSONG

Estudio/compañía: Team Cherry **Género:** Acción/Aventura/Plataformas
Distribuidor: Team Cherry **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La segunda parte del aclamado «Hollow Knight» nos pone en el pellejo de Hornet, la princesa protectora de Hallownest, que tendrá que combatir contra cientos de bichos y criaturas salvajes para salvar al reino. Crea tus armas y equipo y combate como nunca antes.

EL ORGULLO DE MONTY PYTHON

THE PROCESSION TO CALVARY

Estudio/compañía: Joe Richardson **Género:** Aventura
Distribuidor: Joe Richardson **Fecha:** 2020
INTERÉS:

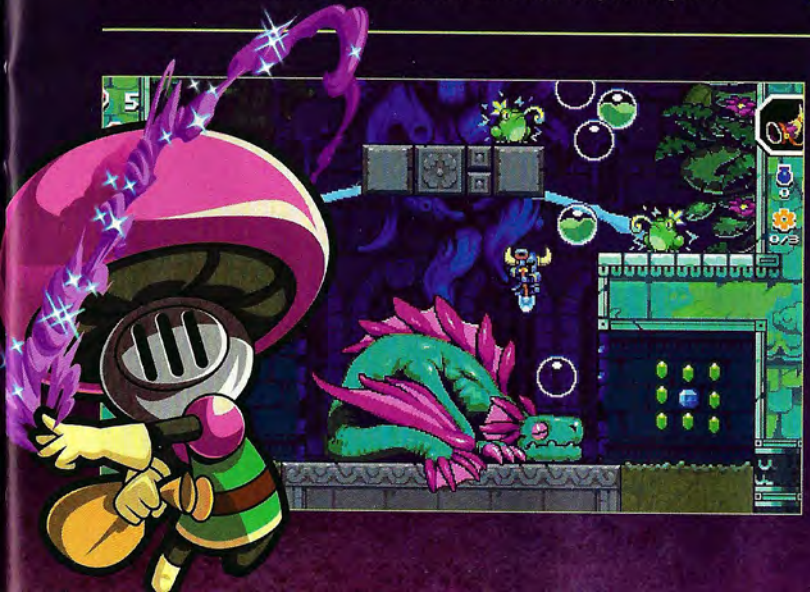
El innegable homenaje de Joe Richardson a las peculiares animaciones de las películas de Monty Python se deja sentir en cada escena de «The Procession to Calvary». Tomando la base de pinturas renacentistas, el autor crea una alocada aventura en la que nos veremos las caras con piratas, conspiraremos con cardenales y disfrutaremos de su humor surrealista y anárquico.

MÁS PROFUNDO, MÁS DIVERTIDO

SPELUNKY 2

Estudio/compañía: Mossmouth/Blitworks **Género:** Acción/Plataformas
Distribuidor: Mossmouth/Blitworks **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Una auténtica leyenda en el universo indie, «Spelunky» regresará este año con una nueva entrega en que su autor abundará en las claves del diseño de acción del original. Hasta cuatro jugadores, arenas de deathmatch, más niveles creados de manera aleatoria, plataformas, acción y muchos secretos que descubrir en los túneles de este peculiar universo.



¡COGE TU PALA DE NUEVO!

SHOVEL KNIGHT DIG

Estudio/compañía: Yatch Club Games/Nitrome **Género:** Acción/Plataformas
Distribuidor: Yatch Club Games/Nitrome **Fecha:** 2020
INTERÉS:

Más caballeros, enemigos, dragones, humor, saltos, excavaciones, túneles y combates que nunca. Eso es lo que nos promete la vuelta de la saga «Shovel Knight» con un juego que promete desafíos inéditos, nuevas habilidades y direcciones en que profundizar.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Un juego en el que somos bomberos puede no ser de lo más original, pero como proyecto de financiación colectiva ha llamado la atención. Igual que el ecologismo que desborda «Coral Island» o la campaña de «Zhelter», con sus zombies a base de píxeles.

CORAL ISLAND

Restaurar la naturaleza para vivir mejor

Género: Rol **Idioma:** Por determinar **Desarrollador:** Stairway Games
Fecha: Por determinar **Web:** *www.stairwaygames.com* **INTERÉS:**

Quizá sea pronto para ver cómo será «Coral Island». Pero el concepto nos atrae. Con una nueva zona donde establecernos, Starlet Town, tras dejar el bullicio de Pokyo. Además, lo poco que hemos visto del arte conceptual nos llama a pensar que, en Stairway Games, tienen una idea muy acertada de cómo enfocar este encuentro con la naturaleza. Uno en el que 500 monedas de oro y conceptos vagos sobre el cultivo o la conservación de corales son el principio del juego. Esperaremos para ver evolucionar este juego de rol y cómo contagia su espíritu ecologista más allá de la pantalla.

BLOOD OF STEEL

Más leña que dar en el medievo

Género: MOBA **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** YC Games
Lanzamiento: 11 de febrero 2020 **Web:** *bos.ycgame.com* **INTERÉS:**

Parece que estemos ante una invasión silenciosa. Con una cada vez más larga lista de títulos que ofrecen una experiencia medieval con ejércitos que comandar y héroes que los dirijan, pero donde también podemos bajar al barro y luchar contra miles de combatientes. Unos, dirigidos por la Inteligencia Artificial del juego o por otros jugadores, online.

«Blood of Steel» apuesta por generales históricos, territorios que conquistar y controlar, junto a combates en los que esquivar proyectiles. Le falta pulirse en lo técnico, pero puede crecer con el ejemplo de «Conqueror's Blade» o «Mount & Blade».

EN CAMPAÑA

ZHELTER

«Zhelter» pasó de lejos los 17.963 euros pedidos en su campaña con mucho margen. Sus argumentos son lo que otros han intentado con diferente perspectiva. Una experiencia de supervivencia en un mundo plagado de zombies y con recursos que buscar. Desde talar árboles a escarbar en cajones, las posibilidades parecen muchas para un título a base de píxeles. Esperemos que el patrocinio extra ayude a tener vehículos, profundidad y opciones con las que exprimirlo. Aunque los 300.00 dólares para el multijugador se queden en el tintero.

kck.st/2S4AFaT

FIREFIGHTING : INTO THE FLAMES

"Llamaradas" es una de esas películas que impactaron a un público con ganas de prender fuego a cosas. Precisamente, hizo que muchos se apuntaran para lo contrario, apagar incendios. Con este título al que le ha costado arrancar en Kickstarter esperamos tener nuestra ración de héroes. Frente a edificios y situaciones que ponen a prueba la habilidad. Porque no es lo mismo apagar unos arbustos que salvar la integridad de una casa con varias plantas.

kck.st/2SVuk1K

Aquí seguimos con una buena tanda de títulos que llegan sin hacer mucho ruido, pero que enseñan el camino a los grandes lanzamientos. Aunque sea por ideas que vienen y van en el mundo de los videojuegos. También se nos abren los ojos con nuevos proyectos, de próxima generación, en el mundo de la Realidad Virtual. Lo aprendido años atrás es garantía para que lleguen donde siempre hemos soñado. Mientras los contenidos crecen en aventuras, que falta les hace. Algo que es más amable en los títulos free-to-play, al menos para el bolsillo. Mientras se vacían por otro lado, al comprar merchandising o acercarnos al cine, donde también hay sitio para esta nuestra afición. Empieza ya con esta sección en la que casi todo tiene cabida...

ÍNDICE DE CONTENIDOS

36 Panorama Indie
37 Realidad Virtual
38 Work in progress
39 Sigue jugando
40 Free to Play
41 Coleccionismo

Tras la forma en que irrumpió Valve con su nuevo episodio de «Half-Life», toca centrarse otra vez en el plan anterior. El que nos invita a comprobar cómo han evolucionado equipos de éxito en este formato y sus nuevos lanzamientos. Todo pinta cada vez mejor.

AFTER THE FALL

Los infectados no tienen fronteras

■ **Género:** Acción ■ **Compatibilidad:** Valve Index, Oculus rift ■ **Desarrollador:** Vertigo Games ■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *www.afterthefall-vr.com*
INTERÉS:

Todo lo que hemos disfrutado tras el lanzamiento de «Arizona Sunshine» nos hace pensar que «After the Fall» será mejor, con un mundo alternativo que se paró en los 80 y se llena de armas artesanales para los inmunes a la plaga.

El multijugador es uno de los focos en los que trabajan Vertigo Games. Además de enemigos que supongan un reto mayor, por tamaño y poderes. Aunque nuestro protagonista también podrá hacer uso de nuevas habilidades conforme avance.

LOW-FI

¡A patrullar la ciudad en VR!

■ **Género:** Acción ■ **Plataforma:** Oculus Rift/Quest ■ **Desarrollador:** Iris Virtual Reality ■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *irisvirtualreality.com* **INTERÉS:**

Uno de los primeros referentes que nos asaltan con Low-Fi es Deckard en su vehículo volador de "Blade Runner". Aunque el futuro de este juego tiene a la RV y un acontecimiento especial como base. En un mundo separado por las II.AA. más potentes, que no dejan a los humanos y sistemas más básicos entrar en sus parcelas. Los crímenes, eso sí, afectan a todos y un policía los investiga. Empezando por esas zonas de baja fidelidad o potencia de cálculo que dan nombre al juego.

DEMOS

TAURUS
HTC VIVE, VALVE INDEX, OCULUS RIFT, WMR

La experiencia de los clásicos mata marcianos da un salto a la Realidad Virtual en este título sencillo y colorido.
■ *taurusvr.nusakanstudio.com*

VR FANTASY ISLAND
HTC VIVE, VALVE INDEX

Esta es una isla de fantasía con puzles y conceptos que pueden ser la base para un juego más completo, de tener éxito la prueba.
■ *store.steampowered.com/app/1213400/VR_Fantasy_Island*

HOLOCEPTION
VALVE INDEX, OCULUS RIFT

Los personajes de monigotes que se hicieron populares en vídeos 2D hace años saltan de dimensión.
■ *www.holoception.com*

Quedan muchos años de Tolkien por delante, con serie de TV, juegos y más. También de «Minecraft» y de sagas que empiezan a serlo. De las que sabemos poco, ya se encargan sus responsables de ilustrarnos. Del resto, habrá que investigar y ver qué nos dejan probar.

DEMOS

CODE VEIN

Toda una experiencia que disfrutar en equipo, llena de acción y criaturas imposibles.
■ *www.bandainamcoent.com/games/code-vein*

TODAY IS MY BIRTHDAY

El horror más tradicional nos enfrenta a personajes que ocultan historias a las que seguir la pista con nuestras dotes de detectives.
■ *twitter.com/TIMBGame*

GALAXY TURMOIL

Un buen repertorio de armas, razas y escenarios dan forma a este título independiente creado por aficionados.
■ *frontwirestudios.com*

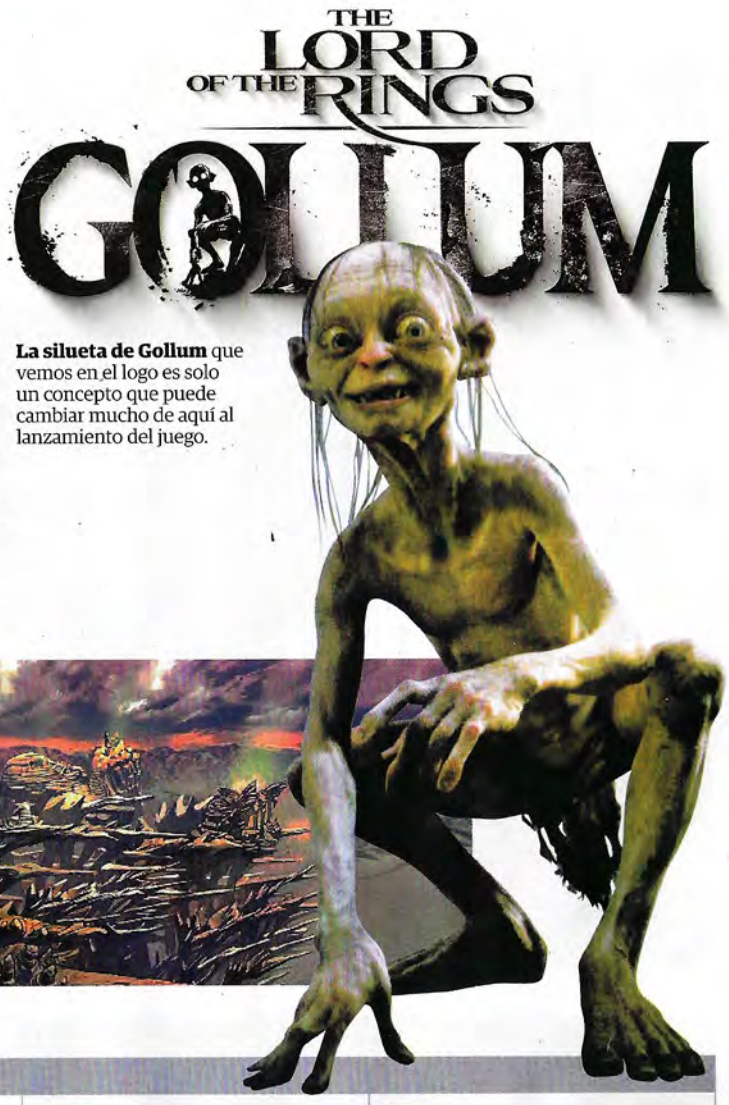
THE LORD OF THE RINGS: GOLLUM

En el lado más oscuro de los medianos

■ **Género:** Aventura ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Daedalic Entertainment ■ **Disponible:** 2021 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *www.daedalic.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Middle-earth Enterprises ya no tiene la referencia de Christopher Tolkien para dirigir el legado de su padre. Pero sí muchos proyectos en marcha que extenderán la Tierra Media durante muchos años, sin duda. Con el juego de Gollum a cargo de Daedalic Entertainment. Una marca que se ha caracterizado por desarrollar historias, en aventuras gráficas estupendas. Aunque últimamente también se han atrevido con la estrategia en tiempo real, en el agradecido «A Year of Rain».

Con «The Lord of the Rings: Gollum», esperamos una historia bien desarrollada. Con referencias a los libros y donde hasta el aspecto del protagonista puede ser toda una sorpresa. Smeagol y Gollum pueden ser toda una mina de decisiones y aventuras.



La silueta de Gollum que vemos en el logo es solo un concepto que puede cambiar mucho de aquí al lanzamiento del juego.

DIARIO DE DESARROLLO

WE HAPPY FEW

Menos espectacular de lo esperado, «We Happy Few» ha tenido un desarrollo curioso que aún da para su estudio.
■ *youtu.be/7rR5oohRHFI*

MINECRAFT DUNGEONS

El secretismo de Mojang se abre un poco al mundo con algo de información sobre su intento de «Diablo» lleno de cubos.
■ *youtube.com/watch?v=rn4rPCTrpLM*

HAXITY

Sus responsables cuentan cómo son las fases de combate en este título que convierte las cartas en cartuchos de ocho bit.
■ *playhaxity.com*

UNITY

Uno de los motores para juegos más de moda ofrece su gestor de títulos 2D mientras se prepara para el Ray Tracing.
■ *blogs.unity3d.com*

Los planes antes de un lanzamiento suelen cambiar hasta meses después de llegar a nuestras manos. Es un tema peliagudo, que no siempre sale a gusto de desarrolladores, editores ni consumidores. El equilibrio está en conseguir la máxima felicidad para todos.

THE SURGE 2

Este kraken no es el de Piratas del Caribe

Género: Acción/Rol **Idioma:** Español **Estudio:** Deck 13 **Disponible:** 16 de enero 2020 **Precio:** 11,99€ **Web:** *thesurge-game.com/shop* **INTERÉS:**

El VBS Krakow es un navío reconvertido en refugio para que los más ricos se retiren en unas vacaciones de lo más seguras y placenteras. Pero las cosas se han torcido. Entre piratas atraídos por los habitantes del lugar y sistemas de seguridad descontrolados, queda poco de idílico a bordo del barco.

Así de curioso es el planteamiento de un nuevo contenido para «The Surge 2», con el que recibimos un retocado sistema de combate cuerpo a cuerpo. También, una misión que amplía el juego con algo más de historia y, por supuesto, enemigos más grandes –y mucho más difíciles–. Como el que da título a esta descarga de pago, donde no faltan armas nuevas y opciones de personalización. Mientras, nuestro protagonista sigue su evolución como máquina de combate total.

Todo un pueblo de vacaciones para jubilados cabe en el portaaviones que es escenario de esta ampliación para «The Surge 2»

BORDERLANDS 3

De casinos en Jackpot el Guapo

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Gearbox Software **Disponible:** 19 de diciembre 2019 **Precio:** 14,99€ **Web:** *borderlands.com* **INTERÉS:**

Como en las películas de robos a casinos, «Borderlands 3» ya tiene trama a juego: hay que reunir a la banda y evitar que las fuerzas de Hyperion nos quiten la ilusión de los créditos fáciles.

El equipo de Moxxi se nutre con personajes pintorescos. El paseo estará lleno de encuentros con el equipo de seguridad encargado de la estación Jackpot el Guapo.

WORLD WAR Z

Cooperativo con modo horda

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Saber Interactive **Disponible:** 17 de diciembre 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *wwzgame.com* **INTERÉS:**

Las temporadas de «World War Z» siguen adelante y añaden contenido como el modo Horda Z. Con la sexta actualización, que sumará más elementos cosméticos, y el soporte para juego cruzado entre consolas y PC. Más jugadores podrán entrar en las salas y, esperemos, será más sencillo encontrar siempre a alguien con quién jugar.

MODS

FARMING SIMULATOR 19
LAS ESTACIONES

Cultivar, cuidar los animales y sacar un beneficio es muy distinto según la época del año que este modo oficial añade al juego.

www.realismusmodding.com

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
LEGACY OF THE DRAGONBORN

Una nueva expansión continúa con las andanzas del sangre de dragón en el juego de Bethesda.

www.nexusmods.com/skyrimspecialedition/mods/11802

THE WITCHER 3
CON MEJORES CARAS

El retoque personalizado de las texturas en los rostros de «The Witcher 3» las vuelve más reales.

www.nexusmods.com/witcher3/mods/3469

GRAND THEFT AUTO IV
RETOQUE TOTAL

Veterano y venerado, el juego de Rockstar cambia con este remozado gráfico de lo más espectacular.

www.patreon.com/bisonsales

El ruido que hace «Flight Simulator» bien se lo merecen otras apuestas que hemos visto durante años. Con trabajo y dedicación extremos por parte de la comunidad y desarrolladores. Pero «DCS World» no es el único free-to-play del que sentirse orgulloso.

ACTUALIZADOS

WARFRAME

Empyream añade naves con las que explorar y combatir en lo que algunos ven como un juego nuevo.
■ *www.warframe.com*

CONQUEROR'S BLADE

La segunda temporada de «Conqueror's Blade» irrumpió con los bárbaros mercenarios.
■ *cb.my.com*

HEARTHSTONE

Tampoco para el juego de cartas de Blizzard, que suma El Despertar de Galakrond.
■ *www.descentofdragons.com*

BRAWLHALLA

La decimoquinta temporada numerada del juego ha venido acompañada de parches y mejoras.
■ *www.brawlhalla.com*

DARWIN PROJECT

Arreglo de fallos y una interfaz mejorada han acompañado el estreno del título de Scavengers.
■ *www.play-darwinproject.com*

DCS WORLD

El futuro de la aviación en 2020 y más allá

■ **Género:** Simulador ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio:** Eagle Dynamics SA ■ **Lanzamiento:** 18 de marzo 2018 ■ **Web:** *www.digitalcombatsimulator.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

El terreno de los simuladores de vuelo no ha hecho tanto ruido en las últimas décadas como hace más de 20 años. Han dejado de ser un referente a la hora de cambiar el hardware. Pero no quiere decir que títulos como «DCS World» exijan poco para tener el mejor rendimiento. Este juego es todo un espectáculo y goza de una comunidad impresionante. Tanto en conocimientos y a la hora de jugar, como en la parte de desarrollo. Con un repertorio de vehículos espectacular.

Para 2020, los añadidos saltan entre aeronaves y aspectos más allá de estas. Como el super portaaviones Kuznetsov, un mapa ambientado en la Segunda Guerra Mundial, el de las Malvinas o Siria y vehículos terrestres. El juego no entiende de épocas y acierta con diferentes conflictos. Mientras actualiza su motor con mejoras en iluminación, rendimiento, daños y mucho más. Es toda una delicia para cualquier aficionado.

La envidia de la armada rusa será parte del repertorio que preparan este año en «DCS World».

APÚNTATE A LA BETA

LEGENDS OF RUNETERRA

En pleno mundo de «League of Legends», esta nueva apuesta de Riot empieza a caminar con sus héroes. El juego de cartas basado en la popular franquicia es uno de los primeros en esta nueva etapa de la compañía, donde propone premiar la creatividad, habilidad e inteligencia para ganar la mano. La beta abierta ha sido una de las sorpresas, desde el 19 de enero, en PC como plataforma.
■ *playruneterra.com*

ROCK OF AGES 3: MAKE & BREAK

Aunque hasta ahora no hemos hecho más que destruir escenarios y objetos, con la tercera entrega de «Rock of Ages» llega un período de prueba en el que sus desarrolladores aprovechan para depurar los efectos de las rocas. El multijugador en línea y a pantalla partida lo merecen. Con más opciones que nunca y situaciones que superarán los límites del absurdo.
■ *RockOfAges3.com*

El cine se preocupa de los videojuegos desde hace décadas. Pero quizá le funcione mejor el formato serie a una fuente habitualmente maltratada. Puede depender de hasta qué punto se trata bien al público objetivo. Tanto a los expertos, como a los recién llegados.

SONIC

Una película que da mucho de sí

Género: Acción **Idioma:** Castellano **Estudio:** SEGA **Web:** *shop.sega.com*
INTERÉS:

Las peripecias frente al rodaje y estreno de la película de Sonic han hecho efecto. Volver a producción y retocar al protagonista ha hecho que los aficionados recuperen la esperanza de tener una película a la altura. Aunque esto también ha dado alas a la comercialización de merchandising de todo tipo. Alejado, en algunos casos, de esa imagen tradicional de la mascota azulada de SEGA.

El repertorio para coleccionistas empieza con la reposición en los estantes de algunos juegos, como «Sonic & SEGA All-Stars Racing», «Sonic PC Collection», «Sonic Forces» o hasta «Sonic Heroes». A falta de un juego con motivo de los Juegos Olímpicos de Tokio 2020, que se queda solo en, curiosamente, Nintendo. Seguimos el repaso con Pixel Frames y sus cuadros 3D, figuritas de varios tamaños, pines, peluches, comics, corta pizzas, llaveros, velas, mochilas y todo cuanto de la franquicia de sí. Parece inagotable, como la energía de Sonic.

Los años de vida de la franquicia han dado para todo tipo de objetos que coleccionar, con algunos de cierta utilidad práctica.

DE COMPRAS

DJ SONA

Con una base iluminada por LED, esta versión DJ de Sona es la número 14 de la serie tres de Riot Games.
merch.riotgames.com

REGIS VAMPIRO MAESTRO

El personaje de «The Witcher 3» se presenta con una peana y 20 centímetros de altura, dentro de la serie de Dark Horse.
xtralife.com

THE MANDALORIAN

No hay juego dedicado a la serie de Disney+, pero ya tenemos esta figura de Funko Pop! para añadirla a la colección.
www.game.es

SONIC LA PELÍCULA

De momento ha ido directa a cines, pero pronto esperamos poder disfrutar también en casa de la película oficial de Sonic.
www.paramount.com

PARA TU COLECCIÓN

NI NO KUNI

El salto de «Ni No Kuni» desde los videojuegos a las series de Netflix ha hecho que la marca crezca. Más allá de su relación con el estudio de animación que le dio forma o que esté al frente Akihiro Hino, presidente de Level-5. Parece un proyecto personal, pero con gran respeto por lo que hemos jugado.
www.netflix.com

LECTURAS

EL ARTE DE TEKKEN

Con «Tekken 7» como último gran añadido, los 25 años de la saga de Namco han dado para mucho. Los juegos de lucha también recogen la cultura de su momento. La de los países donde se estrenan y no son ajenos a la tecnología. Aspectos que se ven en las páginas de un recopilatorio localizado desde el original de Jerald Hull y que edita Minotauro en España.
www.planetadelibros.com

Evento: Global Series **Juego:** Apex Legends **Compañía:** Electronic Arts **Fecha:** desde 25 enero 2020 **Web:** *www.ea.com*

APEX LEGENDS GLOBAL SERIES

¡Con cientos de equipos de todo el mundo!

Los juegos con modo Battle Royale se han hecho un importante hueco en el mundo de los eSports. Con una apuesta que ahora lleva el sello de Electronic Arts con el trabajo de Respawn Entertainment, «Apex Legends». Una experiencia que irrumpió con fuerza frente a «Fortnite» y que ya rueda en la escena competitiva.

Desde EA se han propuesto que Apex tenga un campeonato al máximo nivel. Su Global Series ha empezado online el 25 de enero con 100 equipos de tres jugadores de todo el mundo. Le sigue otra fase entre el 29 de febrero y 2 de marzo, con más a lo largo del año. También se ha diseñado un enfrentamiento entre los 60 mejores de la Apex Legends Global Series, como se llama el torneo con tres millones de dólares de bolsa. Mientras, la tercera temporada del juego hace más madura y completa la experiencia.

Evento: HearthStone Masters 2020 **Juego:** HearthStone **Compañía:** Blizzard Entertainment **Lugar:** Internacional **Fecha:** enero a diciembre 2020 **Web:** *playhearthstone.com*

HEARTHSTONE MASTERS EN 2020

La competición terminará en España

Estados Unidos, Indonesia, Suecia, Canadá o España están entre los destinos para Hearthstone Masters Tour 2020.

Blizzard ha planeado que el número de eventos de su Masters Tour se duplique hasta seis. Tras los de Las Vegas, Seúl y Bucarest, nos esperan citas en más lugares, para finalizar en España, en diciembre.

Miles de jugadores podrán medirse en el juego de cartas. Así, en 2020 se ha anunciado una bolsa total de un millón y medio de dólares. Con más dinero a repartir gracias a un programa recaudatorio como el del año anterior.

SALÓN DE LA FAMA

GALDER "BLADE" BÁRCENA

Con Pablo 'Pulgago' Fernández de asesor técnico, Galder ha ocupado el puesto de entrenador en el equipo de «CS:GO» de Movistar Riders. Uno de los más importantes e internacionales del panorama ibérico. Pero su camino como jugador le precede, tras estar en Over-Gaming kıck, x6tence, G2 o Dragons. Esto le ha permitido jugar el main qualifier europeo del Major de Colonia en 2015, dos semifinales de ESL Masters, la TGX Power Cup y ganar el mayor prize pool que ha habido en la historia del «CS:GO» en España en el Torneo GAME de 2016.

La etapa de bladE en Movistar Riders «CS:GO» ha empezado con Mixwell, LoweL, Soker, Mopoz y Álex en plantilla.

■ **Eventos:** WarCraft 3 Reforged y StarCraft 2 ■ **Compañías:** ESL y Dreamhack ■ **Juego:** WarCraft 3 y StarCraft 2
■ **Temporada:** 2020 ■ **Web:** *pro.eslgaming.com*

ESL PRO TOUR

ESL y DreamHack apuestan por los juegos de Blizzard

La maquinaria de ESL sigue adelante tras su reestructuración y han cerrado un acuerdo junto a Dreamhack, con Blizzard como protagonista. Los juegos «StarCraft II» y «WarCraft III: Reforged» serán parte de ESL Pro Tour y este evento repartirá 1,8 millones de euros en premios. ESL Pro Tour de «Starcraft II» tomará el relevo de las «StarCraft II» World Championship Series y ESL Pro Tour «Warcraft III: Reforged» partirá de la base para buscar las nuevas estrellas en el RTS de Blizzard.

■ **Evento:** Curso ■ **Juego:** Varios ■ **Compañía:** IAB Spain ■ **Lugar:** Madrid y Barcelona
■ **Fecha:** 7 de febrero y 20 de marzo ■ **Web:** *iabspain.es*

CURSO DE ESPORTS

El marketing se pone al día

Con precios para no socios de 1.600 euros y promociones para desempleados o abonados, IAB Spain y Movistar Riders presentan un curso de eSports. Este se centra en puntos clave como el marketing en el sector. Donde el lenguaje y claves propias son importantes a la hora de transmitir un mensaje o entender cómo funciona. El curso tiene lugar en Madrid y Barcelona. Cuenta con profesionales en activo, desde dueños y gestores en equipos, hasta agencias de publicidad o relaciones con la prensa.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
Web: *play.eslgaming.com/spain*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/esl_spain*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos.
Web: *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

STARCRAFT II EN DREAMHACK
Tanto «StarCraft II» como «HearthStone» estarán en Dreamhack como parte de su repertorio de competiciones.
www.dreamhack.es

ROSTER SLO 2020
Ya están listos los equipos para la temporada 2020 de «League of Legends» en Super Liga Orange, con Movistar Riders, Team Queso, Mad Lions y 7 más.

ROAD TO SIX INVITATIONAL
El evento de «Rainbow Six Siege» vuelve acompañado de un mapa completamente nuevo: El Estadio.
www.ubisoft.com

TEMPLADO

ROCKET LEAGUE
El evento Lucky Lanterns ha debutado en enero para «Rocket League» y lo ha hecho con una nueva arena, objetos y más contenido.

OVERWATCH
El nuevo año lunar 2020 se ha celebrado en el juego de Blizzard del 16 de enero al 6 de febrero con desafíos semanales, un nuevo modo y objetos.

FRÍO

FORTNITE SKIN ICON SERIES
Ninja ha inaugurado la serie de iconos basados en famosos vinculados a «Fortnite», incluidos sus bailes y gestos.

EN PORTADA
OUTCAST

El nuevo universo de los mundos abiertos

Estuvimos siguiendo su desarrollo durante meses, porque lo que Appeal e Infogrames estaban haciendo con «Outcast» era algo tan ambicioso y único que mereció una cobertura especial. Hasta que llegó la portada en el número 52 de Micromanía. Y es que el juego del estudio belga no solo era algo sorprendente desde el punto de vista técnico, con su motor que combinaba modelos 3D poligonales y renderización de voxel, ofreciendo algo inédito y de una calidad visual sensacional, sino que afrontaba el diseño y creación de un mundo complejo, vasto e inmersivo como no se había visto hasta entonces. Algo que marcaría el futuro de las aventuras en mundos abiertos.

Perdidos en Adelpha

En el avance que se publicó en el número 52 de Micromanía descubrimos parte de la sociedad de Adelpha, su religión, habitantes, fauna, flora, leyendas y un mundo de una riqueza absoluta que podíamos explorar con total libertad. Incluso podíamos combatir a sus bestias, montar algunas como los Twon-Ha y crear alianzas en esta fantasía de ciencia ficción que tuvo un remake hace algo más de un par de años, que nos volvió a traer su magia.

Podíamos interactuar casi con cada PNJ del mundo de juego. Algo realmente inédito para la época.

El detallado y rico diseño de escenarios, junto a su variedad, era otro de los elementos distintivos.

Explorar con libertad, montar en los Twon-Ha, combatir y descubrir todos los rincones más exóticos de Adelpha se convertía en una experiencia alucinante.

MICROMANÍA 52, TERCERA ÉPOCA

Uno de los juegos más revolucionarios de su momento, técnicamente y por concepto, ocupaba la portada del número 52 de Micromanía. «Outcast» se dejaba ver en un avance especial exhaustivo, en el que desvelábamos todos sus secretos.

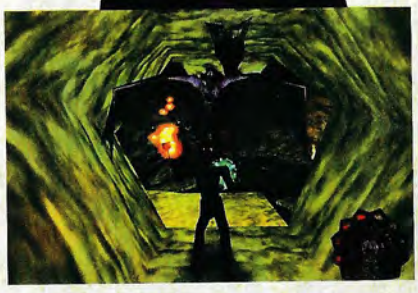
EL PERSONAJE
YVES GROLET

El nombre de Yves Grolet estará para siempre asociado a Appeal –estudio del que sigue formando parte, tras su resurrección hace un lustro– junto a Yann Robert y Franck Sauer, y a «Outcast». Aunque Grolet empezó su carrera en la década de 1980, programando para C64 y Amiga, con juegos como «Iron Lord» o «Agony», fue el desarrollo de «Outcast» para Infogrames lo que le convirtió en un nombre legendario.

DESTACADO
SHADOWMAN

Cuando la aventura y la acción no eran de este mundo

Por muchos años que pasen, «ShadowMan» será siempre uno de nuestros juegos favoritos, y un imprescindible en nuestra colección. Iguana y Acclaim estaban preparando una fascinante aventura repleta de leyendas, pesadillas, magia, vudú y algunos de los asesinos históricos más míticos, unidos en un juego que rompía todos los moldes. Su increíble ambientación, su diseño de escenarios, terrible y fascinante, su acción, y su tecnología gráfica, marcaban el camino a un juego que daría mucho que hablar y que presentamos en un avance especial.



ESPECIAL SIERRA Y BLIZZARD

Hay pocos juegos y compañías capaces de cambiar la historia de los videojuegos, pero cuando Sierra y Blizzard trabajaban juntos, todo era posible.

En un viaje a Seattle y Los Ángeles fuimos testigos del desarrollo de mitos como «Diablo II», «Team Fortress II», «Gabriel Knight III», «Homeworld» y más, cuyos detalles ofrecimos en un reportaje especial. ¡Casi nada!

MICROMANÍA 52 TERCERA ÉPOCA

El software español estaba en todo lo alto hace 20 años con Pyro Studios marcando el camino a seguir. Pero había mucho más en el número 52...

COMMANDOS: MÁS ALLÁ DEL DEBER

Tras el éxito arrollador de «Commandos», esta ampliación nos ofrecía ocho nuevas misiones que lo convertían en el MegaJuego de ese mes. ¡Juegazo!

WARHAMMER 40.000 CHAOS GATE

Cuántas alegrías ha dado Warhammer 40.000 a los fans de la estrategia en PC. El sistema de turnos era la base de «Chaos Gate», cuya solución se publicó este número.

ROLLERCOASTER TYCOON

La estrategia, pero también la diversión más moderna, eran la base de «RollerCoaster Tycoon», un auténtico clásico que nos dejaba crear parques de ensueño.

LAS NOVEDADES DE TAKE 2

El número 52 de Micromanía estaba repleto de reportajes sobre proyectos de las compañías más importantes, como este centrado en lo nuevo de Take 2.

EN PORTADA
BIOSHOCK 2

Así crecieron los desafíos en Rapture

Tras una década desde nuestra anterior visita a Rapture, la ciudad submarina había cambiado. No solo porque en nuestra visita a 2K Marin descubrimos que «BioShock 2» nos iba a meter en la piel de un Big Daddy –¡nuestro viejo enemigo!–, sino que ahora tendríamos que lidiar con una nueva Némesis: la Big Sister. Sí, una de las antiguas y escalofriantes Little Sisters que quería que Rapture volviera a sus orígenes, intentando refundar la antigua utopía... a su manera.

El renacimiento

En nuestra visita al estudio que antes fue Irrational Games descubrmos el enomre trabajo que se estaba haciendo para dar una vuelta de tuerca a uno de los universos de juego más originales y fascinantes de todos los tiempos. En un completo y exclusivo reportaje, descubrimos los detalles del nuevo diseño de personajes, a los enemigos y escenarios, las armas y nuevas mecánicas de juego y cómo había evolucionado Rapture en esa hipotética década en que la Big Sister había empezado a raptar a niñar y llevarlas al fondo del mar, para modificarlas genéticamente y reinventar la legendaria ciudad. Uno de esos viajes inolvidables...

Había pasado una década en Rapture, y la utopía submarina se había convertido en un infierno.

Los poderes de los plásmidos seguían siendo un elemento clave en el diseño de la acción y el combate.

¿Quién imaginaba que acabaríamos en Rapture metidos en la piel de un Big Daddy? Ese era el alucinante punto de partida de lo que sería «BioShock 2».

MICROMANÍA 171, TERCERA ÉPOCA

Tan solo un par de años después del «BioShock» original, viajamos hasta Marin County para conocer los detalles de su segunda parte, en desarrollo por 2K Marin. Allí pudimos conocer a la Big Sister, y cómo había evolucionado Rapture.

EL PERSONAJE
KEN LEVINE

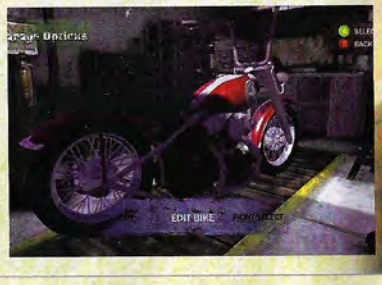
Uno de los creadores más aclamados de la industria desde finales de la década de 1990. A él se deben proyectos como «Thief», «System Shock 2», «Freedom Force 2» y el nacimiento de la saga «BioShock». Fundador de Irrational Games, ha estado involucrado en proyectos para películas y series de TV que no han salido adelante. Junto a otros miembros de Irrational, ha refundado el estudio como Ghost Story Games.

DESTACADO
THE LAST REMNANT
La evolución del rol japonés según Square Enix

Tras su estreno en Japón, «The Last Remnant» tardaría unos meses en llegar a Europa, pero en el número 171 pudimos echar un vistazo a lo que nos esperaba en un completo reportaje. Los creadores de «Final Fantasy» abrían un nuevo universo de rol japo, con una historia plagada de personajes fascinantes, objetos de poder legendarios y leyendas que nos acompañarían durante docenas de horas de aventura. Entre otras cosas, pudimos conocer los detalles de cómo forma un ejército propio a medida que explorábamos su mundo, y un sistema de combate que prometía dejar pequeño a «Final Fantasy». Una versión remasterizada para consolas apareció en 2018.

RIDE TO HELL

Comenzó como un desarrollo ambientada en una banda de moteros en los años 60, casi un homenaje a la mítica película "Easy Rider". Su originalidad y posibilidades –casi como un nuevo «GTA»– hacían concebir un 2009 lleno de motos y rock, pero su desarrollo se complicó y tardó varios años en salir. Eso sí, los detalles iniciales de «Ride to Hell» se vieron en este número.



MICROMANÍA 171 TERCERA ÉPOCA

Estrategia, guerra, aventuras sobrenaturales, sagas que renacieron y mucho más llenaron las páginas del número 171 de Micromanía.

EMPIRE: TOTAL WAR

Las guerras europeas y coloniales del s. XVIII formaron el marco de la nueva entrega de «Total War» hace una década, con unas batallas navales alucinantes.

SILENT HILL: HOMECOMING

El regreso a una de las ciudades más terroríficas de la historia del videojuego nos trajo una nueva entrega de «Silent Hill» realmente brillante. Terror y diversión.

WOLFENSTEIN

El mítico universo de «Wolfenstein» renacía de la mano de Raven Software -y no sería la última, como sabes- y así lucían sus primeras imágenes hace una década.

TOM CLANCY'S ENDWAR

La estrategia táctica en un entorno de guerra futurista marcaba un camino inédito en el universo de Tom Clancy. ¿Cómo sería la Tercera Guerra Mundial?

CLÁSICOS DE VUELTA

DETHKARZ

Hace 20 años las carreras futuristas eran lo más. Y en PC uno de los mejores ejemplos era el «Deathkarz» de Beam Software. Revive la emoción de la velocidad ahora, por algo menos de 5 €.

■ *www.gog.com/game/deathkarz*

HEXPLORE

El rol y la acción de «Hexplore» colocaron al juego que lanzó Infogrames en todo lo alto en 1998. Una aventura de fantasía heroica espectacular y su variopinto grupo de personajes están de vuelta.

■ *www.gog.com/game/hexplore*

TIME GATE KNIGHT'S CHASE

Siguiendo la estela estética y de acción de «Alone in the Dark» llegó en 1996 «Time Gate: Knight's Chase», con el que Infogrames nos hacía viajar en el tiempo a la Francia medieval.

■ *www.gog.com/game/time_gate_knights_chase*

Una y otra vez, los recuerdos nos inundan. La memoria se llena de vidas pasadas y también de aventuras legendarias. Pero esos recuerdos no se perderán, como lágrimas en la lluvia, nunca más...

EL RENACER DE BLADE RUNNER

El mito de Westwood llega a GOG

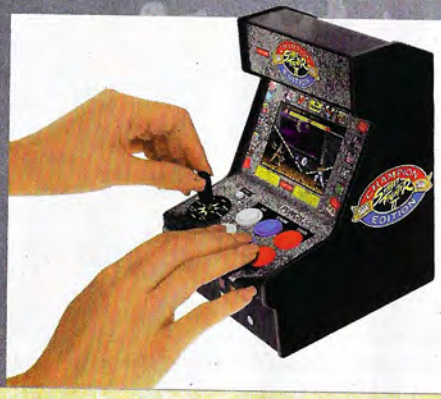
■ **Género:** Aventura ■ **Idioma:** Español (voces y textos)
■ **Estudio/compañía:** Westwood Studios/Alcon Interactive Group
■ **Lanzamiento:** 3 de noviembre de 1997 (original) ■ **Precio:** 9.09 €
■ **Consíguelo en:** *www.gog.com/game/blade_runner* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Antes –¿o, quizá, después?– de Deckard, la caza de replicantes en el Los Ángeles de 2019 estuvo a cargo del detective Roy McCoy. Él era el protagonista de la mítica aventura de 1997 de Westwood Studios que, quince años después de la película de Ridley Scott, nos metía de lleno en el universo "Blade Runner" de manera alucinante.

Han pasado más de 20 años. De hecho, hasta ha pasado 2019. Pero «Blade Runner» ha vuelto y lo ha hecho a lo grande, con plena compatibilidad con PC actuales... ¡y en la versión con voces en español! Si la jugaste en su momento, seguro que te animarás a volver a cazar replicantes y descubrir los múltiples finales de la aventura. Si no... ¿a qué esperas?

La recreación de los escenarios de la película fue uno de los grandes logros de la aventura, que nos sumergía totalmente en el universo de "Blade Runner".

MÁQUINA MINI, MÁXIMA EMOCIÓN EN LA LUCHA



STREET FIGHTER II CHAMPION EDITION MICRO PLAYER

En el pasado CES 2020 My Arcade presentó un nuevo miembro de su gama Micro Player, que se convirtió en una de las grandes sensaciones retro de la feria. Se trata de la «Street Fighter II Champion Edition», que llegará a finales de este mismo año, por algo menos de 50 €. Pero lo más llamativo será, sin duda, su compatibilidad multijugador por cable, para disputar combates como antaño, contra un amigo.

■ *www.myarcadegaming.com*

16 BIT TOTAL EN SUPER RETRO CHAMP CONSOLE

¡La consola de 16 bit que soñabas!

Hardware: Consola retro **Idioma:** Por confirmar
Compañía: My Arcade **Lanzamiento:** finales de 2020
Precio: 100 € (por confirmar) **Consíguelo en:** *www.myarcadegaming.com*
INTERÉS:

El CES 2020 ha sido pródigo en anuncios retro, de nuevo de My Arcade. En concreto, la compañía anunció el lanzamiento para finales de año del modelo Super de la Retro Champ Console. Este modelo mejorado incluirá pantalla de 7" y batería recargable instalada para hasta 5 horas de funcionamiento. Se podrá usar en modo portátil "handheld" o usar los dos pads inalámbricos que incluirá en el paquete, para jugar bien en modo tableta o bien con conexión a la TV, mediante cable HDMI. Por 100 €, aproximadamente, podrás darle nueva vida a tu colección de cartuchos SNES o MegaDrive.

El diseño de la Super Retro Champ Console recuerda a su predecesora, y también refleja cierta influencia de máquinas clásicas, así como de la más actual Nintendo Switch.

Super Nintendo/Super Famicom y MegaDrive/Genesis son los cartuchos que soportará la consola. Además, traerá instalado un kit de limpieza de cartuchos.

LA WEB DEL MES

SCUMMVM

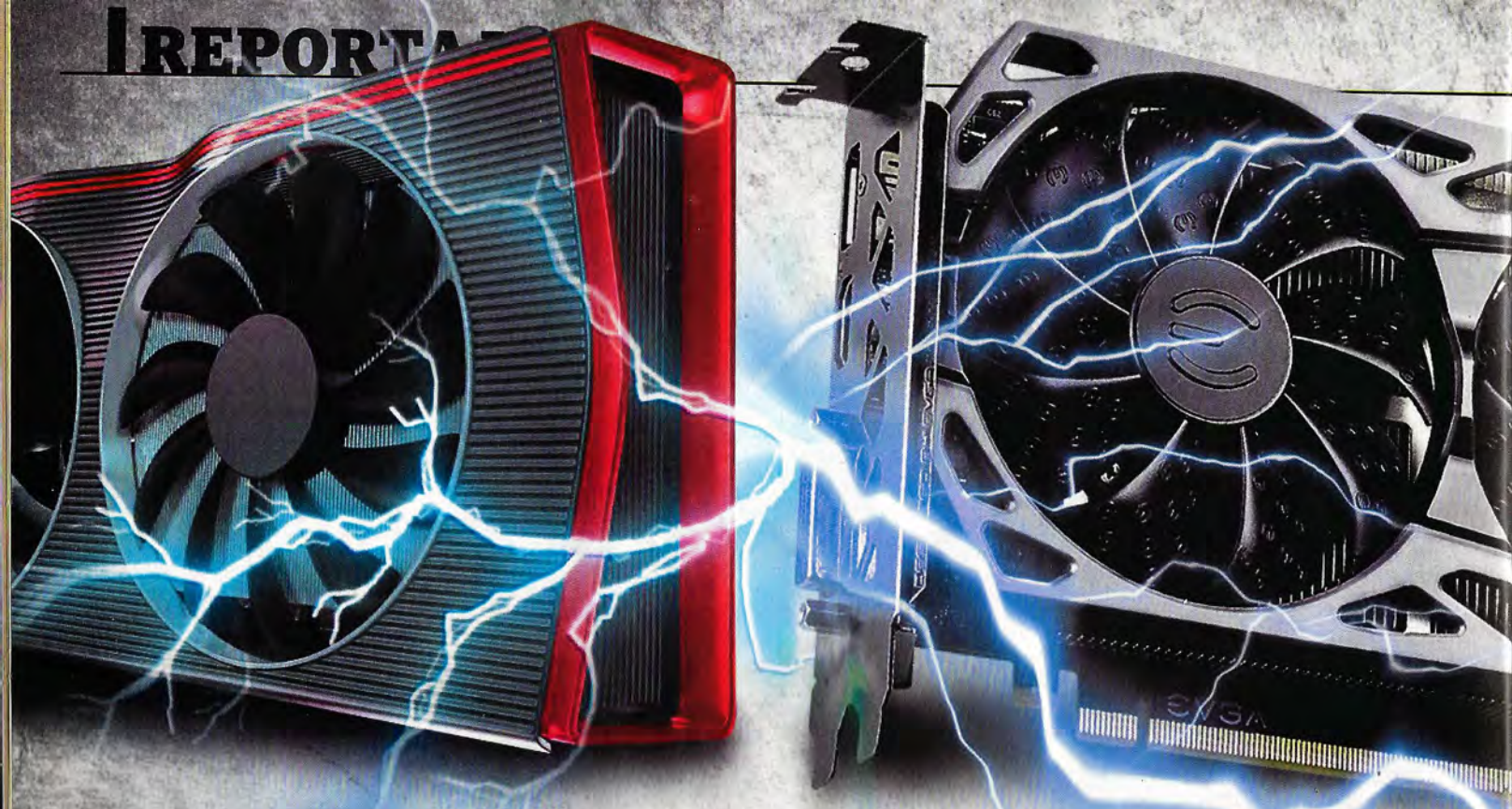
Este mes no hablamos de una web de noticias retro. Pero, sin duda, la página que hemos escogido es una de las más conocidas por el fan del mundo retro y una auténtica mina para el nostálgico de grandes títulos clásicos. En SCUMMVM -Script Creation Utility for Maniac Mansion Virtual Machine- encontramos las herramientas necesarias para jugar a aventuras gráficas clásicas, si tenemos los archivos de datos adecuados, pues reemplaza los ejecutables originales permitiéndonos jugar en sistemas para las que no fueron diseñadas, desde Linux, Mac, consolas, etc. Una página que, como fan, debes visitar.
www.scummvm.org

También hay juegos clásicos "freeware" incluso en español, con nombres tan conocidos como «Dreamweb», «Beneath a Steel Sky» o «Lure of the Temptress», entre otros.

¡MÁS MEGA MAN PARA EL MEGA FAN!

MEGA MAN ZERO/ZX LEGACY COLLECTION

Será el próximo 25 de febrero cuando Capcom lance un nuevo pack de clásicos de Mega Man, que ya está disponible en Steam para su reserva. El pack «Mega Man Zero/ZX Legacy Collection» reúne seis títulos clásicos en un único juego: «Mega Man Zero, 2, 3 y 4» y «Mega Man ZX y ZX Advent». Como extra incluye una galería de diseños, reproductor de música, filtros y los modos Principante y Z Chaser, además de guardado asistido.
www.megaman-zzxlc.com



AMD RADEON RX 5600 XT Vs NVIDIA RTX 2060 KO

Las gráficas bajan el listón... ¡de precios!

El 2020 se estrena con dos nuevas tarjetas gráficas que tienen un objetivo muy claro: ofrecer a los "gamers" toda la potencia y tecnología de la nueva generación gráfica por menos de 300 euros. ¿Lo han conseguido? ¡Vamos a comprobarlo!

Llevamos un par de años vertiginosos en los que la potencia de las tarjetas gráficas ha aumentado de forma espectacular, ¡pero también el precio! La escasez de metales raros para la memoria y burbujas como la del bitcoin inflaron los precios, que se han mantenido en la nueva generación.

No todo el mundo puede pagar 400 euros por una gráfica gaming "de entrada", y mucho menos los 800 o 1000 euros que cuesta la gama alta. Tanto NVIDIA como AMD lo saben, y ahora que las tarjetas RTX y Navi están consolidadas es el momento de bajar la barrera de entrada para jugar en PC sin tener que pedir un crédito.

Las reinas de los gráficos 1080p

Con ese objetivo se han estrenado las AMD RX 5600 XT y NVIDIA GeForce RTX 2060 KO, dos tarjetas que pretenden acercar la nueva generación gráfica a los "gamers" con menos poder adquisitivo, por menos de 300 euros.

Tienen algunos recortes con respecto a la RX 5700 y la RTX 2060, pero eso no les impide marcarse como objetivo el jugar a 1080p y 60 fps. También se puede jugar a más resolución, pero quizá bajando algo la calidad gráfica.

Si tienes un monitor 1080p estas gráficas sirven a la perfección para jugar con nivel gráfico en alto o ultra, y llegar a los 60 fps.

AMD RX 5600 XT

Hace unos meses comparamos la RX 5700 con la RTX 2060 y 2060 Super, y vimos que se quedaba en un término medio.

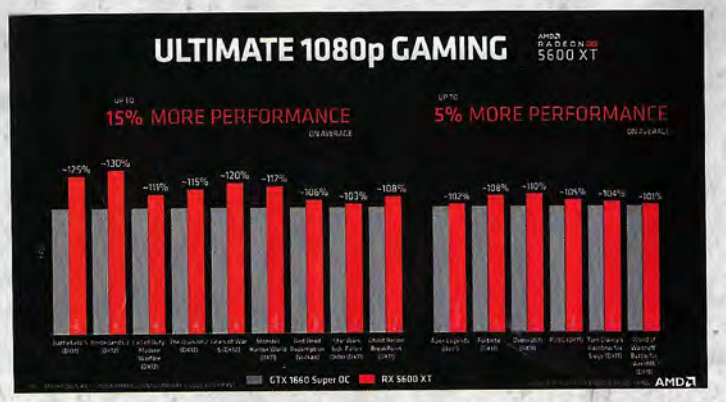
AMD tiene como objetivo ofrecer una tarjeta de entrada capaz de plantar cara a la RTX 2060 a un precio menor, y por eso ha lanzado la nueva RX 5600 XT.

En este segmento la competencia es tan grande como confusa, ya que NVIDIA ha lanzado varias GTX 1660 con parte de la arquitectura RTX, que también compiten con la RTX 2060.

Para no hacernos un lío, a grandes rasgos podemos decir que la tarjeta de referencia en la gama de entrada es la GTX 1660 Ti. La GTX 1660 Super es entre un 5 y un 10% más rápida, y la RTX 2060 un 20% más rápida que la anterior.

AMD asegura que la RX 5600 XT AMD es un 15% más rápida que la GTX 1660 Super:

Por tanto, su rendimiento estaría ligeramente por debajo de la RTX 2060, aunque sería unos 50 euros más barata. AMD lo ha solucionado aumentando las velocidades de reloj con una actualización de la BIOS, para equiparar el rendimiento a la RTX 2060. Este incremento solo se va notar en las placas OC (overclockeadas), que van a ser un 10% más rápidas a un precio casi idéntico, así que cuidado al comprar; merece la pena comprar una OC.



Estamos ante una placa con litografía de 7 nanómetros, y la nueva arquitectura RDNA que AMD estrenó con la RX 5700, hace unos meses. Además es la primera placa Navi con 6 GB de RAM.

Básicamente, la RX 5600 XT es una 5700 algo recortada. Ambas tienen las mismas unidades de texturas, mismas unidades de computación, mismos ROPs, los mismos procesadores de flujo, pero la RX5600 XT posee velocidades de reloj más lentas: 1375 MHz de velocidad base, frente a los 1465 MHz de la RX 5700, y la misma diferencia en velocidad turbo.

Además, la 5600 XT tiene una interfaz de memoria inferior, de 192 bits, y un menor ancho de banda de memoria, 288 GB/s frente a los 448 GB/s de la 5700.

Aunque el dato más relevante es la cantidad de memoria, que baja de los 8 GB GDDR6 de la 5700 a los 6 GB de la RX 5600 XT, por lo que no es adecuada para jugar a 4K. A cambio, su consumo y calentamiento es menor: 150W de TDP.

En los benchmarks que ya se han hecho públicos por los usuarios el rendimiento es casi idéntico a una RTX 2060, por lo que puede decirse que AMD lo ha conseguido... si no fuera por la jugada que ha llevado a cabo NVIDIA, como vamos a ver.

Por un precio que en España ronda los 300 euros, la RX 5600 XT es una buena placa para jugar a 1080p y 60 fps. También es una muy buena opción si juegas a títulos multijugador y eSports. En «Apex Legends», «Fortnite», y «World of Warcraft: Battle for Azeroth» alcanza los 120 fps.

Se recomienda una fuente de alimentación de 550W.

> **"Por fin se puede entrar en la nueva generación gráfica de AMD y NVIDIA a buen precio"**

NVIDIA RTX 2060 KO

Hemos visto cómo la RX 5600 XT ha cumplido el objetivo de plantar cara a la gama de entrada de NVIDIA, bajando los precios.

Como era de esperar, NVIDIA no se ha quedado parada y ha hecho lo más obvio: bajar un 15% el precio de la RTX 2060, que ya ronda los 320 euros en España. Y aunque su rendimiento está parejo, la placa de NVIDIA cuenta con la ventaja del ray tracing, o trazado de rayos, que mejora las luces y reflejos en algunos juegos, y la inteligencia artificial que usa en el filtro antialising DLSS; o el nuevo filtro para la realidad virtual.

Las cosas podrían haberse quedado así y dejar que los usuarios tengan la última palabra. Pero el montador de tarjetas EVGA le ha dado una nueva vuelta de tuerca. Ha presentado las placas RTX 2060 KO y KO Ultra, que básicamente son una RTX 2060 overclockeada, con mejores ventiladores y chasis... ¡al mismo precio que la RX 5600 (la versión KO)!

Por un lado tenemos la RTX 2060 KO, que cuenta con las mismas especificaciones que la RTX 2060 estándar, así que la única diferencia está en los ventiladores optimizados y el chasis metálico que disipa mejor el calor, pero bajando el precio a 279 dólares en USA, el mismo que la 5600 XT. Aquí cuesta 319 euros.

La unica mejora realmente apreciable de la RTX 2060 KO Ultra es que sube la velocidad turbo a los 1.755 MHz, frente a los 1680 MHz de la KO y de la RTX 2060 "pelada". A cambio, eso sí, el precio sube a los 339 euros.

¿Cuál elegir?

Una vez más, AMD ha intentado jugársela a NVIDIA con un modelo igual de potente, pero más barato. Y, una vez más, NVIDIA ha respondido bajando precio y sacando una variante equivalente.

Parece un empate técnico, pero la realidad es que todo el mundo gana. Sobre todo el jugador. AMD fuerza a su rival a bajar los precios y por tanto reduce sus ganancias, mientras ofrece una alternativa. Por contra, NVIDIA no pierde terreno, ni en precio ni en rendimiento. Pero, como decimos, si hay un gran vencedor es el gamer. Ya tenemos tarjetas de última generación por 300€, y en los próximos meses bajarán aún más.

Si vas a comprar una, la cosa está tan igualada que todo se reduce a una cuestión de preferencias. El rendimiento de la RX 5600 XT, la RTX 2060 y la 2060 KO es muy similar, así como el consumo y el calentamiento. Las RTX tienen la ventaja del ray tracing y los antialiasing basados en la IA, pero si no lo vas a usar mucho o la encuentras un poco más barata, la 5600 XT te va a dar un rendimiento equivalente.

Vamos a echar un vistazo a algunas de las tarjetas que ya están a la venta. **J.A.P.**

La arquitectura Navi, con tecnología RDNA, incorpora mejoras a la hora de reducir la latencia de los juegos. ¿Un anticipo del chip gráfico de PS5?

La nueva GPU Radeon 5600 XT es una de las mejores, y más baratas, para jugar a 1080p y 60 fps en todos tus juegos favoritos.

La nueva NVIDIA RTX 2060 KO es exclusiva de EVGA. Ha sido creada para convertirse en la mejor tarjeta de entrada, al menor precio.

LAS TARJETAS GAMING MÁS BARATAS PARA JUGAR A 1080P

Hemos seleccionado algunas de las placas Radeon 5600 XT que ya están a la venta, y las comparamos con lo que ofrece la GeForce RTX 2060 KO.

SAPPHIRE PULSE RADEON RX 5600 XT

Si el objetivo de AMD con la RX 5600 XT era bajar de los 300 $/€, este es el ejemplo de que lo ha conseguido. Cuesta 299 € y está overclockeada con respeto a la GPU de referencia. Frente a las velocidades estándar de 1375/1560 MHz, este modelo ofrece nada menos que 1560/1630 MHz.

Para conseguirlo emplea diferentes mejoras en la placa, fabricada con aluminio, y usa un sistema de refrigeración Dual-X, que reduce el ruido.

Otras mejoras propias son la BIOS Dual para cambiar entre modo rendimiento y silencioso, el fusible de protección por si hay variaciones peligrosas de tensión, ventiladores extraíbles, etc.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi RDNA
- **Memoria:** 6 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 288 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1560/1630 MHz
- **Interfaz:** PCIe 4.0
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 2 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 450W
- **Otras características:** BIOS Dual, enfriamiento Dual-X, fusible de protección.

299 €
en PC Componentes

www.sapphiretech.com/en/consumer/pulse-radeon-rx-5600-xt-6g-gddr6

OBJETIVO CUMPLIDO

POWERCOLOR RADEON RX 5600 XT 6GB

Otra placa con GPU RX 5600 XT que también baja de los 300 €. Y como la de la Sapphire, está overclockeada, incluso un poco más.

La PowerColor Radeon RX 5600 XT 6GB GDDR6 tiene una velocidad base de 1660 MHz y un turbo de 1.750 MHz. A cambio requiere una fuente un poco más potente, de 500W, y dos conectores a la fuente de alimentación (8-pin y 6-pin).

Cuenta con numerosas mejoras a nivel hardware, como una placa trasera que disipa el calor, ventiladores de 100 mm que se paran por completo cuando la tarjeta funciona a menos de 60 grados, BIOS dual, etc.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi RDNA
- **Memoria:** 6 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 288 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1660/1750 MHz
- **Interfaz:** PCIe 4.0
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 2 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin y 1 x 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** BIOS Dual, ventiladores duales de 100 mm, placa de metal, etc.

299 €
en PC Componentes

www.powercolor.com/product?id=1577415898

¡SE FILTRAN LAS ESPECIFICACIONES DE LAS NUEVAS RTX 3070 Y RTX 3080!

Varios medios chinos han dado la sorpresa al filtrar las especificaciones completas de la segunda generación de placas RTX de NVIDIA, pese a que no se esperan hasta el verano. Estas filtraciones no tiene relación entre sí, pero todas ofrecen los mismos datos, por lo que muchos expertos los dan como buenos, aunque hay que dejar claro que no son datos oficiales.

Según estos rumores la nueva arquitectura Ampere, que sustituye a Turing, usará litografía de 7 nm y será un 50% más potente, doblando además la eficiencia energética. También dará el salto al conector PCIe 4.0 y mejorará muy notablemente el rendimiento del raytracing.

Como podemos ver en la tabla, la nueva GeForce RTX 3070 tendrá 3072 CUDA cores, con 60 SMs y bus de memoria de 256-bit. Podrá montar entre 8 y 16 GB de memoria GDDR6, pero teniendo en cuenta que el precio de la memoria está por las nubes, seguramente solo llevará 8 GB.

La GeForce RTX 3080 aumenta los CUDA cores a 3840, con un bus de memoria de 320-bit capaz de soportar hasta 20 GB de memoria de vídeo. Pero lo normal es que la primera versión no lleve más de 11 o 12 GB.

Veremos cuánto de todo esto se convierte en realidad, pero si las cifras son reales AMD tendrá que ponerse las pilas para igualarlas.

ESPECIFICACIONES	RTX 2070	RTX 2080	RTX 3070	RTX 3080	RTX 2080TI
ARQUITECTURA	Turing TU106	Turing TU104	Ampere GA104	Ampere GA104	Turing TU102
LITOGRAFÍA	12 nm FinFet	12 nm FinFet	7 nm FinFet	7 nm FinFet	12 nm FinFet
SMS	36	48	48	60	72
CUDA CORES	2304	3072	3072	3840	4608
MEMORIA	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8/16 GB GDDR6	10/20 GB GDDR6	11 GB GDDR6
BUS DE MEMORIA	256-bit	256-bit	256-bit	320-bit	320-bit
ANCHO DE BANDA	448 GB/s	448 GB/s	512 GB/s	640 GB/s	640 GB/s
LANZAMIENTO	Ya disponible	Ya disponible	Verano	Verano	Ya disponible

MSI RADEON RX 5600 XT MECH OC 6GB

La versión de MSI para la GPU de AMD es un poco más cara y está overclockeada, aunque no tanto como las anteriores. Alcanza los 1460 MHz de base, y 1620 MHz en modo Boost.

Esos 20 € de más los "recuperas" en el chasis. MSI fabrica excelentes placas con refuerzo de aluminio, disipación puntera, calidad de los materiales, etc. Además, para este modelo estrena su nuevo sistema de ventilación Torn Fan 3.0.

Posee 3 Displayport y 1 HDMI 2.0b.

Quizá no sea tan rápida como la competencia, pero a cambio solo necesita una fuente de 450W y una conexión con cable 8-pin.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi RDNA
- **Memoria:** 6 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 288 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1460/1620 MHz
- **Interfaz:** PCIe 4.0
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 2 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 450W
- **Otras características:** BIOS Dual, ventiladores TORN Fan 3.0, placa de metal, etc.

319,90 €
en PC Componentes

www.msi.com/Graphics-card/RADEON-RX-5600-XT-MECH-OC

EVGA RTX 2060 KO ULTRA

Como hemos comentado en el artículo, la GPU RTX 2060 KO es una variante creada por EVGA para competir con la RX 5600 XT. Y, de paso, convertirse en la tarjeta de entrada de nueva generación con la mejor relación calidad/precio.

La mejora respecto a una RTX 2060 es que aumenta la velocidad turbo hasta los 1.755 MHz. Además, tiene otras mejoras propias, como el chasis de aluminio optimizado por EVGA, y los ventiladores dobles.

Dispone de conectores HDMI, DisplayPort y DVI-D, para conectar tres monitores al mismo tiempo. Se conecta a la fuente –que como mínimo debe ser de 500W– por medio de un único conector de 8-pin.

Existe una versión 2060 KO (sin el Ultra), que es idéntica, salvo sin mejora turbo, por 20 € menos.

INFOMANÍA

- **GPU:** RTX
- **Memoria:** 6 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 336 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1365/1755 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 1 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0b, 1 x DVI-D
- **Disipación:** 2 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** EVGA Precision X1

339 €
en Amazon

https://www.evga.com/products/product.aspx?pn=06G-P4-2068-KR

COMPARATIVA

En esta tabla puedes ver las especificaciones de diferentes tarjetas, incluyendo las nuevas RX 5600 XT, RTX 2060 KO y KO Ultra, para que puedas compararlas.

Como se puede apreciar, en términos estrictos de cifras la 5600 XT es una 5700 con algo menos de velocidad y memoria, mientras que sus especificaciones se emparejan con las de la GeForce RTX 2600, en líneas generales.

Es una franja compleja porque hay tarjetas que se solapan, y la diferencia de precio entre ellas es pequeña.

CARACTERÍSTICAS	RX VEGA 56	RX VEGA 64	GTX 1080 TI	RTX 2060	RADEON 5600 XT	RTX 2060 KO	RTX 2060 KO ULTRA	RADEON 5700	RTX 2070	RADEON 5700 XT	RADEON VII	RTX 2080	RTX 2080TI
FABRICACIÓN	14 nm FinFET	14 nm FinFET	16 nm FinFET	12 nm NFF	7 nm	12 nm NFF	12 nm NFF	7 nm	12 nm NFF	7 nm	7 nm	12 nm NFF	12 nm NFF
TRANSISTORES	12.500 millones	12.500 millones	12.000 millones	10.600 millones	10.300 millones	10.600 millones	10.600 millones	10.300 millones	10.600 millones	10.300 millones	13.200 millones	13.600 millones	18.600 millones
RTX-OPS	No computable	No computable	12T	37T	No computable	37T	37T	No computable	42T	No computable	No computable	57T	76T
GIGA RAYS/S (RAY TRACING)	No	No	No	5	No	5	5	No	6	No	No	8	10
UNIDADES DE COMPUTACIÓN	56	64	No computable	No computable	36	No computable	No computable	36	No computable	40	60	No computable	No computable
VELOCIDAD RELOJ (BASE/TURBO)	1156 / 1471 MHz	1274 / 1546 MHz	1480 / 1582 MHz	1365 / 1680 MHz	1375 / 1560 MHz	1365 / 1680 MHz	1365 / 1755 MHz	1465 / 1625 MHz	1410 / 1630 MHz	1605 / 1755 MHz	1400 / 1750 MHz	1515 / 1710 MHz	1350 / 1545 MHz
UNIDADES DE TEXTURA	256	256	224	120	144	120	120	144	144	160	240	192	288
ROPS	64	64	88	48	64	48	48	64	64	64	64	64	96
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES	3584	4096	3584	1920	2304	1920	1920	2304	2304	2560	3840	2944	4352
MEMORIA	8 GB HBM2	8 GB HBM2	11 GB GDDR5X	6 GB GDDR6	6 GB GDDR6	6 GB GDDR6	6 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	16 GB HBM2	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6
ANCHO DE BANDA	410 GB/s	484 GB/s	484 GB/s	336 GB/s	288 GB/s	336 GB/s	336 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	1 TB/s	448 GB/s	616 GB/s
INTERFAZ DE MEM.	2048 bit	2048 bit	352 bit	192 bit	192 bit	192 bit	192 bit	256 bit	256 bit	256 bit	4096 bit	448 GB/s	352 bit
CONEXIÓN	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0
TDP	210W	295W	250W	160W	150W	160W	160W	180W	185W	225W	300W	215W	250W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FREESYNC 2	Sí	Sí	G-Sync	G-Sync	FreeSync 2	G-Sync	G-Sync	FreeSync 2	G-Sync	FreeSync 2	Sí	G-Sync	G-Sync
TFLOPS	10,5	12,5	11,3	6,5	7,95	6,5	6,5	7,4	7,5	8,9	13,4	10,1	13,4

EL CONTROL TOTAL DE LA AVENTURA ESTÁ EN TU MANO

SCIMITAR ELITE RGB

Producto: Ratón gaming **Precio:** 89.99 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

La evolución del modelo Scimitar Pro RGB de Corsair, lanzado en 2017, ya está aquí, mateniendo la esencia y diseño de su predecesor, pero mejorando sus especificaciones técnicas, como su nuevo sensor óptico de 18.000 dpi. Pensado para **exprimir al máximo los MOBA y JDR, el Scimitar Elite Pro destaca por su enorme panel lateral** –ajustable en posición– de 12 botones programables. No es el único modelo del mercado con un estilo similar, pero sí uno de los más versátiles y cómodos que se pueden encontrar. Su agarre de palma se ajusta a la perfección, y su configuración en la velocidad de deslizamiento con iCUE, así como la programación de macros en sus botones, ofrece un rendimiento impecable en juegos. Una auténtica joya.

INTERÉS

BOTONES PARA TODO

Aunque el panel lateral de doce botones es uno de los elementos característicos del nuevo Scimitar Elite RGB, en realidad todos sus botones, los diecisiete, son programables para reproducir las macros más habituales cuando juegues a tus MOBA o JDR favoritos. El panel lateral incorpora, además, iluminación RGB totalmente personalizable mediante software iCUE, para hacer aún más espectaculares las partidas.

AJUSTE AL MILÍMETRO

Uno de los elementos más llamativos del Scimitar Elite RGB es el panel deslizante lateral. Literalmente llamado Key Slider, es una herencia del modelo anterior de Scimitar, el Pro, y permite ajustar la posición del panel de 12 botones y fijarlo con un pequeño ajuste de tornillo situado en la parte inferior del ratón. Así, lo puedes colocar en la posición idónea y al alcance del pulgar, para controlar todo con el movimiento de un dedo.

NUESTRA OPINIÓN

Los fans de los MOBA tienen en la nueva versión del Scimitar uno de los mejores ratones gaming del mercado. Totalmente personalizable en la programación de sus 17 botones y enormemente cómodo, es una verdadera maravilla en el género.

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

- TECNOLOGÍA
- DISEÑO
- PRESTACIONES
- GAMING
- PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Botones programables:** 17
- **DPI:** 18,000 dpi
- **Sensor:** PixArt PMW 3391 (ajustable en pasos de resolución de 1 dpi)
- **Tipo de sensor:** Óptico
- **Retroiluminación:** 4 Zonas RGB
- **Memoria integrada:** Sí
- **Interruptores de botones:** Omron
- **Conexión:** Cable USB
- **Durabilidad botones:** 50 millones de clics
- **Tipo de agarre:** Palma
- **Peso:** 147 g (sin cable)
- **CUE Software:** Soportado a partir de CUE 2.0
- **Cable:** 1.8 m Fibra trenzada
- **Tipo de juegos recomendados:** MMO, MOBA

PARA JUGAR MUY, MUY A LO GRANDE

ACER PREDATOR CG552K

Producto: Monitor gaming de gran formato **Precio:** 2699 €
Más información: Acer **Web:** *www.acer.com*

Entre los nuevos modelos de su gama Predator, Acer ha anunciado varios monitores de alta gama, entre los que el GC552K hará las delicias de los que gustan de lo más exclusivo. Su base es una **pantalla OLED de 55" y resolución 4K** (3840x2160). Tiene cobertura del 98.5% de gama de color DCI-P3, es compatible Adaptive Sync y su tasa de refresco es de 120 Hz. Llegará en el tercer trimestre de 2020.
INTERÉS

¡GRÁBALO TODO CON MÁXIMA CALIDAD!

ELGATO 4K60 S+T

Producto: Dispositivo externo de captura **Precio:** 399.99 €
Más información: Elgato **Web:** *www.elgato.com*

Según la compañía el 4K60S+ de Elgato es el **dispositivo externo de captura más potente que han lanzado** hasta hoy. Tiene conectividad USB 3.0, incluye especio para tarjeta SD y poder grabar directamente en 4K60 HDR 10, es compatible con los principales software de emisión para PC y permite trabajar con consolas como PS4 Pro y Xbox One X sin conexión al PC.
INTERÉS

REFRIGERA A TOPE TU CPU

CORSAIR ICUE H150I RGB PRO XT

Producto: Refrigeración líquida para CPU **Precio:** 176.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Corsair ya tiene disponibles sus nuevos modelos de refrigeración líquida para CPU de la gama iCUE RGB Pro XT. El modelo más alto, el H150i, incorpora un **radiador de 360 mm con tres ventiladores ML120 PWM y 16 LED RGB** para personalizar la iluminación del cabezal de la bomba con el software iCUE, que también se puede sincronizar con otros componentes y periféricos iCUE.
INTERÉS

TECNOGAMING

AOC SERIE G2

Desde principios de 2020 están disponibles dos nuevos monitores de AOC de su serie G2, con pantallas **QHD (2560x1440) y 27" ambos. Son el Q27G2U (plano) y el CQ27G2U (curvo).** Usan paneles VA, 144 Hz y son compatibles FreeSync. Por 329 € y 339 €, respectivamente.
eu.aoc.com

THERMALTAKE AH T600 FULL TOWER

Inspirado en los helicópteros de combate modernos, el diseño del nuevo chasis de Thermaltake rompe todos los moldes. **El AH T600 es un chasis torre** que incluye panel superior frontal de cristal templado de 3 mm, de 5 mm en los laterales y llegará este primer trimestre.
es.thermaltake.com

JBL QUANTUM

Seis modelos de auriculares con precios entre los 39.99 € y los 249 €, y una pareja de altavoces de sobremesa, los DUO, por 159 €, forman la **sgama de audio gaming de JBL, bautizada como Quantum**. Se ha presentado en el CES 2020 y estarán disponibles desde abril de este mismo año.
jblquantum.com

THERMALTAKE FLOE RC360 RC240 ARGB

Siempre a la vanguardia, Thermaltake ha presentado la primera **solución conjunto de refrigeración líquida para CPU y RAM**. Los modelos Floe RC360 / RC240 ARGB integran 3 y 2 ventiladores de 120 mm, respectivamente, y son compatibles con módulos RAM de la propia marca.
es.thermaltake.com

TAN GRANDE COMO EFICIENTE PARA REFRIGERAR

CORSAIR A 500

Producto: Disipador CPU **Precio:** 99.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

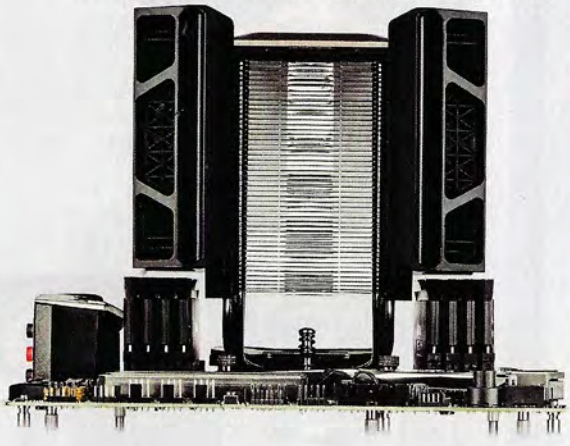
Solo ver la caja en que se vende el Corsair A 500 apabulla por su tamaño. Pero es solo el prólogo de la impresión que da al abrirla y ver **el descomunal tamaño de un disipador por aire, al que solo supera su eficiencia y silencioso funcionamiento**; y compatible con CPU Intel y AMD. Gracias a su enorme tamaño, dos ventiladores de 120mm, materiales y un diseño de lo más eficiente, llega a rebajar la temperatura de la CPU en casi un 40% sobre un disipador de tamaño estándar. Prescinde de lo superfluo, como iluminación, para centrarse en su misión principal. ¿Lo mejor? Sus dos ventiladores son ajustables en altura para adaptarse a la placa base y Corsair incluye todo lo necesario para una sólida instalación.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

AJUSTE AL MILÍMETRO

El ajuste en altura de los dos ventiladores del A 500 le otorga una versatilidad inaudita en este tipo de disipadores para CPU. Su enorme tamaño ya lo hace apto solo para torres o semitorres grandes, pero también depende del tipo de placa base, así como de la disposición y tamaño de los módulos RAM. Por esto, la solución de ventiladores deslizantes es una magnífica idea que le permite adaptarse a equipos y configuraciones muy variados. ¡Y funciona de maravilla!



¿AMD O INTEL?

El A 500 es compatible con prácticamente todos los procesadores AMD e Intel de las generaciones de los últimos años. Su tamaño exige un agarre con placa en la parte posterior de la placa base, pero Corsair ya incluye todo lo necesario: placas de agarre, tornillos de ajuste, destornillador, pasta en el disipador y una jeringuilla extra de pasta térmica.

NUESTRA OPINIÓN

En el apogeo de la refrigeración líquida un disipador parece obsoleto, ¿no? Pues en cuanto pruebas el sensacional Corsair A500 cambias de opinión. De instalación sencillísima y eficiencia óptima, su diseño y versatilidad son... ¡geniales!

LA NOTA 92

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO/CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Tamaño ventiladores:** 120 mm
- **Ventiladores (soporte):** 2 x LM (Levitación Magnética)
- **Velocidad ventiladores:** 400 - 2400
- **Ruido (máximo):** 36 dBA
- **Peso:** ~1450g
- **Sistema de control ventiladores:** PWM
- **Heatpipes:** 6mm x 2; 8mm x2
- **Iluminación RGB:** No
- **Compatibilidad AMD:** AM4, AM3, FM2, FM1
- **Compatibilidad Intel:** 115x, 2066, 2011-3, 2011
- **Software:** No

CREATIVE LANZA LOS SXFI TOTALES

SXFI THEATER

Producto: Auriculares inalámbricos
Precio: 199.99 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Las versiones anteriores de los SXFI apostaban por modelos específicos. Ahora, los SXFI Theater hacen llegar esa magia del audio holográfico a todo. Inalámbricos, comodísimos, **de calidad de sonido perfecta en juegos, cine y música**, y cuya personalización –la app SXFI es imprescindible– para cada usuario es tan única como ellos. ¡Impresionantes!

INTERÉS ■■■■■■■■■■

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

ESPECIFICACIONES
- **Peso:** 346g con micrófono, 339g sin micrófono
- **Color:** Negro
- **Transmisión inalámbrica:** Sistema digital patentado 2.4 GHz
- **Respuesta de frecuencia:** 20–20,000 Hz
- **Tamaño del conductor:** Imán de neodimio de 50mm
- **Área de alcance de funcionamiento:** hasta 10m
- **RGB Ear-Cup Rings:** Selección de 16 millones de colores

REQUISITOS DEL SISTEMA
SO Windows®
- Procesador Intel® Core™ i3 o AMD® equivalente
- Placa base Intel, AMD u otra 100% compatible
- Microsoft® Windows 10 de 32 a 64 bits, Windows 8.1 / 8.0 de 32 a 64 bits, Windows 7 de 32 a 64 bits
- 1 GB de RAM
- >600 MB de espacio libre en el disco duro
- Puerto USB 2.0/USB 3.0

SO Mac®
- Mac OS X® 10.9 o superior
- 1 GB de RAM
- Puerto USB 2.0/USB 3.0

NUESTRA OPINIÓN

Lo minimalista de su diseño, la calidad de sus componentes, su comodidad, el impresionante audio ajustable a configuraciones de música, cine y juegos, y su condición inalámbrica harán de los SXFI Theater tus auriculares favoritos.

LA NOTA 93

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	■■■■■■■■■■
DISEÑO	■■■■■■■■■■
PRESTACIONES	■■■■■■■■■■
GAMING	■■■■■■■■■■
PRECIO / CALIDAD	■■■■■■■■■■

TECNOTREND

ACER TRAVELMATE P6 Y P2

Para aquellos que andan siempre con el portátil bajo el brazo, los **Travelmate P6 y P2 de Acer** son una gran opción con poco más de 1 kg de peso. El P6 integra Core i7 de 10ª generación, hasta 24 GB de RAM y GeForce MX250, por 1099 €. El P2 tiene GeForce MX230 y hasta 32 GB, por 599€.
www.acer.com

SAMSUNG SSD T7 TOUCH

Samsung ya tiene disponibles los **SSD externos T7 Touch, con sensor de huellas digitales, y tres tamaños**: 500 GB (129.99 $), 1 TB (229.99 $) y 2 TB (399.99 $). Según la compañía, son los más rápidos para USB 3.2 Gen 2 con velocidad de lectura de 1050 MB/s y de escritura de 1000 MB/s.
samsung.com/ssd

AUDIO TECHNICA AT-LPW50PB

Desde enero está disponible el nuevo tocadiscos premium de Audio-Technica. El AT-LPW50PB está **fabricado con MDF antirresonancia de 30 mm**, viene con preamplificador sleeccionable incorporado y cable de salida RCA dual desmontable. Está disponible por 449 €.
eu.audio-technica.com

SXFI CARRIER

Presentada en el CES 2020, la barra Creative SXFI Carrier ha sido desarrollada junto a Dolby, para ofrecer calidad de audio máxima. Une **tecnología Super X-Fi de Creative con el soporte Dolby Atmos Speaker System (DASS)**. Llegará en el segundo trimestre de 2020 por menos de 1000 $.
us.creative.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.

MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.

SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE — PLACA BASE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

BALLISTIX 16GB 2400MHZ — MEMORIA RAM

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

ASUS STRIX SOAR — TARJETA DE SONIDO

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?

COOLER MASTER MASTERWATT 750 — F. DE ALIMENTACIÓN

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

HYPERX CLOUD STINGER — AURICULARES

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

HYPERX PULSEFIRE CORE — RATÓN

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

NACON GC-200WL — MANDO

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

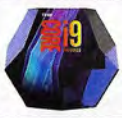
PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €



MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80
Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU
Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB
Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU
Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES
Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES
Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES
Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

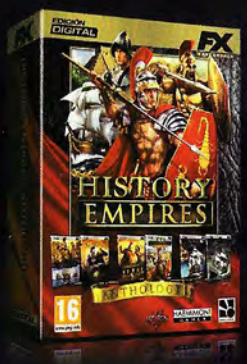
MSI GT75 TITAN 8SG 016ES
Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €



micromanía te regala HISTORY EMPIRES

Si quieres sumergirte en la Historia y vivir la estrategia como nunca, con este pack de seis juegazos vas a cambiar el mundo... ¡desde tu PC!

Leónidas, Alejandro Magno, el Imperio romano, la piratería del Caribe... ¿Qué tienen en común todos estos elementos? Pues la respuesta es bien sencilla: el pack de juegos de estrategia que Micromanía te regala este mes para tu PC. En «History Empires» vas a encontrar seis juegos completos –sí, has leído bien, ¡seis juegos!– con los que viajar a la antigua Grecia, a la Roma clásica y al Nuevo Mundo en los siglos XVI y XVII para combatir –o unirte– a la piratería del Caribe. ¿Estás dispuestos a viajar por toda la Historia?

«History Empires» es un pack inigualable que te regala «Sparta» y «Sparta II», para manejar a los dos héroes antes mencionados, en batallas por toda Grecia. Si prefieres apostar por la Roma imperial, podrás disfrutar de «Imperivm III» o, si te va más el estilo de construcción y expansión urbana, por «Imperivm Civitas III», teniendo así dos vertientes diferentes de la estrategia histórica, para demostrar todas tus habilidades.

Para finalizar, la saga «Port Royale» nos llevará a los mares del Caribe para revivir como no imaginas la era dorada de la piratería, llegando incluso a combatir en emocionantes duelos en abordajes. Un desafío realmente apasionante.

Si eres fan de la estrategia histórica y quieres disfrutar de algunos de los títulos clásicos más espectaculares de los últimos años en PC, no te pierdas «History Empires». Vas a tener en tu mano la posibilidad de cambiar la Historia. ¡No hay quien se resista a algo así!

"Vive la estrategia histórica como nunca antes con seis juegazos en un pack increíble"

Para cambiar de registro de tanta batalla clásica nos iremos al Caribe de los siglos XVI y XVII. El Nuevo Mundo está amenazado por los piratas... ¡Por nosotros!

Además de Roma y Esparta, podrás vivir aventuras de piratas. La guinda de este sensacional pack de estrategia la pone la saga «Port Royale».

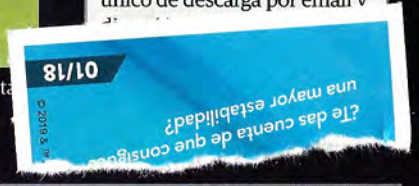
Si eres fan del período clásico, vas a pasarlo en grande. En «History Empires» vas a encontrar las dos partes de «Sparta» y si prefieres el Imperio Romano tienes a tu disposición «Imperivm III» e «Imperivm Civitas III». ¡Casi nada!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «History Empires» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada en la web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email v



¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium a 2.8 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o superior 128 MB **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «History Empires». Comprúebalo en "Mi Perfil" y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «History Empires» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

START THE GAME

GAME RACING GT100

Polipiel | SI | NO | NO

Recomendado para:

1,65 m. | 120 Kg.

COLOR

89.95 €

CONSIGUE **900 PUNTOS**

GAME RACING GT200

Polipiel | SI | NO | SI

Recomendado para:

1,85 m. | 120 Kg.

COLOR

119.95 €

CONSIGUE **1.200 PUNTOS**

GAME RACING PRO GT300

Polipiel | SI | 135° | 2D

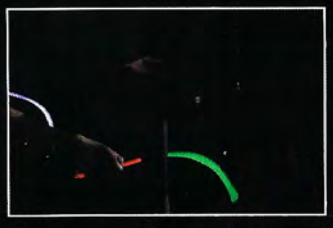
Recomendado para:

1.85 m. | 150 Kg.

COLOR

149.95 €

CONSIGUE **1.500 PUNTOS**



Respaldo reclinable, reposabrazos 4D y altura regulable. ¡Ten el control total de tu puesto de juego!

Iluminación FULL RGB controlada con mando a distancia. ¡Crea tu estilo y marca la diferencia!

GAME RACING ELITE RGB GT400

Polipiel | SI | 135° | 4D

Recomendado para:

1,85 m. | 120 Kg.

FULL RGB

199.95 €

CONSIGUE **2.000 PUNTOS**

DESCUBRE LAS NUEVAS SILLAS GAME

MUCHAS MÁS OFERTAS EN GAME.ES

RUNNER HEROES THE CURSE OF NIGHT AND DAY

¡Un desafío como no disfrutabas hace años!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
■ **Género:** Plataformas/Runner ■ **Idioma:** Español (textos) ■ **Estudio/compañía:** IKIGAI Play ■ **Distribuidor:** IKIGAI Play ■ **Nº de DVDs:** Descarga ■ **PVP rec:** 19.99 € ■ **Lanzamiento:** Ya disponible ■ **WEB:** *www.ikigaiplay.com*	■ **Personajes:** 2 (Colwyn y Lyssa) ■ **Niveles:** 47 ■ **Regiones de Celuria:** 5 ■ **Sellos mágicos de apoyo:** 6 ■ **Sellos de magia oscura:** 5 ■ **Multijugador:** Sí (cooperativo, dos modos). Pantalla partida/compartido, Steam Remote Play Together	■ **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K ■ **RAM:** 8 GB, 16 GB ■ **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti ■ **Conexión:** Fibra óptica	■ **CPU:** Core i5, AMD X4 (2.8 GHz) ■ **RAM:** 8 GB ■ **Espacio en disco:** 50 GB ■ **Tarjeta 3D:** Radeon R9 3xx, GeForce GTX 9xx ■ **Conexión:** ADSL (descarga y juego cooperativo online) ■ **Sistema Operativo:** Windows 10	■ **CPU:** Core i7 7ª generación ■ **RAM:** 16 GB ■ **Espacio en disco:** 50 GB ■ **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx ■ **Conexión:** Fibra Óptica

El uso del "dash" -la aceleración- es clave. A veces se usa para abrir puertas, otras para ajustar la sincronización precisa.

Los niveles se cuentan en días. Cada uno nos acerca al momento de impedir que Celuria sea dominada por el Mal.

No te despistes y recoge los objetos clave, como las llaves. Si fallas, no podrás abrir el camino por delante y tocará repetir.

¡Colwyn y Lyssa corren por sus vidas, y tú con ellos! Ayúdales en el desafío que salvará el mundo de Celuria mientras saltan, corren, bucean, esquivan ataques y combaten a terribles jefes.

La narración entre los distintos niveles nos va desvelando los detalles de la trama y las motivaciones de los personajes y enemigos. Aunque abusa algo del texto, resulta interesante.

Ahora saltar, juntarse, saltar, dejarse caer... ¡No! Otra vez, no importa. Salto, dash, salto, juntarse, salto... ¡Mier##! Bueno, un intento más y lo dejamos.

Esta vez va en serio. De verdad.

¡Bah!, ¿quién queremos engañar? Vamos a seguir así otra hora. Como mínimo...

Si reconoces un comportamiento así, ¡enhorabuena! Eres un jugador veterano. De vieja escuela. O que ya peinas canas. Elige tú. El caso es que lo que tienes ante ti es uno de esos desafíos que beben del diseño de acción de juegos herederos de recreativas míticas, de juegos clásicos de micros de 8 y 16 bit; esos juegos vertiginosos, de ajuste fino al píxel, de intentar una y otra vez no tropezar en la misma piedra. Algo que, por cierto, en «Runner Heroes» hay que tomar de forma literal. Y que te engancha. Mucho. Te engancha infinitamente. Como un «Civilization». Y es exigente. Como un «Sekiro». Y a veces te dan ganas de darle una patada. Pero sigues.

"Vive un desafío apasionante en que tu precisión, coordinación y reflejos se llevan al límite"

¡Menuda maldición!

«Runner Heroes», como su nombre indica, es un "runner", uno de esos juegos en que tu personaje se mueve constantemente, de forma automática. Tus acciones permiten que siga así, desde el principio al final de cada fase, mientras saltas, esquivas y evitas que algún enemigo, trampa u objeto mortal acabe con él. Pero IKIGAI Play ha tenido la genial ocurrencia de doblar el desafío, debiendo controlar simultáneamente a dos personajes. Colywn y Lyssa corren juntos, pero separados, como el día y la noche, por una maldición que los mantiene unidos y distantes, sin que lo sepan. Al principio. Esa maldición los mantiene en "dimensiones" paralelas que en el juego se representan con un carril luminoso y otro tenebroso. Cada uno corre, salta, esquiva y se mueve a un lado u otro del carril, evitando obstáculos, trampas y enemigos. pero cada uno, y a medida que se

¡JEFES SALIDOS DEL INFIERNO!

Al final de cada región de Celuria nos vemos las caras con un jefe final. Amén de presentar un desafío mucho mayor que los niveles estándar hemos de tener en cuenta que desaparecen los checkpoints. En otras palabras, hay que hacerse el nivel del tirón. Aunque a veces parezca imposible, ocurre como en el resto del juego: intentándolo una y otra vez te aprendes todo de memoria. Pero, recuerda, la precisión siempre es clave.

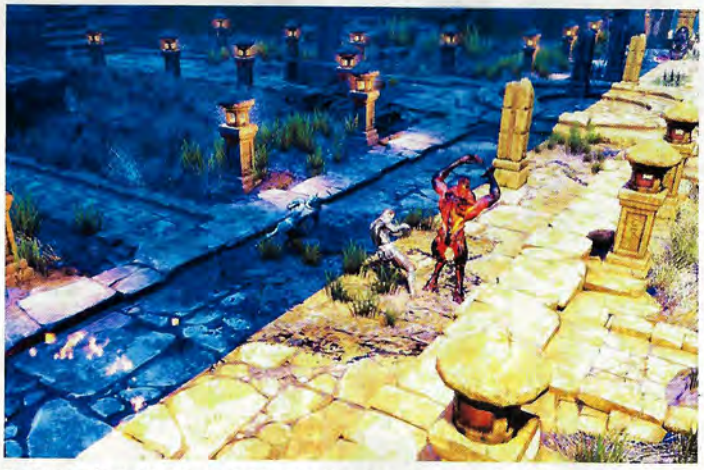
Además de correr, saltar y dejarnos caer, podemos bucear en algunos niveles. El cambio y la variedad en cada fase del desafío son continuos y hace a que nos acomodemos a las mecánicas.

¡ELIGE TU CAMINO CON ACIERTO!

A veces hay más de una ruta disponible para cada nivel, y puede que una sea más fácil que la otra. Pero hasta que no la pruebes, no lo sabrás.

¿Por más que insistes no logras superar el nivel por el camino de arriba? ¡Pues prueba el de abajo! No siempre uno es más sencillo que el otro. Pero, a veces, sí... ¡Inténtalo!

En ocasiones las rutas son diferentes para cada personaje, pero no existe una ruta alternativa para ambos a la vez. Aquí, la concentración debe extremarse.



Los enemigos no siempre son visibles. A veces se materializan de la nada. Es algo que pone a prueba tus reflejos. Y ojo a los objetos que haya detrás de ellos.

¡Ojo al cambio dinámico de cámara! No solo la cámara sube y baja, y modifica su posición lateral. ¡A veces se vuelve cenital y debes reaccionar al instante!

suceden los niveles (47, nada menos), va a su aire. Bueno, al tuyo. Y debes coordinar, a veces en un diseño asimétrico, sus acciones.

Es sencillo de decir; y de jugar. Pero dificilísimo de dominar. El juego toma la repetición como constante para aprenderte los niveles de memoria y así superarlos. Pero mueres infinitas veces –el juego no tiene límite de vidas– mientras tanto. Y es casi desesperante, pero tan bien diseñado en la curva de dificultad y el aprendizaje que te engancha irremediablemente. Y lo mejor es que puedes jugar solo o en compañía, con dos modos. En uno, cada jugador controla a uno de los personajes. En otro, cada uno controla una acción concreta, salto o esquiva. Es divertido como no te imaginas. Y es enloquecedor. Y fascinante.

«Runner Heroes» no es perfecto, claro, pero es como un viaje al mejor pasado imaginable en un desafío de videojuegos. Difícil, exigente, vertiginoso. Brillante. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Corre con Colywn y Lyssa y rompe la maldición que los hechiza. Vive un desafío de velocidad, habilidad, precisión y reflejos en un "runner" lleno de plataformas, variedad y desafíos del máximo nivel.

LO QUE NOS GUSTA

- Exigente al máximo, pero recompensa la paciencia, el aprendizaje y potencia la destreza sin darte cuenta.
- La enorme variedad de ambientaciones, enemigos, jefes, desafíos y estilos de diseño de escenario.
- Que con unas mecánicas tan sencillas se convierta en un juego realmente difícil de dominar. ¡Engancha!
- La música, el vértigo, la dificultad... ¡Todo!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algún ligero ajuste automático de ciertas animaciones puede despistarte por un instante.
- A veces la perspectiva no deja ver bien alguna trampa.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Un desafío de habilidad al estilo de clásicos de hace años. Exige concentración, habilidad, y no perdona los fallos. ¡Engancha de lo lindo!

LA NOTA **86**

MODO MULTIJUGADOR

La esencia del diseño de acción es la misma, pero la experiencia cambia por completo. Más, con dos modos realmente únicos.

LA NOTA **89**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND

METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

LA REFERENCIA

SONIC FORCES

Aunque sus estilos son muy diferentes, la velocidad y los reflejos son necesarios en ambos, pero «Sonic» es más fácil, en líneas generales.

ALTERNATIVAS

ETERNUM EX

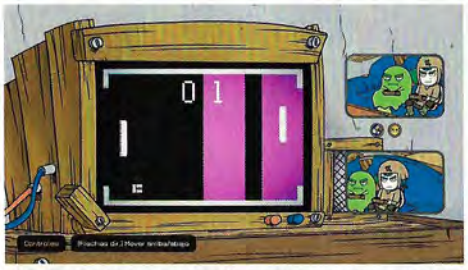
Nota: 76 **MM 282**

BLOODSTAINED: RITUAL OF THE NIGHT

Nota: 91 **MM 290**

¡Lánzate a la aventura con «Kofi Quest: Alpha MOD». Descubre un indie español repleto de rol, acción, estrategia y mucho humor, con unos protagonistas extravagantes que saben que son personajes de un juego.

¡Compárate con aventureros de pro! O mejor no, porque el protagonista es un poco... ejem, raquítico.



¿Jugando a la consola? Pues sí. El mundo de «Kofi Quest» será de fantasía, pero tienen sus avances, oye.

¡Combate como en un juego de estrategia! La posición y la clase de tus unidades influye, y mucho.

¿Te falta algo? ¡Busca una tienda! Comprar equipo, armas y recursos siempre es una buena idea.

KOFI QUEST: ALPHA MOD

¡Una aventura loca, loca, loca!

ALTERNATIVAS

BAOBAB'S MAUSOLEUM EP.3
Nota: 79 **MM 293**

RAD
Nota: 74 **MM 291**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura/Rol/Estrategia
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Loftur Studio
- **Distribuidor:** Loftur Studio Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 19.95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *lofturstudio.com/kofiquest*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Disco Duro:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DX9 (shader model 3.0) o DX 11

Kofi y Limón son colegas. Viven en un mundo lleno de trolls, elfos, lobos huargos, caballeros, magia y fantasía. Pero también de consolas y tecnología. De vecinos insoportables y viejos cotillas. Kofi dice que es un aventurero, pero es bastante patético y flojo, y a veces hasta tima a panolis que buscan ayuda en pos de misiones épicas. Aunque también cumple con esas misiones. Bueno, más o menos. Por cierto, ¿hemos dicho que Limón es una especie de moco gigante? Pues lo es. ¡Ah!, además, Kofi, Limón y todos sus amigos y colegas tienen claro lo que son: personajes de videojuego. Así que no te extrañes de algunos de los comentarios que oigas y leas en «Kofi Quest: Alpha MOD»

Si todo esto te resulta sorprendente y hasta algo surrealista, no te extrañes. Lo es. Como el mundo de Kofi original en que se basa el juego de Loftur Studio, una serie web de animación que se ha convertido ahora en un juego que mezcla rol, acción, aventura y estrategia. Y lo hace realmente bien, y con mucho humor.

Fantasía no tan épica

Que «Kofi Quest: Alpha MOD» tenga una estética casi naif, un trasfondo tan "friki" y un sentido del humor bastante surrealista no te lleve a engaño. Detrás de esta propuesta tan original del estudio valenciano se encuentra un señor juego, repleto de desafíos, táctica y en el que hay que controlar con mucho tino aspectos clave: gestión de recursos, combate táctico, mejoras de habilidades y equipamiento y muchas otras.

Aunque todo lo que rodea a las misiones y diseño tenga ese aspecto algo alocado, lo que Loftur Studio ha conseguido es una aventura mucho más profunda de lo que aparenta y que combina aspectos tan clásicos de un RTS como la gestión de grupos de unidades en combate y su posición táctica –y ojo, que existe el fuego amigo–, o de gestión de recursos, habilidades especiales y sus mejoras, como en un JDR mucho más "serio".

«Kofi Quest: Alpha MOD», tiene un punto de extravagancia que lo hace único. Aunque a veces te puedes perder algo en la exploración, se nota que está cuidadísimo y es muy recomendable. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Rol, aventura y estrategia en una combinación tan sorprendente como eficaz. El humor es clave en una aventura que es casi un "metavideojuego" con personajes hilarantes y mucha diversión.

LA NOTA 79

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

DRAGON BALL Z KAKAROT

Vive todo Dragon Ball Z... ¡desde dentro!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Español (textos), Inglés/Japonés (voces)
- **Estudio/compañía:** CyberConnect2 Co/Bandai Namco
- **Distribuidor:** Bandai Namco
- **Nº de DVDs:** 4 ■ **PVP rec:** 59.99€
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.bandainamcoent.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Episodios:** 33 (en cuatro partes)
- **Personajes jugables:** 7 (solo cinco para explorar el mundo)
- **Muros de la comunidad:** 7
- **Emblemas de alma:** 84
- **Tipos de orbes Z:** 6
- **Bolkas de Dragón:** 7
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 2400, AMD Phenom II X6 1100T
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 36 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 750 Ti, Radeon 7950
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica

La casa del Maestro Roshi. Qué mejor razón para visitar a viejos amigos que presentarles a Son Gohan, el hijo de Goku.

La exploración del mundo pone sus regiones a nuestra disposición en el mapa global, que iremos desbloqueando.

La búsqueda de las míticas bolas de dragón y de Shenron, al que pediremos varios deseos, es el eje de la aventura.

¡Revive Dragon Ball Z metiéndote dentro de la mismísima serie anime! «Kakarot» apuesta por una combinación de rol, aventura y acción para ofrecer la experiencia más completa para el fan.

Piccolo, Son Gohan, Krilin, Bulma... Prácticamente todos los personajes de la mítica serie están en el juego, y además podemos controlar hasta a siete de ellos, no solo a Goku como protagonista.

Perseguir las bolas de dragón es un sueño que fans de «Dragon Ball Z» han tenido desde hace casi tres décadas –casi nada–. Y, tras todo ese tiempo, la legión de seguidores de la serie anime sigue siendo casi infinita. Cada nuevo juego de lucha de «DB Z» se ha convertido en superventas y el universo de Goku, Krilin, Bulma, Piccolo, Vegeta y demás sigue fascinando igual que antes. ¿Cuál es su secreto? Eso, en realidad, da igual. Lo importante es que, tras todo ese tiempo, ha llegado el momento de que aquel viejo sueño se haga realidad. Porque lo que CyberConnect 2 Co y Bandai Namco han conseguido con «Kakarot» es, literalmente, meter la serie en un juego que mezcla acción, rol y aventura de un modo inesperado y fascinante... y algo peculiar.

"Dragon Ball Z nunca se había vivido de forma tan fiel a la serie, con su mezcla de rol y acción"

Y es que «Kakarot» no es un juego de lucha. Si eso es lo que vas buscando, no desesperes, porque hay combates. Muchos. Y a veces nada fáciles. Pero no es algo similar a «Dragon Ball FighterZ», por citar alguno. Esto es meterte dentro de la serie de TV. Tal cual.

El origen de Goku

«Kakarot» arranca con Goku y su hijo, Son Gohan, compartiendo momentos familiares hasta que van a visitar a los viejos amigos en la isla del maestro Roshi. Es entonces cuando Goku descubre su verdadero origen gracias al pérfido Raditz, su hermano, que acaba secuestrando a Son Gohan y planeando la destrucción del mundo. A partir de aquí, pasa de todo. Y todo bien conocido por los fans de la saga: Goku muere –y resucita–, se inicia la búsqueda de las Bolas de Dragón, exploramos un universo fascinante, controlamos hasta a cinco luchadores –en realidad siete, pero con dos las acciones son limitadas– y nos sumergimos en la serie anime mientras combatimos, reímos, nos asustamos, pescamos, comemos y nos lo pasamos en grande con un JDR tan

VIVE LA HISTORIA DE SON GOKU

Ya sabíamos que «Dragon Ball Z Kakarot» recrearía gran parte de la mítica serie anime, centrándose en la vida de Goku, pero lo que ha conseguido es meternos de lleno en la mismísima serie, enfrentándonos a los enemigos más legendarios y controlando a algunos de los personajes míticos, no solo a Goku, y descubriendo, además, los detalles de la vida de éste, si no eres un experto en «Dragon Ball Z», y de sus orígenes. ¡Genial!

Desbloquear habilidades y poderes es clave para enfrentarnos a los grandes enemigos. Es una gozada ejecutar ataques tan míticos como el Kame Hame Ha, incluso desde los primeros combates.

EL ROL DOMINA EN «KAKAROT»

Aunque puede que muchos busquen en «Kakarot» otro juego de lucha, rol y exploración dominan en la nueva adaptación de «Dragon Ball Z» al PC.

El original -y algo complicado- sistema de mejora de habilidades de usa los llamados "emblemas de alma" para potenciar las "comunidades" de los personajes.

Aspectos aparentemente secundarios, como comer y usar pociones, se vuelven claves a la hora de combatir, para mejorar los poderes y fuerza de los personajes.

¡Cuidado Son Gohan, que este mundo es peligroso! Ya desde el comienzo podremos controlar a varios personajes, entre ellos Gohan o Piccolo.

Un mundo lleno de personajes peculiares. Siguiendo la historia de la serie, también visitaremos el otro mundo tras morir. Pero todo tiene un sentido...

único como lo es la propia serie de Dragon Ball Z. Algo sin parangón.

Un rol peculiar

Pêro, como decíamos, «Kakarot» no es un juego de lucha, sino un JDR. Y un JDR algo extraño. El sistema de Comunidad, Emblemas, alianzas de personajes y demás, es algo confuso y extraño al principio, pero poco a poco le vas cogiendo el tranquillo. Es como el sistema de combate, que parece extraño y hasta algo simplón al comienzo, pero poco a poco descubres su profundidad y el enorme componente táctico que encierra.

Aunque «Kakarot» no es brillante, es un juego que engancha desde el principio. Y pese a que los combates y secuencias cinemáticas son como la mismísima serie de TV, el mundo y su exploración son algo más toscos de lo que se podía esperar.

Pero la gran virtud de «Kakarot» es que es vivir Dragon Ball Z desde dentro. Y eso es un sueño. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Sumérgete en el mundo de Dragon Ball Z a lo grande. Revive la mítica serie anime entrando en su historia y controlando a personajes legendarios de la saga, explorando y combatiendo sin parar.

LO QUE NOS GUSTA

- Es, literalmente, como estar dentro de la serie, con situaciones y personajes que los fans reconocen.
- El combate parece tosco y simple al comienzo, pero encierra un gran componente táctico y profundidad.
- El hecho de que las voces estén disponibles en japonés. Algo que el fan de Dragon Ball Z agradece.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El repetitivo y poco detallado entorno en la mayoría de los episodios, así como los enemigos secundarios.
- El sistema de "Comunidades" y "Emblemas de Almas" es bastante confuso y extraño al principio.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque no es redondo en muchos apartados técnicos y la exploración del mundo -así como su representación visual- es algo limitada, la sensación de inmersión en el universo de Dragon Ball Z es fantástica. El combate es divertido, vertiginoso y exige más táctica de lo que parece. Es un rol algo confuso y peculiar, pero muy divertido. ¡Sensacional!

LA NOTA 82

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 72 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 73

LA REFERENCIA

NI NO KUNI II
Aunque el estilo de combate y exploración son muy distintos, se nota en ambos la esencia del JRPG, con universos de fantasía desatada.

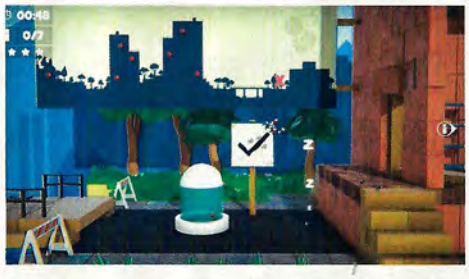
ALTERNATIVAS

DRAGON BALL FIGHTERZ
Nota: 88 **MM 274**

JUMP FORCE
No comentado en MM

¿Puede ser un insecto un eficiente repartidor? Bueno, uno o un puñado. En «Bug Academy» controlamos a moscas, luciérnagas, mosquitos y abejas, para cargar objetos y resolver puzles en los que la física es la clave.

A veces no hay que repartir ni lanzar. Solo construir. Pero la física no te lo pone fácil, claro.



No, no es «Angry Birds». Si acaso, "flying cows". Sí, aquí puedes destruir un castillo a "vacazos".

BUG ACADEMY

Conviértete en el señor de los bichos

ALTERNATIVAS

TRIALS RISING
Nota: 79 **MM 286**

KATAMARI DAMACY REROLL
Nota: 81 **MM 284**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Simulación
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Igrek Games
- **Distribuidor:** Ultimate Games, S.A., Gaming Factory S.A.
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 9.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *igrekgames.net*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 a 3.1 GHz, Phenom II X3 a 2.8 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Disco Duro:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 6870, GeForce GTX 560

La acción de «Bug Academy» bebe de esos diseños en los que la simulación física crea los cimientos para la jugabilidad. Títulos como «Rag DollKung Fu», o el mucho más reciente en PC «Katamari Damacy Reroll». Pero lo que le distingue de otros títulos no es solo el diseño de sus desafíos y puzles, sino que los pone en un mundo de insectos que controlamos y que tienen tareas que van desde el reparto de electrodomécticos al "pastoreo" de vacas. Sí, es extraño, pero también muy divertido. Y, a veces, algo desesperante, por qué no decirlo.

Academia de insectos

Como su nombre indica, en esta peculiar "academia" de lo que se trata es de que un puñado de insectos –moscas, luciérnagas, mosquitos y abejas– aprendan tareas como las antes mencionadas, en más de 30 lecciones. La clave es que todo lo que nos rodea está construido con bloques que se pueden volcar, cargar y lanzar. Así como sus habitantes animales, objetos, puertas, palancas, etc.

La interacción total del entorno de «Bug Academy» es una de las claves del diseño de sus puzles y desafíos. Y su perfecta simulación física lo que permite –y dificulta– su resolución. Cargar con un bloque u objeto pequeño es sencillo para una mosca. Pero si se trata de un animal pesado o un objeto grande, hay que reclutar a más insectos y que todos pongan su granito de arena y sus alas para llevar a cabo la tarea.

Así, vemos a un grupo de moscas cargar con una nevera que hay que llevar de un almacén a un cuarto piso. Arrasándolo todo por el camino, por cierto, porque ya decimos que este entorno es completamente interactivo. Esto, al desparramar objetos por todas partes, a veces dificulta la tarea, aumentando el desafío.

«Bug Academy» se juega mejor con un pad que con teclado y ratón, pero tampoco es mal método de control. Y exige paciencia y pulso. Aunque también hay desafíos contrarreloj, lo que puede ponerte algo nervioso. Bueno,mucho... Es original, divertido y engancha, y esta repleto de guiños a multitud de juegos. Un desafío que te atrapa durante horas. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Un juego lleno de desafíos y pruebas que combinan simulación física, puzles, diseño extravagante, protagonistas inesperados y mucha diversión. A veces es algo desesperante, pero engancha.

LA NOTA 72

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 90 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. LOS SIMS 4 (12) — Simulación — Electronic Arts
2. RED DEAD REDEMPTION 2 (18) — Aventura — Electronic Arts
3. FOOTBALL MANAGER 2020 (3) — Deportivo — Koch Media
4. OVERWATCH (12) — Acción — Activision Blizzard
5. STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER (16) — Acción — Electronic Arts
6. DIABLO III BATTLECHEST (16) — Rol — Activision Blizzard
7. DIABLO III (16) — Rol — Activision Blizzard
8. WORLD OF WARCRAFT (12) — Rol Online — Activision Blizzard
9. FIFA 20 (3) — Deportivo — Electronic Arts
10. LOS SIMS 4 + LOS SIMS 4 PERROS Y... (12) — Simulación — Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para AEVI de diciembre de 2019.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2020 (3) — Deportivo — SEGA
2. MINECRAFT (7) (DESCARGA) — Simulación — Mojang
3. THE SIMS 4 (12) (DESCARGA) — Simulación — Electronic Arts
4. FAR CRY NEW DAWN + FAR CRY 5 U.E. (18) — Acción — Ubisoft
5. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER (16) — Acción — Electronic Arts
6. FLIGHT SIMULATOR 2020 X DELUXE (3) — Simulación — PixelClassics
7. COMMAND & CONQUER ULT. ED. (12) (DESC.) — Estrategia — Electronic Arts
8. FOOTBALL MANAGER 2019 (3) — Deportivo — SEGA
9. NEW WORLD DELUXE EDITION (16) — Rol Online — Amazon Games
10. FAR CRY NEW DAWN (18) (DESCARGA) — Acción — Ubisoft

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de enero de 2020.

U.S.A

1. MINECRAFT (DESCARGA) — Simulación — Mojang
2. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER — Acción — Electronic Arts
3. THE SIMS 4 ISLAND LIVING — Simulación — Electronic Arts
4. WOW 15TH ANNIVERSARY COLL. ED. — Rol Online — Activision Blizzard
5. SID MEIER'S CIVILIZATION VI — Estrategia — 2K Games
6. NEW WORLD — Rol Online — Amazon Games
7. CYBERPUNK 2077 — Rol — Warner Bros. Interactive
8. AMERICAN TRUCK SIMULATOR GOLD — Simulación — Excalibur Games
9. T.E.S. V SKYRIM LEGENDARY EDITION — Rol — Bethesda
10. FALLOUT 76 — Rol/Acción — Bethesda

* Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de enero de 2020.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 DRAGON BALL Z KAKAROT

ROL/ACCIÓN — CYBERCONNECT2 CO/BANDAI NAMCO
BANDAI NAMCO — 59.99 €

Si tu sueño fue vivir alguna vez dentro del universo Dragon Ball Z, «Kakarot» te ofrece la mejor oportunidad. Un JDR que recrea la serie anime a la perfección, con Goku y sus amigos.

COMENTADO EN MM 295 — PUNTUACIÓN: 82

3 RED DEAD REDEMPTION 2

ACCIÓN/AVENTURA — ROCKSTAR
TAKE-TWO — 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

COMENTADO EN MM 293 — PUNTUACIÓN: 93

4 STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER

ACCIÓN/AVENTURA — RESPAWN ENTERTAINMENT/EA
ELECTRONIC ARTS — 39.95 €

Respawn ha dado con la fórmula para crear el mejor título de Star Wars para un jugador, que reúne toda la esencia de la saga, una jugabilidad espectacular y una diversión continua.

COMENTADO EN MM 294 — PUNTUACIÓN: 89

9 TERMINATOR RESISTANCE

ACCIÓN/AVENTURA — TEYON/REEF
KOCH MEDIA — 39.99 €

El sorprendente «Terminator Resistance» es, de largo, el juego que mejor capta y adapta el universo cinematográfico de "Terminator", con clara inspiración en las dos primeras películas.

COMENTADO EN MM 294 — PUNTUACIÓN: 81

10 BLACKSAD UNDER THE SKIN

AVENTURA — PENDULO STUDIOS/MICROIDS
MERIDIEM GAMES — 39.95 €

Pendulo Studios vuelve y adapta con mano maestra el cómic Blacksad. Una aventura de cine negro en una Nueva York habitada por animales antropomorfos que te fascinará.

COMENTADO EN MM 293 — PUNTUACIÓN: 85

11 CONTROL

ACCIÓN/AVENTURA — REMEDY ENTERTAINMENT
505 GAMES — 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

COMENTADO EN MM 291 — PUNTUACIÓN: 90

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

32% de las votaciones

MM 288 — PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA — KOCH MEDIA

ACCIÓN

STAR WARS JEDI FALLEN ORDER

El mejor juego de Star Wars de los últimos años, sin duda.

31% de las votaciones

MM 294 — PUNTUACIÓN: 89
RESPAWN/EA — ELECTRONIC ARTS

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

45% de las votaciones

MM 293 — PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR — TAKE 2

1 RUNNER HEROES

PLATAFORMAS/RUNNER ■ IKIGAI PLAY
IKIGAI PLAY ■ 19.99 €

Con estilo de vieja escuela, IKIGAI Play nos ofrece un desafío total, exigente, divertido y que pone a prueba tus reflejos. Precisión, sincronización en el multijugador, habilidad y concentración totales son necesarios para superar los 47 niveles de un juego que no puedes dejar en cuanto lo pruebas.

COMENTADO EN MM 295 ■ PUNTUACIÓN: 86

5 CONAN EXILES

ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
KOCH MEDIA ■ 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

6 THE SURGE 2

ROL/ACCIÓN ■ DECK 13/FOCUS HOME
KOCH MEDIA ■ 49.99 €

La continuación de «The Surge» es un juegazo que pone a prueba tu habilidad para el combate, tu técnica y tu paciencia. Si te gusta la acción estilo «Souls», te lo vas a pasar en grande.

COMENTADO EN MM 292 ■ PUNTUACIÓN: 86

7 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN
KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

8 THE OUTER WORLDS

ROL/ACCIÓN ■ OBSIDIAN
PRIVATE DIVISION ■ 59.99 €

Obsidian deja a un lado el rol de estilo clásico y vuelve a los mundos 3D de ciencia ficción. Un JDR que engancha, divierte y ofrece una pulida jugabilidad, en un universo futurista.

COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81

12 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT

ESTRATEGIA ■ BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD ■ GRATUITO

Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

COMENTADO EN MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98

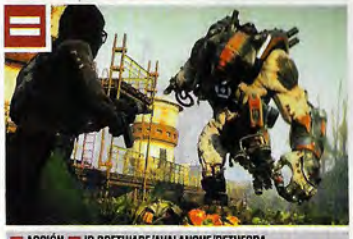
13 KATANA ZERO

ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ ASKIISOFT
DEVOLVER DIGITAL ■ 12.49 €

Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 91

14 RAGE 2



ACCIÓN ■ ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA
KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo.

COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 89

15 SNIPER GHOST WARRIOR CONTRACTS

ACCIÓN TÁCTICA ■ CI GAMES
KOCH MEDIA ■ 29.99 €

La nueva entrega de la saga abandona el mundo abierto, pero ofrece desafíos múltiples en cada uno de sus escenarios, con diversas variantes tácticas y una rejugabilidad excelente.

COMENTADO EN MM 294 ■ PUNTUACIÓN: 80

ROL

THE OUTER WORLDS
La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

34% de las votaciones

MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81
OBSIDIAN ■ PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2019
La entrega más reciente de la saga de Codemasters es genial.

31% de las votaciones

MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 89
CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4
Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

35% de las votaciones

MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS

PES 2019
La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

36% de las votaciones

MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
KONAMI ■ KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

20FX
ANIVERSARIO

en www.fxinteractive.com

FX STORE

HOLMGANG

MEMORIES OF THE FORGOTTEN

¡Tres héroes contra la Oscuridad!

¿Qué hace falta para que el Mal triunfe? Que las personas buenas no hagan nada. Pero, a veces, los únicos que pueden luchar contra la oscuridad son aquellos que la han conocido de primera mano. Como los tres héroes que han de salvar Dracorum.

Los mundos de fantasía casi siempre parecen cortados por un patrón canónico: ambientación cuasi medieval, héroes honorables, un toque de magia, enemigos semihumanos aborrecibles... Pero, ¿qué pasaría si ese canon, de repente, se reinventara? ¿Qué ocurriría si de repente influencias culturales, religiosas, artísticas de toda la historia se fundieran para crear algo diferente? ¿Y si esos adversarios no solo fueran bestias casi humanas, sino bestias reales, animales antropomorfos e inteligentes? En esas intentos por "reiniciar" la fantasía los juegos y otros medios como el cine y el cómic nos han traído producciones fabulosas: «Castlevania», «The Wolf Among Us», «God of War», «Assassin's Creed Chronicles»... Y todas ellas son influencias y referencias declaradas y admiradas por el conjunto de la gente de Zerouno Games, lanzados a la producción de «Holmgang. Memories of the Forgotten». La apuesta por renovar esa fantasía con un mundo que aúna todo lo comentado, y mucho más, es tan fuerte que pese a ser un estudio de nuevo cuño está compuesto por gente de enorme experiencia que ha trabajado en Mercury Steam, 343 Industries, Tequila Works, Pendulo, Pyro y más. ¿La primera impresión tras haber probado una versión alpha? ¡Brutal!

Dracorum en tinieblas

Quizá la premisa de la trama de «Holmgang» no parezca nada novedoso. El emperador de Dracorum, que la convirtió en una tierra de paz y prosperidad, ha muerto. En ese momento, las fuerzas de la oscuridad aprovecharon la situación para corromper el mundo por muy diversos medios, llevando el mal a cada rincón. Pero un trío de personajes, héroes caídos en desgracia y azotados por una oscuridad personal, serán la clave para devolver la esperanza a Dracorum y acabar con las tinieblas.

Sí, algo así no parece tan rompedor. Sin embargo, «Holmgang», como decíamos no quiere seguir un camino andado mil y una veces. Su fantasía, además de historia, mezcla de culturas y religiones, también tiene toques de

> **"Acción, rol y fantasía se dan cita en un espectacular proyecto español que llegará este 2020"**

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Rol/Acción
- **Estudio/compañía:** Zerouno Games
- **Fecha prevista:** Otoño de 2020

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de rol y acción**, ambientado en el mundo de fantasía de Dracorum.
- La acción se desarrollará con un diseño de **exploración y jugabilidad 2.5D**.
- Controlaremos a **tres héroes atormentados**, Tatsu, Kandar y Valentia.
- Según el estilo que adoptemos, **más sigiloso o más directo**, cambiará el camino a seguir.
- Incluirá un **editor de combos que permitirá definir un estilo** de combate propio para cada personaje.

HÉROES MALDITOS CONTRA EL MAL

Kandar: Su sentimiento de culpabilidad es casi tan grande como su enorme cuerpo. Irascible y orgulloso, se ve atormentado por pesadillas en las que revive cómo su mujer fue quemada viva delante de él, tras dejar la aldea para cazar y volver para ver a los soldados imperiales arrasarlo todo.

Katsu: El Ronin al que persigue el deshonor. De linaje militar, abandonó la batalla y dejó atrás a sus compañeros. Su hijo fue asesinado por los demonios de la Primera Jerarquía. Desde entonces, bebe para olvidar y acepta encargos casi suicidas.

Valentia: La joven amazona se vio repudiada por su propia tribu por "conducta indigna". Rebelde, promiscua y, quizá, demasiada arrojada ante el combate, intenta redimirse ante los suyos rescatanado a la Princesa Hazulka y recuperando así el honor.

realismo, de ciencia, de mitos y leyendas, de influencias de múltiples medios como cine, cómic, literatura... De hecho, su origen está en una saga literaria creada por David Cabrera, que es también el director narrativo de «Holmgang» en Zerouno Games, y en ella vertía ya todas esas influencias de cine y fantasía. Con una ambientación muy distinta, es algo así como si el germén de Star Wars dejara a un lado ciencia ficción futurista.

Los antihéroes

Los tres protagonistas de «Holmgang» hacen de sus historias personales el eje de la narración y se intrinca en la historia global de Dracorum. Pero a diferencia de otros juegos que mezclan rol y acción, donde elegimos nuestra clase y vivimos la aventura de principio a fin con ella, en «Holmgang» iremos cambiando de personaje en distintas fases. Jugaremos con los tres. Y no será algo aleatorio, porque el diseño de acción del juego de Zerouno Games, que apuesta por el concepto que llaman "Quick RPG", sí abre aquí su propio camino.

Según los responsables del estudio, «Holmgang» se podrá jugar con gran libertad, pudiendo apostar por un estilo de acción más directa o más de sigilo. Aquí intervendrá directamente un elemento poco habitual: el editor de combos. Podremos crear nuestros golpes y combinacio-

Los diseños preliminares de la acción y la lucha apuntan a ofrecer animaciones y secuencias en las que los efectos visuales y el dinamismo conviertan cada combate en un pequeño espectáculo de artes marciales.

El diseño de los entornos en «Holmgang» recogerá influencias de diversas culturas, así como de elementos de fantasía, creando un mundo variado y rico.

> **"Controlaremos el destino de tres héroes, diseñando nuestro propio estilo de combate"**

nes –algo que también afectará a nuestro equipamiento–, y es algo que podremos llevar a cabo con los tres personajes como queramos. No existirá una clase que limite el estilo de juego, estrictamente. Pero, además, todo tendrá una influencia directa en la trama y la narrativa.

Crea tu camino

Según como se haya jugado una fase –y con qué personaje– el camino que se abrirá a la siguiente podrá tener varias alternativas. Esto no implica que el juego tenga distintos finales, según nos contaron, pero sí que la aventura se jugará por distintos caminos. Con ello, se pretende ofrecer una rejugabilidad inédita, pudiendo disfrutar la experiencia repetidas veces y descubriendo nuevas pequeñas historias y personajes en el conjunto. Queda aún para echarle el guante, pero apunta a ser uno de los grandes indies españoles de 2020. **A.C.G.**

ENEMIGOS DE PESADILLA...

Elite Shadow: Dentro de los enemigos de ascendencia humana, la raza de los Shadow está compuesta de guerreros fantasmales poseídos por el Mal. De momento, se conocen el Elite –en la imagen–, uno de los más poderosos, el arquero –Ranged– y el Husk, que sería el de más bajo rango.

Husk Wargon-Teedah: Pero los enemigos en «Holmgang» no serán solo de tipo humano. Bestias inteligentes también habitan en Dracorum y forman ejércitos, con soldados de elite tan poderosos como el Husk de los Wargon-Teedah, una auténtica mole que nos exigirá mucha técnica y rápidez en el combate.

Wargon-Teedah: Los soldados rasos de los Wargon-Teedah, como los de otras facciones, podrán utilizar distintas equipaciones y armas para enfrentarse a nosotros. Conocerlos, así como su evolución y rangos, nos permitirá diseñar nuestro equipo y combos para ser más eficaces en combate, según el enemigo.

Las primeras pantallas del juego en acción muestran cómo los bocetos y diseños se están transfiriendo con una estética entre el dibujo animado y la pintura en movimiento. Algo casi etéreo, como una acuarela.

ROBERT BRIDENBECKER

INGENIERO INFORMÁTICO. VP DE JUEGOS CLÁSICOS EN BLIZZARD. CREADOR DE BATTLE.NET. 47 AÑOS.

Programador autodidacta desde sus tiempos en el instituto, es uno de los miembros más veteranos de Blizzard y responsable del crecimiento de la compañía durante más de dos décadas.

Se unió a Blizzard en 1995 como ayudante técnico. Pronto empezó a destacar por su pasión por la tecnología y fue uno de los responsables de la creación de battle.net, que desarrolló durante varios años, hasta convertirse en 2007 en vicepresidente de battle.net y tecnología online.

Tras 25 años en Blizzard ha sido responsable de la actualización de «StarCraft: Remastered» y «Warcraft III: Reforged».

Es miembro de la directiva de EvoNexus, la principal incubadora de start ups del sur de California.

Su hermano Brad murió de cáncer en 2007. Escribió un email a Blizzard para solicitar el diseño de un personaje en su homenaje. Una misión de «Wrath of the Lich King» tiene un personaje llamado Cruzado Bridenbrad en su honor.

Además de los juegos, entre sus aficiones se encuentran la carpintería y la metalurgia, la música rock, metal y punk, y cultiva un huerto orgánico.

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
FEBRERO 28

micromanía.es

¡DESCÁRGATE TU JUEGO!

HISTORY EMPIRES

¡SEIS JUEGAZOS DE PC PARA CAMBIAR LA HISTORIA!

¡Entra y consíguelo ya!

msi

intel CORE i7 9th Gen

THE GAME JUST GOT REAL

GL75

Con procesadores de 9º Gen Intel® Core™
y tarjetas gráficas GeForce RTX 20 Series

144Hz

Gaming Keyboard by steelseries PER KEY RGB

Procesador Intel® Core™ i7 9º Gen | Windows 10 Home / Windows 10 Pro |
| Tarjeta gráfica hasta NVIDIA GeForce® RTX 2080 |

DÓNDE COMPRAR ——— es.msi.com

amazon

PC COMPONENTES